Jugendherbergen im **RHEINLAND**
Willkommen in **NRW**

bad-muenstereifel.jugendherberge.de

KLASSENFAHRTEN 2024

3. bis 13. Klasse

ZWEI FREIPLÄTZE INKLUSIVE

Jugendherberge
BAD MÜNSTEREIFEL

GPS-Tour. Brückenbau. Wildnis.

HOSTELLING INTERNATIONAL

Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de
DJH

Willkommen in der Eifel

Klassenfahrten in die Eifel – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Weitläufige Wälder, **imposante Burgen** und Schlösser sowie auf Schritt und Tritt Spuren römischer Besiedlung – für Schüler ist die Eifel eine Region, in der Natur und Geschichte lebendig werden. Hier macht Lernen Spaß. Es gibt seltene Tier- und Pflanzenarten im **Nationalpark Eifel** zu erforschen, idyllische **Fachwerkstädtchen** zu erkunden oder technische Wunderwerke zu bestaunen. Die Fülle der Attraktionen und Angebote schafft ideale Voraussetzungen, wenn Sie hohe Ansprüche an eine individuelle Klassenfahrt stellen.

Höchste Qualität für Ihre Klassenfahrt, auf die Sie sich verlassen können!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten Ihnen in Kooperation mit professionellen Programmpartnern pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referenten und Referentinnen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten Kinder und Jugendliche **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Sie als Lehrer oder Lehrerin können sich auf andere Dinge konzentrieren und Ihre Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

Gutes Material und Equipment sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuer und -Betreuerinnen. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.

Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuerinnen und Betreuer

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Pädagogische Programme
Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.

Zwei Freiplätze
für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.

Wahlmöglichkeiten
durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.

Inklusion
Viele Programme fördern die Inklusion oder erfüllen das Siegel „Reisen für Alle“.

Preis-Leistungs-System
Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.

Referentenqualifikation
Unsere Programmpartner erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.

Klassenfahrt in Eigenregie
Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.

Reiserücktrittsversicherung
In Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

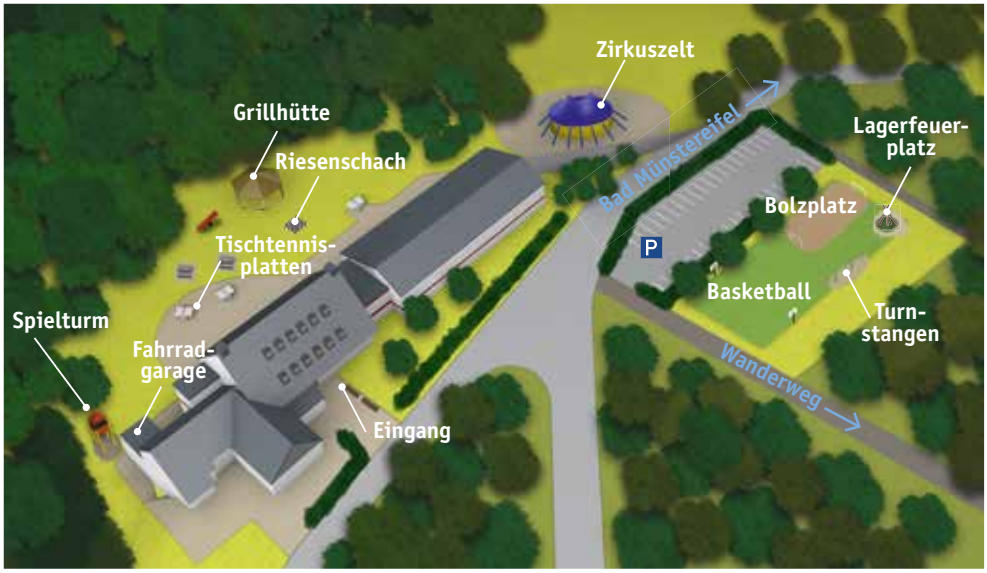
rheinland.jugendherberge.de

Genderneutralität
Zugunsten des Informationsgehaltes und der guten Lesbarkeit unserer Programmbeschreibungen haben wir auf eine gendergerechte Schreibweise verzichtet. Die Verwendung des generischen Maskulinums an vielen Stellen impliziert jedoch selbstverständlich keine Benachteiligung der anderen Geschlechter.

Willkommen in Bad Münstereifel

Jugendherberge Bad Münstereifel

Bad Münstereifel liegt mitten im Naturpark Nordeifel. Die Jugendherberge liegt oberhalb von Bad Münstereifel im Ortsteil Rodert. Ihre Alleinlage direkt am Waldrand sorgt für einen ruhigen und entspannten Aufenthalt. Den historischen Ortskern des Eifel-Städtchens erreicht man zu Fuß bequem in ca. 15 Minuten.



Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- City-Outlet (1,5 km)
- Radioteleskope Effelsberg (9 km)
- Freilichtmuseum Kommern (19 km)
- Sommerrodelbahn in Kommern (17 km)
- Rheinbach (Glasschleiferei & Glasmuseum) & Töpferdorf Adendorf (15 km)
- Industriemuseum Kuchenheim (15 km)
- Bergbaumuseum Mechernich (15 km)
- Nationalpark Eifel (20 km)
- Vogelsang IP Dauerausstellung
- Nationalpark-Zentrum Eifel

Unterkunft für Schüler

- 1x 2-Bett-, 5x 4-Bett-, 6x 6-Bett-, 1x 8-Bettzimmer mit Waschgelegenheit.
- 1x 4-Bett-, 12x 6-Bett-, 1x 5-Bettzimmer mit DU/WC
- Abschließbarer Tagesraum für jede Klasse

Unterkunft für Lehrende

- Zimmer mit DU/WC zur Einzelnutzung

Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Tagesraum der Klasse

Grillmöglichkeiten

- Fester Grillplatz, Grillhütte

Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler frei zugänglich

- Tischtennis

Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler frei zugänglich

- Tischtennis
- Bolzplatz
- Basketball
- Spielplatz
- Außenschach

Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Klavier
- Discoraum
- TV-Raum
- Bastelraum
- 20 Mountainbikes
- Lagerfeuer
- Kicker

Infofilm der Jugendherberge

164

Jugendherberge Bad Münstereifel
Herbergsweg 1 – 5 · 53902 Bad Münstereifel
Tel.: 02253 54174-0 · Fax: 02253 54174-10
E-Mail: bad-muenstereifel@jugendherberge.de
www.bad-muenstereifel.jugendherberge.de

Die Jugendherberge liegt im Bereich des Verkehrsverbundes VRS. Schüler können für die Anreise ihr Schoko-Ticket nutzen.

4. bis 6. Klasse | WE

Wilde Eifel – Natur erleben/Naturwissen unserer Vorfahren

Bereich: Zeit und Kultur, **Schwerpunkt:** Früher und heute

Mit dem **Wissen der Naturvölker** das Leben unserer Vorfahren entdecken – vom Feuermachen über **Bogenschießen** bis hin zum Bau einfacher Behausungen. Hierbei werden Sensibilität für die Natur und **Teamfähigkeit** gefördert.

3 Tage: Am „Tag der Erde" bauen die Kinder Hütten, stellen Schnüre her und lernen, welche Pflanzen essbar sind. Der „Tag des Feuers" steht ganz im Zeichen von **Lagerfeuer** und Stockbrotbacken; darüber hinaus erfahren die Teilnehmenden, wie man durch **Glutbrennen** Holzschalen herstellen kann. Mit einer **Nachtaktion** am Lagerfeuer klingt der Tag aus.

5-Tage-Plus: Am „Tag der Jagd" absolvieren die Schüler einen **Sinnesparcours**, üben sich im Bogenschießen und lernen, wie man schnitzt und ein Messer richtig handhabt. Ein Aufenthaltstag steht zur freien Verfügung in Eigenregie.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-160

PROGRAMMINHALTE
- **Hütten bauen**
- **Feuer entfachen**
- **Holzschalen brennen**

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts
- **Bogenschießen & Sinnesparcours**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE
- **Naturverständnis**
- **Körpergefühl**
- **Grenzerfahrung**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen
Preise pro Person ab 20 Schülern

Wilde Eifel	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	109,– €	199,– €
Hauptsaison	121,– €	219,– €
Hochsaison	129,– €	236,– €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch einen Referenten von „Wildnistraining.de".

3. bis 6. Klasse | WE

Topsecret– Ein Fall für Nachwuchsdetektive

In Bad Münstereifel hat ein Raub stattgefunden – bis jetzt fehlt jede Spur von Tätern und Beute. Da kommen clevere Nachwuchsdetektive gerade richtig.

3 Tage: Wer sich dafür qualifiziert, wird in einem **Detektiv-Casting** festgestellt, in dem die Kinder Aufgaben lösen müssen. Bei der Mission kommen selbst gebaute Ausrüstungsgegenstände zum Einsatz, um geheime Codes zu entziffern. Beim **Teamtraining** und während der Nachtaktion „OperationPasswort" stehen Kooperation und **Kombinationsgabe** im Vordergrund.

5-Tage-Plus: Weil schwierige Fälle immer gute **Kopfarbeit** erfordern, werden die grauen Zellen mit Konzentrations-, Merk- und Beobachtungsübungen trainiert. Bei der Aufklärung des Raubs führt die Spur zur alten Stadtmauer, wo mit **GPS-Geräten** die letzten Hinweise gefunden werden. Der Bergung des Schatzes steht jetzt nichts mehr im Wege. Ein Nachmittag des Aufenthalts steht zur freien Verfügung.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-161

PROGRAMMINHALTE
- **Kriminalfall lösen**
- **Ausrüstung bauen – Codes knacken**
- **Teamtraining für Detektive**

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts
- **Hinweissuche mit GPS**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE
- **Teamfähigkeit**
- **Kooperation & Konzentration**
- **Spielerisches Handeln**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen
Preise pro Person ab 20 Schülern

Topsecret	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	109,– €	198,– €
Hauptsaison	121,– €	221,– €
Hochsaison	129,– €	237,– €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3 Tagen mit einer Abendaktion durch einen Trainer von „TRANSPARENZ".

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:
01.01.–11.02.

Hauptsaison 2024:
12.02.–25.08. | 11.11.–31.12.

Hochsaison 2024:
26.08.–10.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

3. bis 6. Klasse | WE

Prima(r) Theaterbande im Eifel-Varieté – Bewegung & Rhythmus mit Spaß

In diesem Programm können **Talente** entdeckt werden, Schüler lernen, aus sich herauszugehen und gemeinsam an kleinen **Projekten** zu arbeiten.

Das Programm startet mit Kennenlernen & Begrüßung, danach Warm-ups und **Bewegungsspiele**. Beim gemeinsamen **Schauspielen** wartet nun die Welt des Zirkus auf uns. Dabei stehen vor allem Geschichten rund um den Zirkus im Vordergrund. Der **Kreativität** sind keine Grenzen gesetzt. Nicht nur in der Manege passieren Geschichten. Auch hinter den Kulissen ist einiges los. Die Klasse denkt sich eigene Geschichten aus und bringt diese **auf die Bühne**.

Beim **BodyPercussion** wird der eigene Körper zum Musikinstrument. Spielerisch entwickeln die Schüler auf vielfältige Weise elementare **rhythmische Fähigkeiten**. Danach Albern, Blödeln, Flachsen: In der **Clown-Schule** lernen die Schüler allerlei Tricks und Kunststücke. Augenzwinkernd, halb im Scherz und halb im Spaß, werden hier **Clown-Charaktere** und -Szenen selbst erfunden und ausprobiert. Vom „kaputten Spiegel“ über „der Floh“ bis zur Affendressur sind die Grundlagen für das Clown-Schauspiel.

In einer kleinen Aufführung werden die Inhalte aus dem **Theater**, der Clown- Schule und dem BodyPercussion zusammengeführt. Eine **Mini-Show-Präsentation** entsteht.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-162

PROGRAMMINHALTE

- **Bodypercussion**
- **Clown-Schule**
- **Mini-Show**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- **Bewegungsförderung & Körpergefühl**
- **Selbstbewusstsein & Merkfähigkeit**
- **Kreativität & Phantasie**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Prima(r)-Theaterbande	3 Tage
Nebensaison	114,– €
Hauptsaison	124,– €
Hochsaison	131,– €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen mit einer Abendaktion durch einen Trainer von "Spiel-Schau". Betreuung im Zirkuszelt je nach Verfügbarkeit möglich.

5. bis 6. Klasse | WE

TeamExperts– Eifler Team-Trainings-Camp

Hier machen 5. und 6. Klassen die ersten Schritte auf dem Weg zu Spezialisten für Teamfragen. Welche Faktoren machen ein gutes **Klassenteam** aus? Wie entwickelt man als Klasse ein starkes **Wir-Gefühl**?

3 Tage: Im OutdoorTeamTest zeigt die Klasse auf, wo sie wirklich steht. Eine erste Bewährungsprobe ist die **Nachtwanderung** mit Teamauftrag.

Bei der **GPS-Verfolgungsjagd** am nächsten Tag wird die Klasse aufgeteilt und macht sich in verschiedenen Teams zur Lösung von Aufgaben auf den Weg. Beim anschließenden Projekt „Kettenreaktion“ sind Kreativität, verschiedene Fähigkeiten und **Zusammenarbeit** gefragt. Kleine Teams verbinden einzelne Bauabschnitte und Elemente zu einer großen Kettenreaktion.

5-Tage-Plus: Ein Kommunikations-Training übt Fähigkeiten zum Dialog und zur Entscheidungsfindung in der Gruppe ein. An **Erlebnisstationen** im Wald erhalten die Schüler eine Einführung ins Bergsportmaterial und in Sicherungstechniken. Anschließend stehen Leitersteigen XXL, Baumklettern oder Riesenschaukel zur Wahl. Danach werden im **Teamzirkel** von Station zu Station die Teamprozesse reflektiert und Hilfreiches für den Transfer in den Schulalltag festgehalten. Ein Nachmittag steht zur freien Verfügung.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-163

PROGRAMMINHALTE

- **TeamTest & GPS-Verfolgungstour**
- **Projekt Kettenreaktion**

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- **Kommunikationstraining**
- **Erlebnisstation & Teamzirkel**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- **Wir-Gefühl**
- **Teamfähigkeit & Kooperation**
- **Soziale Kompetenzen**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

TeamExperts	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	109,– €	211,– €
Hauptsaison	121,– €	234,– €
Hochsaison	129,– €	251,– €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3 Tagen mit einer Abendaktion durch Trainer von „TRANSPARENZ“. Für den Programmtag „Erlebnisstation & Teamzirkel“ steht ein weiterer Trainer zur Verfügung.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:
01.01.–11.02.

Hauptsaison 2024:
12.02.–25.08. | 11.11.–31.12.

Hochsaison 2024:
26.08.–10.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

3. bis 4. Klasse | WE

PRIMA(R)-TEAMTALKER LERNEN WAS – Teamtraining mit der Extra Portion Englisch

Der perfekten Mix aus Abenteuer, Bewegung, sozialem Lernen und englischer Sprachförderung.

Let's work well in a team – Das Programm lässt zum einen in Echtsituationen ein intensives **Wir-Gefühl** und die wahre Bedeutung von **Gemeinschaft** erleben. Es fordert **kooperatives Handeln**, fördert nachhaltig den sozialen Umgang und gibt Raum, die Energie rauszulassen.

Let's take in English! – Gleichzeitig fördert das Programm in realitätsnahen Situationen das **englische Sprachbewusstsein** der Kinder. Es baut in **handlungsorientierten Aufgaben** die kommunikativen Kompetenzen aus und erweitert auf motivierende Art den Wortschatz. Sally, das Känguru, ist dabei ständiger Begleiter, stellt neue Vokabeln vor und moderiert die **Spielshow Activity**.

Please note! – Die Bedürfnisse von Schülern der Primarstufe werden dabei besonders berücksichtigt: **hoher Bewegungsanteil**, verspieltere Darbietung der Inhalte, **altersgerechte Sprachförderung**, Reflexionen und regelmäßige Pausen.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-818

PROGRAMMINHALTE

- **Soziales Lernen & Sprachförderung**
- **Geländespiele & Activity**
- **GPS-Expedition & Erlebnisstation**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- **Sprachbewusstsein**
- **Kommunikative Kompetenzen**
- **Kooperatives Handeln**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Prima(r)-TeamTalker	3 Tage
Nebensaison	**111,– €**
Hauptsaison	**123,– €**
Hochsaison	**131,– €**

Programmbetreuung an 1,5 Tagen mit einer Abendaktion durch einen Trainer von "TRANSPARENZ".

4. bis 6. Klasse | WE

ZIRKUSPÄDAGOGIK – Manege frei für neue Talente

In einem echten Zirkuszelt werden **Körper- und Selbstwertgefühl** entwickelt – mit viel Spaß und Leichtigkeit. (Bitte Lieblingskostüme einpacken und mitbringen!)

3 Tage: Nach der Begrüßung heißt es gleich „Vorhang auf" für einen **Jonglage-Workshop** und diverse Zirkusspiele. Danach steht **Balancieren** auf Balken, Fass, Kugel oder Rola Bola im Programm.

Am nächsten Tag werden Figuren und Menschenpyramiden unter dem Thema **Akrobatik** einstudiert, alle erlernten **Zirkusnummern** trainiert und im Zirkuszelt präsentiert.

5-Tage-Plus: Beim 5-Tage-Aufenthalt werden die Inhalte des 3-Tage-Aufenthalts in **intensiverer Weise** und anderer **chronologischer Reihenfolge** behandelt. Alle Zirkusnummern werden weiter verfeinert, trainiert und perfektioniert. Ein Name des **Klassen-Zirkus** muss von den Schülern gefunden werden und am Ende des Aufenthalts wird nach einer Generalprobe das Gelernte in einer großen **Zirkusgala** mit **Licht, Musik und Choreographie** aufgeführt.

Ein Nachmittag des Aufenthalts steht zur freien Verfügung in Eigenregie.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-819

PROGRAMMINHALTE

- **Jonglage & Akrobatik**
- **Licht, Musik, Choreografie**
- **Aufführung im echten Zirkuszelt**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- **Sport und Bewegung**
- **Konzentration und Körperbeherrschung**
- **Planung & Koordination**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Zirkuspädagogik	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	**109,– €**	**197,– €**
Hauptsaison	**121,– €**	**221,– €**
Hochsaison	**129,– €**	**237,– €**

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3 Tagen mit einer Abendaktion durch einen Trainer von "TRANSPARENZ".

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:
01.01.–11.02.

Hauptsaison 2024:
12.02.–25.08. | 11.11.–31.12.

Hochsaison 2024:
26.08.–10.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

7. bis 13. Klasse | WE

TeamChallenge – Echte Klassenteams schaffen alles!

Erlebnisorientierte Herausforderungen bewirken **Teamerfahrungen** und stärken das Wir-Gefühl. Auf der **Slackline** lernt die Klasse den Balanceakt auf dem Spanngurt – vom korrekten Aufbau über Hilfestellung und Trainingsmethoden bis zur finalen Competition. Abends Einführung in die **GPS-Technologie** und anschließend eine **Fun-Rallye** mit Aufgaben rund um die englische Sprache.

Am nächsten Tag geht es ins **Gelände**. Zwei Teams machen sich zeitversetzt auf den Weg. Durch geschickte **Orientierung per GPS** gilt es, Aufgaben zu meistern, um die anderen einzuholen – dann Rollentausch. Beim **Klettern** am Nachmittag wächst die Klasse beim Speedrope-Climbing, Leitersteigen XXL oder Big Swing über sich hinaus. Die gegenseitige Unterstützung ist die Basis für **Erfolgserlebnisse**. Der Abend wird in Eigenregie gestaltet.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-507

PROGRAMMINHALTE

- Slackline-Challenge
- English-Fun-Rallye
- GPS-Orientierung
- Kletter-Challenge

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamwork
- Soziale Kompetenzen
- Vertrauen in sich und andere

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Prima(r)-Theaterbande	3 Tage
Nebensaison	119,– €
Hauptsaison	134,– €
Hochsaison	144,– €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“. Für den Programmtag „GPS-Orientierung & Kletter-Challenge“ steht ein weiterer Trainer zur Verfügung.

7. bis 13. Klasse | WE

TeamProfessionals – Wirksames Outdoor-Teamtraining

Dieses Outdoor-Training holt Klassen da ab, wo sie stehen, bringt Schüler auf einen **gemeinsamen Weg** und ermöglicht beachtliche Lernerfolge. Das alles draußen im Freien, durch Erleben und Meistern von **Herausforderungen**. Mit erfahrenen Trainern werden die Prozesse in der Klasse optimiert und der Transfer in den Schulalltag unterstützt.

TeamWork: Outdoor werden kooperatives Handeln und **Soft-Skills** trainiert. Bei Aufgaben wie „Computer-Virus“ oder „Acid River“ sind Kreativität, Planung und **Teamwork** gefragt.

TeamActivity: Begriffe rund um das Thema „Team“ zeichnen, umschreiben oder pantomimisch darstellen – ähnlich dem Spiele-Klassiker.

TeamConstruction: Die Jugendlichen brechen nach kurzer Materialkunde zu einer **GPS-gestützten Expedition** auf. Am Ziel bauen sie im Gelände aus Seilen und mitgebrachtem Material Notbrücken oder **Seilrutschen**.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-508

PROGRAMMINHALTE

- TeamWork
- TeamActivity
- GPS-Tour & Seilbrückenbau

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamkompetenzen
- Soft-Skill-Training
- Projekte managen

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

TeamProfessionals	3 Tage
Nebensaison	109,– €
Hauptsaison	121,– €
Hochsaison	129,– €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen mit einer Abendaktion durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:
01.01.–11.02.

Hauptsaison 2024:
12.02.–25.08. | 11.11.–31.12.

Hochsaison 2024:
26.08.–10.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

7. bis 13. Klasse | WE

Wildnis-Training – Selbstvertrauen stärken

Die Kombination aus **Action** und achtsamen **Naturerlebnissen** wird die Schüler begeistern. Sowohl das Erfolgsgefühl, das die Jugendlichen beim selbst mit einem Feuerbohrer entfachten Feuer empfinden, als auch die **Gruppendynamik**, die entsteht, wenn jeder Einzelne seine individuellen Stärken in das Team einbringen kann, machen das Wildnis-Training zu einem **nachhaltigen Erlebnis**.

3 Tage: Am ersten Tag baut die Klasse echte **Überlebenshütten**. Sie übt das Anschleichen und Pirschen. Damit wird die Geschicklichkeit geschult und die Wahrnehmung des eigenen Körpergefühls verbessert. Am folgenden „Feuertag" entzündet die Gruppe ihr **Lagerfeuer** durch Funkenschlag und stellt mit der Glut des Lagerfeuers Holzschalen durch Ausbrennen her. Am Nachmittag geht es zum Bogenschießen und mit einer **Nachtaktion** klingt der Tag aus.

5-Tage-Plus: Am „Tag der Bewegung" absolvieren die Schüler zunächst einen **Sinnesparcours**. Anschließend üben sie sich im **Wurfholzwerfen**. Am Nachmittag geht es zum „Mohawk Walk", einem **Niedrigseilparcours**, bei dem die Jugendlichen Teamgeist benötigen, um sich gegenseitig zu unterstützen.

Ein Aufenthaltstag steht zur freien Verfügung in Eigenregie.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-509

PROGRAMMINHALTE

- **Feuermachen**
- **Bogenschießen**
- **Nachtaktion**

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- **Wurfholz werfen & Niedrigseilparcours**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- **Naturerlebnis**
- **Teamgeist**
- **Konzentration & Motorik**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Wildnistraining	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	**109,– €**	**199,– €**
Hauptsaison	**121,– €**	**219,– €**
Hochsaison	**129,– €**	**236,– €**

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch einen Referenten von „Wildnistraining.de".

7. bis 13. Klasse | WE

Erlebnisbausteine

Bausteine für individuelle Klassenfahrten oder zur Kombination mit anderen Programmen.

Konstruktions-Projekt: Beim ersten Projekt „**Kettenreaktion**" planen und setzen die Schüler Bauprojekte um, die perfekt ineinandergreifen müssen. Beim zweiten Projekt errichtet ein Bautrupp nach exakten schriftlichen Vorgaben ein **TeamWeb** für eine zweite Gruppe. Nach Abnahme durch die Qualitätskontrolle wird getauscht und der neue Bautrupp muss das Konstrukt der anderen Gruppe passieren können. **Teamwork, Kommunikation und Organisation** sind wichtig für das Gelingen.

Outdoor-Teamtraining: Dieses Outdoor-Teamtraining holt Klassen da ab, wo sie stehen! Es optimiert mithilfe eines erfahrenen Trainers die Prozesse in der Klasse, verstärkt das **Wir-Gefühl** und fördert eine erfolgreiche Kooperation. Beim „TeamCheck" steht das **Miteinander** in der Klasse auf dem Prüfstand. Die Jury, bestehend aus Schülern, Lehrern und Trainern, bewertet Stärken und Schwächen der kooperativen Zusammenarbeit. Beim anschließenden „TeamCircle" begleitet unser Trainer die Klasse von Station zu Station. Mit jeder Aufgabe wachsen die **Anforderungen**, werden die Teamprozesse reflektiert und Erprobtes mit in die neue Aufgabe genommen.

Trust & Team-Akrobatik: Das Projekt „Trust" lässt das **Vertrauen** der Schüler untereinander wachsen. Unter kompetenter Anleitung wird gegenseitige Hilfe und **Verantwortung** trainiert. Bei der **Team-Akrobatik** z. B. geht es am hauseigenen Zirkuszelt für die Jugendlichen hoch hinaus und das Vertrauen in der Klasse wird auf die „Spitze getrieben". Nach der Vermittlung von Basistechniken erlebt die Klasse, wie sie in **Menschenpyramiden** aufeinander bauen kann und jeder Schüler seinen Platz in der Gruppe findet.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-510

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Die Kosten gelten bei einer Teilnehmerzahl ab 20 Schülern. Die Aufenthalts- und Fahrtkosten sind in den Baustein-Preisen nicht enthalten.

Erlebnisbausteine je Baustein	
Nebensaison	**26,40 €**
Hauptsaison	**28,40 €**
Hochsaison	**28,40 €**

Programmbetreuung durch einen Trainer von „TRANSPARENZ".

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:
01.01.–11.02.

Hauptsaison 2024:
12.02.–25.08. | 11.11.–31.12.

Hochsaison 2024:
26.08.–10.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen für Ihre Klassenfahrt

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten.

Getränke-Pauschale: Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle sowie Kaffee/Tee für Lehrende immer in ausreichender Menge zur Verfügung.

3-Tage-Aufenthalt	**5,90 €**
5-Tage-Aufenthalt	**8,40 €**

Grillen: Grill, Würstchen, Salat, Brot, Senf **3,90 €**

Disco *plus*: Discoraum mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabbereien. Bitte eigene Musik mitbringen. **3,40 €**

Outdoor-Abend: Feuerstelle, Feuerholz, Liederbuch, Stockbrotbacken **2,40 €**

Film ab: Die Klasse bringt ihre Lieblingsfilme mit und alle erleben einen schönen Kinoabend mit Popcorn und Getränken. **3,90 €**

WICHTIGE INFOS

Hinweise & Tipps für Ihre Klassenfahrt

Buchung

Sie buchen direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfen Sie, ob Ihre Schule Mitglied ist. Falls nicht, sollten Sie die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schülern. Sollte die Gruppe kleiner sein, setzen Sie sich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Bettwäsche und Reisesicherungsschein sind immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

Reiserücktrittskosten-Versicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst eine Reiserücktrittskosten-Versicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2019). Versicherungsunterlagen erhalten Sie bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team.

Zeichenerklärung Programme

Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison

WE — Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar

Kategorien der Jugendherbergen

classic: In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.

standard: Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.

top: Hier finden Sie ideale Bedingungen in einer Jugendherberge. Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

DJH-Zertifizierungen

Besonders geeignet für Musikgruppen

Besonders geeignet für Familien

Besonders geeignet für Sportgruppen

Barrierefrei

WLAN verfügbar

Qualitätssiegel

BNE — Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen.

GS — Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen.

MINT — Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen.

Sonstige

ADFC Bett+Bike- Zertifizierung

JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen.** Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß versteht sich!

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie ideale Bedingungen:

- **Sportgruppen**
- **Chöre und Musikgruppen**
- **Freizeitgruppen**
- **Familiengruppen**
- **Kinder- und Familienreisen**
- **Tagungen und Seminare**
- **Radwandern**
- **Inklusive Gruppen**

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte finden Sie unter **rheinland.jugendherberge.de.**

NEWSLETTER

Alles über unsere mehr als 150 spannenden Klassenfahrten-Programme. Ideal für Lehrer, Eltern und Schüler!
djh-rheinland.de/newsletter

PERSÖNLICHE BERATUNG

In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei? Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf? Ist Ihre Schulmitgliedschaft noch aktuell?

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen Ihnen von der Planung bis zur Durchführung Ihrer Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für Ihre pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen Ihnen die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten Sie zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen Ihre Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.

DJH-SERVICE-TEAM RHEINLAND

0211 3026 3026

Düsseldorfer Straße 1a
40545 Düsseldorf
Tel.: 0211 3026 3026 (Montag bis Freitag, 8 bis 17 Uhr)
Fax: 0211 3026 3027
service@djh-rheinland.de

rheinland.jugendherberge.de

HOSTELLING INTERNATIONAL

Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de
DJH