

Jugendherbergen im **RHEINLAND**
Willkommen in **NRW**



Jugendherberge Bad Honnef

Klassenfahrten in rheinische Städte

2026

rheinland.jugendherberge.de



Klassenfahrten in die Städte am Rhein – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Ein abwechslungsreiches Erlebnis erwartet Besucher*innen in Bad Honnef: eine charmante Stadt am Rhein mit historischem Flair, grüner Umgebung und vielfältigen Möglichkeiten, Natur und Kultur zu entdecken. Genieße mit deinen Schüler*innen die entspannte Atmosphäre und die Nähe zu Rhein, Wald und Weinbergen. Rund um Bad Honnef gibt es zahlreiche Gelegenheiten für spannende Ausflüge, Wanderungen und Freizeitaktivitäten. Das macht die Planung deiner Klassenfahrt einfach und flexibel – passend für jede Altersstufe. Die Jugendherberge bietet Programme zu vielen Themen an – von Naturerlebnis über Medienkompetenz bis zu Teambuilding.

Höchste Qualität für deine Klassenfahrt, auf die du dich verlassen kannst!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten dir in Kooperation mit professionellen Programmpartner*innen pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referent*innen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Du als Lehrer oder Lehrerin kannst dich auf andere Dinge konzentrieren und deine Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

Gutes Material und Equipment sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.



Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuenden

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer*innen 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

rheinland.jugendherberge.de



Pädagogische Programme

Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.



Zwei Freiplätze

für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.



Wahlmöglichkeiten

durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.



Inklusion

Viele Programme fördern die Inklusion.



Preis-Leistungs-System

Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.



Qualifikation

Unsere Programmpartner*innen erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.



Klassenfahrt in Eigenregie

Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.



Reiserücktrittsversicherung

In Kooperation mit der Ecclesia Gruppe bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.

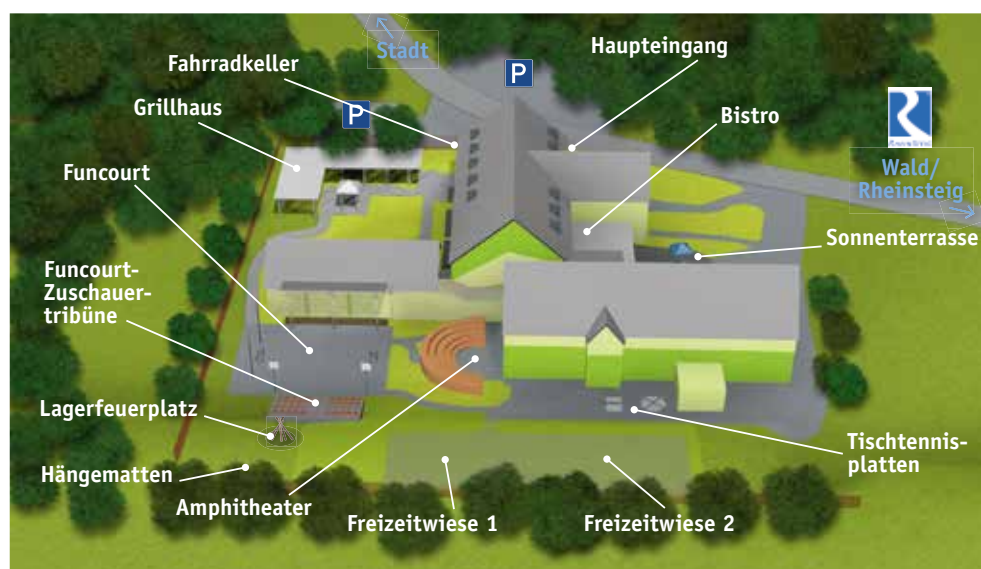
Willkommen in Bad Honnef



Jugendherberge Bad Honnef

Vorhang auf und Bühne frei! Die Jugendherberge zeichnet sich durch ihre attraktiven Programmbote, eine moderne und komfortable Ausstattung sowie eine jugendgerechte Verpflegung aus.

Im hauseigenen Amphitheater können eifrige Bühnenakteur*innen ihr Programm einstudieren. Gruppen, die für ihre Seminare ein kreatives Umfeld suchen, finden hier ideale Voraussetzungen.



Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- Schifffahrt auf dem Rhein (ca. 15 Min.)
- Drachenfels (ca. 30 Min.)
- Konrad-Adenauer-Haus (ca. 20 Min.)
- Reptilienzoo (ca. 30 Min.)
- Siebengebirge (ca. 30 Min.)

AUSSTATTUNG DER JUGENDHERBERGE

Unterkunft für Schüler*innen

- 1x 10-Bett-, 2x 8-Bett-, 1x 7-Bett-, 12x 6-Bett-, 1x 5-Bett-, 10x 4-Bett-, 2x 3-Bettzimmer mit DU/WC
- 1x 7-Bett-, 1x 4-Bettzimmer mit DU/WC für Rollstuhlfahrende geeignet
- Abschließbarer Tagesraum bei Programmbuchung

Unterkunft für Lehrer*innen

- Zimmer mit DU/WC zur Einzelnutzung

Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Speiseraum der Jugendherberge

Grillmöglichkeiten

- Fester Grillplatz
- Grillhaus

Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler*innen frei zugänglich

- Bistro

Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler*innen frei zugänglich

- Tischtennis
- Basketball
- Funcourt
- Volleyball
- Bolzplatz
- Außenterrasse

Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Klavier
- Discoroom
- Lounge
- Programmküche
- TV/DVD/Beamer
- Lagerfeuer
- Amphitheater mit Bühne



Infofilm der Jugendherberge



Jugendherberge Bad Honnef

Selhofer Straße 106 · 53604 Bad Honnef
Tel.: 02224 98981-0 · Fax: 02224 98981-26
E-Mail: bad-honnef@jugendherberge.de
www.bad-honnef.jugendherberge.de

Die Jugendherberge liegt im Verkehrsverbund VRS. Die Schüler*innen können für die Anreise ggf. ihr Schoko-Ticket nutzen.



1. bis 4. Klasse WE



MIT DER LUPE UNTERWEGS – Verborgene Welten in Wald, Wiese, Wasser & Fels

Der Nachmittag des ersten Tages steht zur freien Gestaltung zur Verfügung, zum Beispiel für einen **Ausflug** zum sagenumwobenen Drachenfels mit Ausblick auf das Rheintal (Kosten sind nicht im Preis enthalten).

Am Vormittag des zweiten Tages taucht die Gruppe je nach Jahreszeit und Vorlieben ein in die Welt der **Vögel, der Insekten, der Bachlebewesen oder der Wildkräuter**. Nach eingängiger Beschäftigung mit ihren faszinierenden Lebensweisen und Bedrohungslagen wird die Gruppe kreativ und aktiv, um einen kleinen Beitrag zur Verbesserung der Situation zu leisten. Und im Falle der Wildkräuter werden verschiedene Verwendungsmöglichkeiten ausprobiert.

Nachmittag: Auf der **Insel Grafenwerth** warten auf die jungen Forscher*innen Experimente und Aufgaben, bei denen sie ihre Teamfähigkeit beweisen. Geschicklichkeit, Kreativität und Vorstellungskraft werden auf die Probe gestellt, wenn die Teams **Mini-Flöße** bauen oder Steinen und Vulkanen nachspüren.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-857

PROGRAMMINHALTE

- Vielfalt der Natur
- Kreativität und Geschicklichkeit
- Selbstwirksamkeit

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Naturerlebnisse
- Achtsamkeit
- Freude an Naturwissenschaften

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Mit der Lupe unterwegs	3 Tage
Nebensaison	111,- €
Hauptsaison	121,- €
Hochsaison	131,- €

Programmbetreuung an einem Tag durch 1 Referierende*n von „gut gelüftet“.



2. bis 7. Klasse WE

SCHWARZLICHTTHEATER – Sapa Jiyela – Theater im Dunkeln

Vorhang auf – Bühne frei: Mit Witz und Spaß entwickeln die Teilnehmer*innen eine **bühnenreife Show**. Gemeinschaft wird dabei zum **besonderen Erlebnis**. Sie können experimentieren, Ungewöhnliches entstehen lassen und erfahren mehr über sich selbst und ihre Talente. Verborgene in der Dunkelheit traut sich wirklich jede*r auf die **große Bühne** und der Zauber kann beginnen!

Bei ersten Körper- und **Rhythmus-Choreografien** wird die Begeisterung für das Show-Thema geweckt, bevor Szenen entwickelt, Rollen verteilt und Teams gebildet werden. Dabei werden einzelne Acts bis zur Bühnenreife trainiert und verbinden sich schließlich zu einer faszinierenden **Schwarzlicht-Show** – Vorhang auf für eine bunte Welt!

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-193

PROGRAMMINHALTE

- Kreative Experimente
- Achtsamkeitsübungen
- Schwarzlicht-Show

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teambuilding
- Kreativität
- Feingefühl

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Schwarzlichttheater	3 Tage
Nebensaison	138,- €
Hauptsaison	148,- €
Hochsaison	158,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch 1 Referent*in von „Die Kulturschleiferei“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–01.03.

Hauptsaison 2026:

02.03.–06.09. | 19.10.–31.12.

Hochsaison 2026:

07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



1. bis 7. Klasse WE



KLASSE ALS TEAM – Am Anfang war Teambuilding ...

Gemeinsam durch die Zeit! Mit verschiedenen Einheiten aus **Outdoor-Teambuilding** und Achtsamkeitsübungen stärkt dieses Programm nachhaltig die **Klassengemeinschaft** und den Teamgedanken. Auch geeignet für neue Gruppen.

Am Programmtag bewältigt die Klasse nach dem **Vertrauenstraining** die Herausforderungen des **Fun-Parcours**. Momente der Stille werden dabei sogar zum Genuss. Anschließend sind Kooperation und Motivation gefragt, wenn die Schüler*innen bei **Outdoor-Aktionen** ihre Klassenkamerad*innen von einer anderen Seite kennen- und schätzen lernen. In den Wäldern des Siebengebirges warten unsere Klassenabenteuer. Achtsamkeit und Natur unterstützen das **Miteinander**. Nach einem erlebnisreichen Tag geht es mit Entspannung in die Feedbackrunde. Die Teilnehmenden gehen mit neuem Bewusstsein und einem klaren Blick für den Wert ihrer **Gemeinschaft** zurück in den Schulalltag.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-192

PROGRAMMINHALTE

- Trust- and Fun-Parcours
- Klassenabenteuer Outdoor
- Stille- und Achtsamkeitsübungen

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Verantwortungsbewusstsein
- Respekt

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Klasse als Team	3 Tage
Nebensaison	126,- €
Hauptsaison	136,- €
Hochsaison	147,- €

Programmbetreuung an einem Tag durch 1 Referent*in von „Die Kulturschleiferei“.



1. bis 6. Klasse WE

ASTRONOMISCHE ERLEBNISREISE – Mensch, Universum, Erde und Nachhaltigkeit

Am Abend des Anreisetags nähern wir uns in einer **Lichtbildvorführung** unserer Erde und erkennen unseren schützenswerten Heimatplaneten. Bei geeignetem Wetter gehen wir raus unter den **Sternenhimmel** und lernen die **saisonalen Sternbilder** kennen.

Der folgende Tag beginnt mit einer „**Planetenwanderung**“ durch das Siebengebirge. Dabei erfahren die Schüler*innen mehr über unser Sonnensystem. Nachmittags blicken wir in einer spannenden **Lichtbild- und Modelle-Vorführung** bis an die Grenzen des sichtbaren Universums. Wie sahen die ersten Galaxien aus? Was ist die Milchstraße? Wie funktionieren **Schwarze Löcher**? Existiert weiteres Leben oder ist unsere Erde einzigartig? Haben die Schüler*innen einmal die Stellung der Erde und des Menschen im All besser verstanden, können sie deutlicher erkennen, wie schützenswert unser **blauer Planet** ist. In diesem Sinn fördert das Programm nachhaltig das **Gemeinschaftsgefühl** und die Integration.

Dieses Programm ist durch den bundesweiten **Förderpreis** für ein Astronomieprojekt für Grundschüler*innen ausgezeichnet worden.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-830

PROGRAMMINHALTE

- Lichtbildvorführung
- Astronomische Beobachtung*

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Naturerlebnis & -erkenntnis
- Orientierung zur Rolle als Mensch
- Nachhaltigkeit & Verantwortung

*Astronomische Beobachtungen sind wetterabhängig. Alternativprogramm in der Jugendherberge bei Schlechtwetter.

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Astronomische Erlebnisreise	3 Tage
Nebensaison	126,- €
Hauptsaison	136,- €
Hochsaison	147,- €

Programmbetreuung durch 1 staatl. zugel. Natur- und Umweltpädagogen von „Sky Voyage“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–01.03.

Hauptsaison 2026:

02.03.–06.09. | 19.10.–31.12.

Hochsaison 2026:

07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



4. bis 6. Klasse WE

VOM RONIN ZUM SAMURAI – Gewaltprävention und Klassengemeinschaft

Die Schüler*innen lernen in diesem Programm die **Weisheiten** der Samurai kennen. Wichtige Voraussetzungen, um in diesen Kreis aufgenommen zu werden, sind der Zusammenhalt in der **Gemeinschaft** und die Kunst des Siegens ohne Kampf.

Als Erstes stellen die Schüler*innen ihre **Geschicklichkeit**, Zuverlässigkeit und Mut unter Beweis. Danach lernen sie, die Regeln der Gruppe zu akzeptieren sowie ihren Mitmenschen mit Anstand und **Respekt** zu begegnen.

Jetzt werden die angehenden Samurai an ihre eigentliche **Aufgabe** herangeführt: die Bewahrung des Friedens. Dafür setzen sie sich mit verschiedenen Formen von **Gewalt** auseinander. Ein guter Kampf ist ein vermiedener Kampf. Trotz Provokationen vielfältigster Art lernen die Schüler*innen **gewaltfreie Handlungsstrategien** kennen.

In **Rollenspielen** setzen sie anschließend Tugenden wie Hilfsbereitschaft sowie Animation zur aktiven Hilfe um. Gemeinsam werden **schwierige Probleme** gelöst und die Verbundenheit mit der Gruppe bewiesen. Am Ende des Tages erfolgt die Aufnahme in den erlesenen **Kreis der Samurai**.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/24-195



4. bis 13. Klasse WE

SPIRIT OF SPORTS – Spaß an Bewegung

Sport kann eine Gruppe zusammenschweißen, durch gemeinsame Regeln und **gemeinsame Erfolge**. Die sportlichen Anforderungen des Programms werden so gesteckt, dass alle Schüler*innen mit **Spaß** teilnehmen können.

Der Nachmittag des Ankunftstages steht zur **freien Verfügung** und kann z. B. für einen Ausflug zum Drachenfels genutzt werden (nicht im Preis enthalten).

Am nächsten Tag wird es sportlich! Auf einer großen Mattenfläche startet ein abwechslungsreiches **In-door-Sporterlebnis**, bei dem die Kräfte gemessen, die Körperspannung verbessert und die Koordination trainiert werden.

Danach geht es auf dem **Outdoor-Funcourt** weiter. Hier sind nicht nur Muskelkraft und Ausdauer gefragt. Die Schüler*innen müssen vielmehr gemeinsam durch Geschicklichkeit und **Cleverness** ihre Ziele erreichen.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-194

PROGRAMMINHALTE

- Respektvoller Umgang
- Gewaltfreie Handlungsstrategien
- Rollenspiele

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Kommunikation & Kooperation
- Respekt
- Konfliktfähigkeit

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Vom Ronin zum Samurai	3 Tage
Nebensaison	144,- €
Hauptsaison	159,- €
Hochsaison	171,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch 1 Referent*in von „Skills4Life“.

PROGRAMMINHALTE

- Sportaktionen
- Funcourt
- den Körper spüren
- Ausflug Drachenfels (optional)

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Sport & Bewegung
- Körpergefühl
- Teambildung

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Spirit of Sports	3 Tage
Nebensaison	126,- €
Hauptsaison	136,- €
Hochsaison	147,- €

Programmbetreuung an einem Tag durch 1 Referent*in von „Skills4Life“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–01.03.

Hauptsaison 2026:

02.03.–06.09. | 19.10.–31.12.

Hochsaison 2026:

07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



3. bis 13. Klasse  WE

DA GEHT NOCH WAS – Vom achtsamen Umgang im echten Team

Ein intensives Training, das drinnen und draußen stattfindet. **Teamentwicklung** kombiniert mit Achtsamkeitsschule und dem **wertschätzenden Umgang** in einer Gemeinschaft.

Der erste Tag steht unter dem Motto **Ankommen und Hinschauen**. Beim Outdoor-Teamtraining zusammenzufinden ist der Plan. Mit einem Mix aus **erlebnispädagogischen Übungen**, Vertrauensschule und Kooperationsspielen legen wir den Grundstein für ein faires Miteinander.

Der Wechsel zwischen **Auspowern und Innehalten** am Folgetag zeigt, wo wir Energie verbrauchen und wieder auftanken können. Vom **Actionkreis** über Klangspiele bis zur **Bonbon Meditation** – für alle ist etwas dabei.

Jede Klasse beherbergt eine Vielfalt besonderer Persönlichkeiten. Die Aktionen am dritten Tag unterstützen uns dabei, mal den Blickwinkel zu ändern und die Schublade neu zu öffnen. Mit den Moving Talents zeigt sich, was alles möglich ist. Die einzigARTigkeit der Klasse mit ihren vielfältigen Persönlichkeiten wird final im Projekt **Puzzlepainting** fixiert. Mit der Eroberung des Glücksbringers stellt die Gruppe final ihre **Teamfähigkeit** unter Beweis. Das gewählte Ritual bietet den Rahmen für ein besinnliches **Abschluss-Feedback**. Miteinander wohlfühlen – geht!

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-831



7. bis 13. Klasse  WE

MACH MICH NICHT AN! – Gewaltfreies Miteinander lernen

Ziel des Programms ist, eine **Klassenatmosphäre** zu schaffen, in der sich die Schülerinnen und Schüler wohlfühlen. Gemeinsam werden dafür Strategien und Regeln erarbeitet. **Erlebnispädagogische Spiele** und Übungen fördern **Vertrauen und Rücksichtnahme**. Praktische Übungen verdeutlichen physische und psychische Gewalt und deren Auswirkung.

Am zweiten Tag wird das **Thema Gewalt** in der Klasse behandelt. Verschiedene Standpunkte und Wahrnehmungen sind eine häufige Streitursache. Die Schülerinnen und Schüler entwickeln gemeinsam Strategien, wie eine **Eskalation** vermieden werden und das **Verständnis** füreinander wachsen kann.

Anschließend werden im Team komplexe **Problemaufgaben** bewältigt. In der Schlussreflexion wird diskutiert, wie die erarbeiteten Lösungen im Alltag umgesetzt werden können.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-505

PROGRAMMINHALTE

- Teamentwicklung
- Achtsamkeit & Natur
- Persönlichkeitsentwicklung

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamstärkung
- Achtsamkeit und Stille
- Wertschätzung

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Da geht noch was	5 Tage
Nebensaison	256,- €
Hauptsaison	276,- €
Hochsaison	299,- €

Programmbetreuung an 3 Tagen durch 1 Referent*in von „Die Kulturschleiferei“

PROGRAMMINHALTE

- Erlebnispädagogische Spiele
- Persönlichkeits-Coaching
- Rollenspiele

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Gewaltprävention
- Selbstbewusstes Auftreten
- Respektvoller Umgang

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Mach mich nicht an!	3 Tage
Nebensaison	144,- €
Hauptsaison	159,- €
Hochsaison	171,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch 1 Referent*in von „Skills4Life“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–01.03.

Hauptsaison 2026:

02.03.–06.09. | 19.10.–31.12.

Hochsaison 2026:

07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



5. bis 13. Klasse   

TEAMTRAINING „BÜHNE FREI!“ – Theater stärkt Persönlichkeit und Gemeinschaft

Vorhang auf für die Teambühne! Alles ist möglich: Rhythmus, Rap, Comedy, Tanz. Eine ganz individuelle Show entsteht – Raum für eine kreative **Teamentwicklung**.

Bereits am Anreisetag steht ein **respektvoller Umgang** miteinander auf dem Programm. **Teamübungen** helfen als Basis für das Bühnenspiel. Die eigenen Fähigkeiten entdecken und den anderen mit neuem Blick betrachten, **Ideen entwickeln**, Unmögliches möglich machen und sich verwandeln. Wer spielt Klavier? Ob **Improtheater**, Sketch, einen Klassen Rap schreiben oder Streetdance – jede*r findet seine Rolle.

Am folgenden Tag erarbeiten die Teilnehmer*innen gemeinsam ihr **Bühnenstück** und die dazu nötigen Spielregeln. Für eine **kreative Revue** brauchen wir Disziplin, klare Kommunikation und die Besonderheiten aller Einzelnen. Vorhang auf für das Feuerwerk der **Überraschungen**!

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-504

PROGRAMMINHALTE

- Gemeinschaft trainieren
- Selbst darstellen
- Bühnenshow gestalten

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit und respektvoller Umgang
- Kreativität entfalten
- Selbstbewusstsein stärken

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Teamtraining „Bühne frei“	3 Tage
Nebensaison	136,- €
Hauptsaison	147,- €
Hochsaison	159,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch 1 Referent*in von „Die Kulturschleiferei“



8. bis 13. Klasse  

ROCK THE RULES – Positive Einstellung zu Regeln entwickeln

Im schulischen Alltag, in der Berufswelt, aber auch in der Freizeit werden wir mit **Regeln** konfrontiert. Regeln werden oft als **Einschränkung** gesehen und sind bei Jugendlichen vor allem negativ besetzt. In „Rock the Rules“ erleben die Teilnehmenden, dass Regeln auf der anderen Seite einen verlässlichen Rahmen bieten, vor negativen **Konsequenzen** im Miteinander schützen und das Erreichen von persönlichen Zielen unterstützen können.

Am ersten Nachmittag erfahren die Jugendlichen in **interaktiven Übungen**, dass Regeln helfen, gemeinsame Ziele besser zu erreichen. In kleinen **Teamaufgaben** erleben die Teilnehmer*innen die Bedeutung von (un-)ausgesprochenen Regeln und deren **Herausforderungen**.

Am nächsten Tag entwickeln die Schüler*innen in verschiedenen Teams eigene **Spielideen**. Diese müssen anschließend den anderen Gruppen erklärt werden. Danach werden die eingeführten Regeln und der Umgang mit **Regelverstößen** gemeinsam aufgearbeitet. In der Abschlussbesprechung wird der individuelle Umgang mit Regeln und Vereinbarungen in verschiedenen Kontexten reflektiert.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-832

PROGRAMMINHALTE

- Interaktive Übungen
- Teamaufgaben
- Neue Herausforderungen

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Akzeptanz
- Eigenverantwortung in Gruppenprozessen
- Auseinandersetzung mit Regeln

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Rock the Rules	3 Tage
Nebensaison	144,- €
Hauptsaison	159,- €
Hochsaison	171,- €

Programmbetreuung an einem Tag durch 1 Referent*in von „Skills4Life“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–01.03.

Hauptsaison 2026:

02.03.–06.09. | 19.10.–31.12.

Hochsaison 2026:

07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



3. bis 7. Klasse  



GREEN TEAM – Mit der Natur als Team zusammen wachsen

Den Werten der Zeit folgend, regt dieses Programm dazu an, sich intensiver mit **Gemeinschaft und Natur** auseinanderzusetzen. Das abwechslungsreiche **Teamtraining** kombiniert Naturerfahrung mit Kooperation und schafft so ein **respektvolles Miteinander**.

Am Ankunftstag heißt es: **Waldzeit!** Wir schaffen uns nach einer ersten IST-Analyse die Basis für ein gutes Miteinander. Über den Weg des Vertrauens, mit **Waldaction** und **Waldbaden** erleben die Teams den Wert von **Natur und Gemeinschaft**. Da darf man auch mal schmutzig werden!

Am nächsten Tag geht es mit viel Spaß, Verständnis und Ideen durch den **Kooperations-Parcours**. Zwischen Wiese und Wald wechseln Action und Stille. Der Nachmittag steht unter dem Motto: **WIR und Mutter Erde**. Mit der Challenge of Nature warten Aufgaben auf die Teams, bei denen sie nicht nur die Augen aufhalten müssen, **Kreativität, Naturwissen** und Zusammenarbeit sind genauso gefragt!

Je nach Gruppe und Wetter bietet sich auch der **Marktplatz der Möglichkeiten** an, um zu sehen, wie wir das Thema **Umweltschutz** selbst in der Hand haben. Bei der abschließenden Klassenübung spürt die Klasse, dass man gemeinsam Überraschendes schaffen kann. In achtsamer Runde lassen wir den Tag besinnlich ausklingen.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-503



3. bis 8. Klasse   

KLASSE „FAIRNETZT“ – Wertschätzender Umgang online und offline

Am Nachmittag des Anreisetags startet die Klasse das Programm mit kleinen **Bewegungsaufgaben** und Auflockerungsübungen im Seminarraum. Der anschließende **Erfahrungsaustausch** der Schüler*innen zu ihren sozialen Netzwerken bildet die Basis für das kommende Projekt: In einem „analogen“ sozialen Netzwerk (auf Papier) bekommt jede*r die Möglichkeit, ein **Profil** über sich zu erstellen und mit anderen in Kontakt zu treten. Mithilfe von Videoclips werden die Teilnehmenden für **Risiken** der digitalen Kommunikation sensibilisiert.

Aufbauend auf dem ersten Tag steht danach ein Austausch über den **verantwortungsbewussten Umgang** in sozialen Netzwerken im Vordergrund. Was nervt oder verletzt? Wie kann ein vertrauenswürdiger Umgang mit Daten aussehen? **Kommunikationsübungen** und erlebnispädagogische Aufgaben schaffen hierfür **Sensibilität** und bieten zugleich ein attraktives Übungsfeld. Das Programm verfolgt das Ziel, „online und offline“ einen **wertschätzenden Umgang** miteinander zu fördern und präventiv gegen Mobbing und **Cybermobbing** zu arbeiten.

Nach Absprache sind ein Elternabend in der Schule und eine Erstellung individueller Internetprofile im Vorfeld möglich.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-506

PROGRAMMINHALTE

- Kooperation
- Waldzeit
- Challenge of Nature

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teambuilding
- Naturerlebnis
- Respekt

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Green Team	3 Tage
Nebensaison	136,- €
Hauptsaison	147,- €
Hochsaison	159,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch 1 Referent*in von „Die Kulturschleiferei“.

PROGRAMMINHALTE

- Medienkompetenzen fördern
- Cybermobbing bekämpfen
- Soziale Netzwerke verstehen

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Umgang mit neuen Medien
- Respekt
- Online/offline kommunizieren

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Klasse „Fairnetzt“	3 Tage
Nebensaison	129,- €
Hauptsaison	143,- €
Hochsaison	152,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch 1 Referent*in von „Skills4Life“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–01.03.

Hauptsaison 2026:

02.03.–06.09. | 19.10.–31.12.

Hochsaison 2026:

07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



6. bis 13. Klasse   

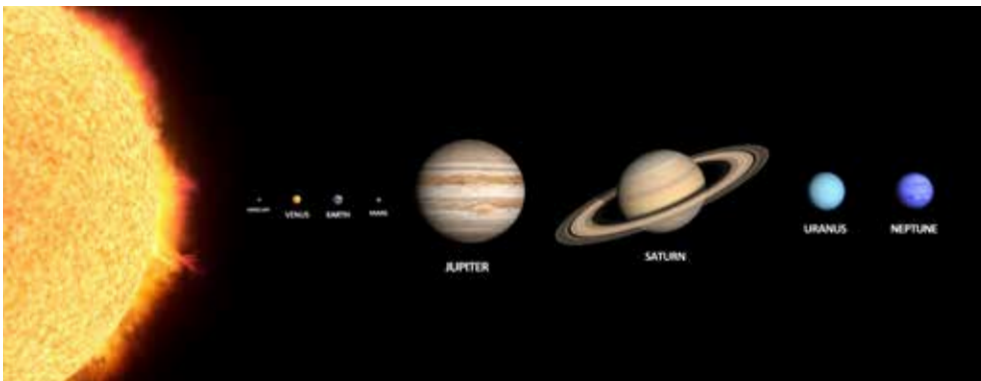
MIT BLICK ÜBER DEN TELLERRAND – Vielfalt mit Respekt – köstlich!

Bei diesem intensiven Programm öffnen die Schüler*innen ihren Blick auf **Werte der Kulturen** und lernen darüber die **Umgangsformen** unserer Gesellschaft besser kennen. Manieren werden wieder bewusst oder auch erstmalig vertraut. Es wird genau hingeschaut, wie geht das bei uns und wie bei euch? Aber vor allem: Was weißt du über deine Kultur und was verbindet uns? Gemeinsam blicken wir auf eure **Klasse und ihre Vielfalt**.

Zunächst heißt es: **in- und outdoor Teamaktionen** bewältigen. Nach der anschließenden Knigge-Rallye findet ein Austausch über die **Umgangsformen** der Kulturen statt, da nur durch Wissen respektvolles Begegnen möglich ist. Am Ende des ersten Tages kommen die frischen Ladies und Gentlemen zur ersten **Feedbackrunde** zusammen.

Am zweiten Tag stehen die Szenenstücke **Geheime Zutat: Kultur** im Vordergrund. Die Anerkennung von Vielfalt als Ressource zeigt sich auch am Nachmittag. Mit der Präsentation der **Bühnenshow** vermitteln die Teilnehmenden mit viel Freude Lebenssituationen verschiedener Kulturen und fördern so das Verstehen. Mit **typischen Gewürzen** aus den unterschiedlichsten Regionen der Welt genießen wir abschließend eine kleine Kostprobe von Leckereien. Das Ergebnis: ein geschmackvolles und nachhaltiges **WIR-Gefühl**.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-858



1. bis 13. Klasse   

ERLEBNISBAUSTEINE – für individuelle Klassenfahrten

Gestalte deine Klassenfahrt individuell mit diesen Erlebnisbausteinen.

Planetenwanderung Siebengebirge

Bei dieser Wanderung durch den Naturpark Siebengebirge lernt ihr anhand von Modellen der Sonne und aller Planeten unseres Sonnensystems die relativen Größen und Dimensionen im Weltall besser zu verstehen. Ihr bekommt ein gutes Gefühl für die wahren Dimensionen. Unterwegs erfahrt ihr mehr über das Weltall, unser kosmisches Zuhause und eure Rolle als Mensch. Staunt über die neue Perspektive und lasst euch begeistern!

Dauer: ca. 2,5 Stunden

Mensch und Weltall

Astronomie ist die älteste Kultur- und Naturwissenschaft. In dieser spannenden Lichtbild- und Modelle-Vorführung blicken wir tief in das Weltall. Wie viele Sterne und Planeten gibt es? Existiert dort auch Leben oder ist unsere Erde etwa einzigartig? Welche Rolle spielt der Mensch? Die Inhalte wecken Begeisterung und inspirieren die Teilnehmer*innen zu eigenen Gedanken über unsere Welt. Haben sie einmal die Stellung der Erde und des Menschen im All besser verstanden, erkennen sie, wie schützenswert unser blauer Planet ist und welche Verantwortung, aber auch Chancen die ganze Menschheit hat.

Dauer: ca. 2 Stunden

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-859

PROGRAMMINHALTE

- Kniggeparcours
- Kultur und Szenenspiel
- Köstliche Kostproben

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Interkulturelles Verstehen
- Teamentwicklung
- Respekt und Achtsamkeit

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Mit Blick über den Tellerrand	3 Tage
Nebensaison	136,- €
Hauptsaison	147,- €
Hochsaison	159,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch 1 Referierende*n von „Die Kulturschleiferei“.

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Planetenwanderung	3 Tage
Nebensaison	18,40 €
Hauptsaison	19,40 €
Hochsaison	19,40 €
Mensch und Weltall	3 Tage
Nebensaison	18,40 €
Hauptsaison	19,40 €
Hochsaison	19,40 €

Programmbetreuung durch 1 staatl. zugel. Natur- und Umweltpädagogenn von „Sky Voyage“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–01.03.

Hauptsaison 2026:

02.03.–06.09. | 19.10.–31.12.

Hochsaison 2026:

07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten

Grillen plus: Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Senf. Der Grill steht bereit! **8,40 €**

Disco plus inkl. Softdrinks: Discoroom mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabbereien und Softdrinks **6,90 €**

Outdoor-Abend: Feuerstelle, Feuerholz, Liegebuch, Stockbrotbacken **2,40 €**

HINWEISE & TIPPS FÜR DEINE KLASSENFAHRT

Buchung

Du buchst direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfe, ob deine Schule Mitglied ist. Falls nicht, solltest du die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schüler*innen. Sollte die Gruppe kleiner sein, setz dich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Die Bettwäsche ist immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit der Ecclesia Gruppe eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2025). Versicherungsunterlagen sind bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team erhältlich.

WICHTIGE INFOS

Zeichenerklärung Programme



Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison



Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar



Geeignet für Rollstuhlfahrende und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen

Kategorien der Jugendherbergen



CLASSIC: In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.



STANDARD: Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.



TOP: Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

DJH-Zertifizierung



Besonders geeignet für Musikgruppen



Barrierefrei



WLAN verfügbar

Qualitätssiegel



Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen

Sonstige



ADFC Bett+Bike- Zertifizierung

JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß, versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte findest du unter **rheinland.jugendherberge.de**.

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie beste Bedingungen:

- Sportgruppen
- Chöre und Musikgruppen
- Freizeitgruppen
- Familiengruppen
- Kinder- und Familienreisen
- Tagungen und Seminare
- Radwandern
- Inklusive Gruppen

IMMER INFORMIERT!

Melde dich jetzt für den Newsletter an und erhalte Tipps, Einblicke, Angebote und News rund um Klassenfahrten ins Rheinland: **jh-newsletter.de**



PERSÖNLICHE BERATUNG

☎ 0211 3026 3026

In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei?
Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf?
Ist meine Schulmitgliedschaft noch aktuell?

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen dir von der Planung bis zur Durchführung deiner Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für deine pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen dir die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten dich zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen deine Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.



SERVICE-TEAM DER JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Düsseldorfer Straße 1a · 40545 Düsseldorf

Tel.: 0211 3026 3026 (Mo.–Fr. 8–17 Uhr)

E-Mail: service@djh-rheinland.de