

Jugendherbergen im **RHEINLAND**
Willkommen in **NRW**



Jugendherberge Burg Blankenheim

Klassenfahrten in die Eifel

2026

rheinland.jugendherberge.de

Klassenfahrten in die Eifel – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Weitläufige Wälder, **imposante Burgen** und Schlösser sowie auf Schritt und Tritt Spuren römischer Besiedlung – für Schüler*innen ist die Eifel eine Region, in der Natur und Geschichte lebendig werden. Hier macht Lernen Spaß. Es gibt seltene Tier- und Pflanzenarten im **Nationalpark Eifel** zu erforschen, idyllische **Fachwerkstädtchen** zu erkunden oder technische Wunderwerke zu bestaunen. Die Fülle der Attraktionen und Angebote schafft ideale Voraussetzungen, wenn du hohe Ansprüche an eine individuelle Klassenfahrt stellst.

Höchste Qualität für deine Klassenfahrt, auf die du dich verlassen kannst!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten dir in Kooperation mit professionellen Programmpartner*innen pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referent*innen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Du als Lehrer oder Lehrerin kannst dich auf andere Dinge konzentrieren und deine Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

Gutes Material und Equipment sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.



Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuerinnen und Betreuer

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer*innen 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbst-reflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

rheinland.jugendherberge.de



Pädagogische Programme

Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.



Zwei Freiplätze

für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.



Wahlmöglichkeiten

durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.



Inklusion

Viele Programme fördern die Inklusion.



Preis-Leistungs-System

Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.



Qualifikation

Unsere Programmpartner*innen erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.



Klassenfahrt in Eigenregie

Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.



Reiserücktrittsversicherung

In Kooperation mit der Ecclesia Gruppe bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.

Willkommen in Blankenheim



Jugendherberge Blankenheim

Grafensaal, Bauernstube, Rittersaal: In der Grafenburg aus dem 12. Jahrhundert finden Gäste Burgromantik und Abenteuer, ohne auf den Komfort einer zeitgemäßen Unterkunft verzichten zu müssen.

Mit phantastischen Programmen begeben sich Schulklassen auf eine Reise durchs Mittelalter. Die hervorragende Raumakustik sorgt zudem dafür, dass Musikgruppen ideale Probenbedingungen vorfinden.



Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- Eifelmuseum Blankenheim mit Gildehaus (5 Min. zu Fuß)
- Tiergartentunnel (5 Min. zu Fuß)

AUSSTATTUNG DER JUGENDHERBERGE

Unterkunft für Schüler*innen

- 8 Mehrbettzimmer ohne Waschgelegenheit
- 19 Mehrbettzimmer mit Waschgelegenheit
- 17 Mehrbettzimmer mit Dusche/WC
- Eigener Tagesraum für jede Klasse

Unterkunft für Lehrende

- Zimmer mit DU/WC oder WG zur Einzelnutzung nach Verfügbarkeit

Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im eigenen Tagesraum der Klasse

Grillmöglichkeiten

- Mobiler Grill
- Grillhütte

Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler*innen frei zugänglich

- Tischtennis
- Balancierparcours
- Bolzplatz

Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Bistro
- Klavier
- TV-Wagen
- Beamer
- Mobile Disco
- Lagerfeuer



Infofilm der Jugendherberge



Jugendherberge Burg Blankenheim

Burg 1 · 53945 Blankenheim

Tel.: 02449 95090 · Fax: 02449 950910

E-Mail: burg-blankenheim@jugendherberge.de

www.burg-blankenheim.jugendherberge.de

Die Jugendherberge liegt im Bereich des Verkehrsverbundes VRS. Die Schüler*innen können für die Anreise ggf. ihr Schoko-Ticket nutzen.



1. bis 4. Klasse WE



BLANKI, DAS BURG-GESPENST – Abenteuer im Mittelalter

Bereich: Sprechen und Zuhören, **Schwerpunkt:** Szenisch spielen

5 Tage: Bei einer **Burg-Rallye** tauchen die Kinder in vergangene Zeiten ein, entdecken geheime Orte und erfahren, wie die Bewohner*innen hier lebten. Auf einem **nächtlichen Rundgang** hören sie die Geschichte von Blanki, dem schusseligen **Burg-Gespent**. Wird die Klasse ihm begegnen?

In der **Wappenwerkstatt** werden Wappenschilder und kleine Blankis angefertigt. Bei einem mystischen **Geländespiel** begegnet die Klasse den Waldgeistern im ehemaligen Tiergarten der **Burganlage**.

In einem mittelalterlichen **Rollenspiel** treffen die Kinder verschiedene Burgbewohner*innen und lösen knifflige Aufgaben, um Blanki aus der Klemme zu helfen. Beim großen **Ritterturnier** beweisen Jungen und Mädchen beim Lanzenstechen, Armbrustschießen und Hufeisenwerfen, dass sie die **Rittertugenden** Fairness, Tapferkeit und Hilfsbereitschaft leben. Haben sie sich dafür den Ritterschlag verdient?

3 Tage: Für den 3-Tage-Aufenthalt werden Programminhalte in Absprache ausgewählt.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-165



3. bis 6. Klasse WE



WIR KLIMA-RITTER – Initiative durch nachhaltiges Handeln

Die Schüler*innen erhalten einen Einblick in die Möglichkeiten, durch ihr individuelles Handeln einen Beitrag zum Schutz des Klimas zu leisten.

3 Tage: In kleinen Teams erarbeitet sich die Klasse beim **Klimaschutz-Turnier** spielerisch die Grundlagen für einen **ressourcenschonenden Umgang** mit unserem Planeten Erde. Abends klingt der bewegte Tag bei einer gemeinsamen **Nachtaktion** aus.

Beim **Klima-Rollenspiel** entdecken die Kinder spannende, ökologische Zusammenhänge und lösen durch die Vernetzung der einzelnen **Team-Aufgaben** das Rätsel um das Klima-Barometer. Welche großartige Rolle unser kleinstes Nutztier, die **Honigbiene**, in unserer Welt spielt, erfährt die Klasse in einer **Bienen-Werkstatt**, die nicht nur aus aufschlussreichen Informationen besteht. Auch hier wird jede*r aktiv und stellt ein eigenes, wiederverwendbares **Verpackungsmaterial** her.

5-Tage-Plus: Mit dem eigenen Handeln kann jede*r tagtäglich zum **Klimaschutz** beitragen, jedoch: Klimaschutz ist **Teamarbeit**! Am dritten Programmtag löst die Klasse kooperative Aufgaben, passend ausgewählt zum Thema. Außerdem nehmen wir **Alltagsgegenstände** unter die Lupe. Woraus bestehen die Einzelteile von Batterien, Druckerpatronen und Handys? Was passiert damit, wenn wir diese Gegenstände wegschmeißen? Welche **Alternativen** gibt es?

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-164

PROGRAMMINHALTE

- Bürgerkundung
- Wappenwerkstatt
- Ritterturnier
- Mittelalterliches Rollenspiel

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Geschichts- und Kulturverständnis
- Handwerkliches Geschick
- Teamfähigkeit

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Blanki, das Burg-Gespent	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	132,- €	238,- €
Hauptsaison	147,- €	262,- €
Hochsaison	158,- €	279,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch 1 Referent*in von „EIFELZEIT“.

PROGRAMMINHALTE

- Klimaschutz-Turnier
- Bienen und Nachhaltigkeit
- Rollenspiele

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Kooperative Aufgaben zum Klima

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Nachhaltiges Handeln
- Teamfähigkeit
- Entwicklung von Handlungsstrategien

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Wir Klima-Ritter	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	132,- €	238,- €
Hauptsaison	147,- €	262,- €
Hochsaison	158,- €	279,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch 1 Referent*in von „EIFELZEIT“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–22.02.

Hauptsaison 2026:

23.02.–06.09. | 02.11.–31.12.

Hochsaison 2026:

07.09.–01.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



1. bis 4. Klasse



WE



WINTERFEST – Winter im Mittelalter

Bereich: Zeit und Kultur, **Schwerpunkt:** Früher und heute

Für die Menschen des Mittelalters war jeder Winter eine große **Herausforderung**, aber auch eine Zeit der Besinnung und der Ausübung von **Handwerksarbeiten**, wie z. B. dem Spinnen.

3 Tage: Bei der Bürgerkundung lernt die Klasse spielerisch das **mittelalterliche Leben** auf der Burg kennen.

Am nächsten Tag tauchen die Schüler*innen in die Kunst des **Kerzenziehens** ein und erlernen, wie die Menschen früher ihre Lichter für den Winter hergestellt haben. Dazu fertigen sie **Kerzenständer** aus Ton an. Am Nachmittag schlüpfen die Kinder im angrenzenden Wald in die Rolle der mittelalterlichen **Wilder*innen und Holzklauber*innen**. Dort müssen sie sich jedoch vor dem Bären und dem Wolf in Acht nehmen!

5-Tage-Plus: Es geht auf **Spurensuche** in den winterlichen Wald. Als echte Ritter und Burgfräulein üben die Kinder den Umgang mit **Pfeil und Bogen** durch Ruhe und Konzentration. Ein Tag des 5-Tage-Aufenthaltes steht zur freien Verfügung – Ausflugstipps hat das Team der Jugendherberge.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-166



3. bis 6. Klasse

WE



MIT HAND UND HUF – Begegnungen zwischen Kind und Tier

Bereich: Natur und Leben, **Schwerpunkt:** Tiere, Pflanzen, Lebensräume

Dieses Programm verschafft Schüler*innen durch die Begegnung mit Tieren einen besonderen Erfahrungsrahmen.

3 Tage: Mit der **mobilen Farm** kommen Genter Bartkaninchen und Meerschweinchen zu Besuch auf die Burg und der artgerechte **Umgang mit den Tieren** wird erprobt. Am Abend begibt sich die Klasse auf eine Wanderung und trifft im Tiergarten auf die **Tiere der Nacht**.

Der nächste Tag wird auf dem Gelände der **Nutztierarche Lampertstal** und dem Paulshof verbracht (ÖPNV, Tickets inklusive). Die Klasse erfährt viel Wissenswertes über das Leben und die Tiere auf dem Hof. Die hier lebenden Tiere alter **Haustierrassen** eignen sich ideal für ein nachhaltiges pädagogisches Angebot. Zum Abschluss setzen die Kinder bei der **Hof-Rallye** ihre Erfahrungen und das Erlernte spielerisch um.

5-Tage-Plus: Wie wurde früher **Wolle** verarbeitet und wie sieht das heute aus? In Eigeninitiative wird ein kleines **Werkstück** gefertigt, das die Schüler*innen mitnehmen können. Zum Schluss wird der Bogen zum Mittelalter geschlagen. Wie gestaltete sich damals das **Zusammenleben** von Mensch und Tier? Im Geländerollenspiel „Der Hutewald“ schlüpfen die Kinder in die **Rolle der Bauern und Bäuerinnen** im Mittelalter, die ihr Vieh in den Wald trieben und sich **Abenteuern** stellen mussten.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-167

PROGRAMMINHALTE

- Winterliche Bürgerkundung
- Kerzen und Kerzenständer herstellen
- Geländespiel

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Bogenschießen

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Geschichts- und Kulturverständnis
- Kreativität
- Naturerlebnis

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Winterfest	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	132,- €	238,- €
Hauptsaison	147,- €	262,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch 1 Referent*in von „EIFELZEIT“.

PROGRAMMINHALTE

- Tiergestützte Intervention
- Artübergreifende Kommunikation von Mensch und Tier
- Nachtwanderung

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Wollwerkstatt, Rollenspiel

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Geschichts- und Kulturverständnis
- Naturerlebnis
- Tierschutz

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Mit Hand und Huf	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	156,- €	262,- €
Hauptsaison	171,- €	286,- €
Hochsaison	179,- €	299,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch 2 Referierende von „EIFELZEIT“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–22.02.

Hauptsaison 2026:

23.02.–06.09. | 02.11.–31.12.

Hochsaison 2026:

07.09.–01.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



3. bis 6. Klasse WE

AMBIORIX DER GALLIER – Römische und keltische Geschichten

Die Kinder schlüpfen in römische Togen und keltische Tuniken und lernen, sich mit Offenheit und Toleranz zu begegnen – genau wie die Römer*innen und Kelt*innen, die in der Eifel über 450 Jahre friedlich miteinander lebten.

5 Tage: Zunächst baut die Klasse einen keltischen Ringwall und ein **römisches Heerlager** auf und begibt sich auf die Suche nach den Hütern der Elemente. Ein weiser **Druide** hilft, zwischen den Kulturen zu vermitteln. Eine **mystische Wanderung** am Abend rundet die Eindrücke des Tages ab. In der Kunstwerkstatt werden Amulette und Schutzgeister aus Ton hergestellt. Danach lernen die Schülerinnen und Schüler den Umgang mit dem **Langbogen** und üben sich in Zielgenauigkeit und Konzentration.

Am folgenden Tag stellen sich Römer*innen und Kelt*innen der **Herausforderung**: sie bauen gemeinsam eine römische Wasserleitung und fangen den gallischen Hahn. Beim freundschaftlichen **Wettkampf** messen sich die Kinder im Fässerrollen und **Baumstammstoßen**. Endlich ist Frieden eingeleitet!

Beim 5-Tage-Aufenthalt steht ein Tag zur freien Verfügung – Ausflugstipps gibt es beim Team der JH.

3 Tage: Für den 3-Tage-Aufenthalt werden Programminhalte in Absprache ausgewählt.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-812



5. bis 6. Klasse WE

RÄTSEL BURG BLANKENHEIM – Clever und kreativ kooperieren

5 Tage: In einem strategischen **Geländespiel** müssen die Schülerinnen und Schüler die Fehde zwischen den Burgen Nettersheim und Blankenheim schlichten. Abends ist es Zeit für eine **Mutprobe – ohne Taschenlampe**.

Am nächsten Tag versucht die Klasse, nach über 300 Jahren dem Mörder von Karl dem Pfeffersack auf die Spur zu kommen. Außerdem geht es mit **Karte und Kompass** auf einen spannenden Orientierungslauf.

Eine*r für alle, alle für eine*n: Unter diesem Motto müssen ein Sumpf, eine Schlucht oder ein Labyrinth überwunden werden. Im **Fantasy-Rollenspiel** „Die Verschwörung gegen den Grafen von Blankenheim“ schlüpft ein Teil der Kinder in die Rolle **mittelalterlicher Figuren**, während die anderen den verschwundenen Grafen finden müssen. Dabei werden alle mit neuen, ungewöhnlichen **Aufgaben** konfrontiert, die es zu meistern gilt.

3 Tage: Für den 3-Tage-Aufenthalt werden Programminhalte in Absprache ausgewählt.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-813

PROGRAMMINHALTE

- Bau eines Ringwalls und Heerlagers
- Umgang mit dem Langbogen
- Gestalten mit Ton
- Gallo-römische Wettkämpfe

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Geschichts- und Kulturverständnis
- Rücksichtnahme und Toleranz
- Kreativität

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Ambiorix der Gallier	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	132,- €	238,- €
Hauptsaison	147,- €	262,- €
Hochsaison	158,- €	279,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch 1 Referent*in von „Eifelzeit“.

PROGRAMMINHALTE

- Rasantes Geländespiel
- Historisches Detektivspiel
- Kooperationsaufgabe lösen
- Fantasy-Rollenspiel

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Konfliktmanagement
- Orientierungsvermögen

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Rätsel Burg Blankenheim	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	132,- €	238,- €
Hauptsaison	147,- €	262,- €
Hochsaison	158,- €	279,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch 1 Referent*in von „Eifelzeit“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–22.02.

Hauptsaison 2026:

23.02.–06.09. | 02.11.–31.12.

Hochsaison 2026:

07.09.–01.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



1. bis 4. Klasse WE



VERRÜCKTE ZEITMASCHINE – Eine Fantasy-Reise durch Epochen

Bereich: Zeit und Kultur, **Schwerpunkt:** Früher und heute

Die Schülerinnen und Schüler reisen in verschiedene Epochen, bestehen aufregende Abenteuer und sammeln Hinweise.

5 Tage: Bei einer Rallye erkunden die Kinder die Burg und erfahren, wie Ritter und Burgfräulein im Mittelalter lebten. Abends führt ein geheimnisvoller Weg aus Kerzen durch den Wald. Auf den Spuren Robin Hoods versucht sich die Klasse im Umgang mit Pfeil und Bogen. Sie lernt, welche Waren zu Marco Polos Zeiten besonders wertvoll waren und wie man die ungerechten Zölle geschickt umging.

Die Zeitmaschine läuft auf Hochtouren: Historische Figuren geben den Schüler*innen allerlei Rätsel auf und ein Brief deutet darauf hin, dass Prof. Meilenstein entführt wurde. Bei kooperativen Spielen werden die Stärken des einzelnen benötigt, um gemeinsam zum Ziel zu kommen.

3 Tage: Für den 3-Tage-Aufenthalt werden Programminhalte in Absprache ausgewählt.

Der 3-Tage-Aufenthalt ist nur in bestimmten Wochen buchbar.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-814



Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten.

Getränke-Pauschale plus: Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee sowie Kaffee/Tee für Lehrende immer in ausreichender Menge zur Verfügung. Bitte eigene Trinkflaschen mitbringen.

3-Tage-Aufenthalt 9,40 €

5-Tage-Aufenthalt 12,40 €

Rittermahl: Hühnchenbeine oder Maiskolben, serviert auf Tongeschirr und Holzbrettchen, dazu gibt es Kartoffelecken mit Kräuterquark und Krautsalat, leckerer Saft wird aus Tonbechern getrunken – gegessen wird mit den Fingern. Das Rittermahl wird im Tagesraum der Klasse eingenommen.

7,90 €

Grillen plus: Grill, Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Senf 8,40 €

Schneller Schmaus: wahlweise Pizza, Hotdogs oder Burger zum Selbstbelegen sowie Zitronenlimonade 5,90 €

Disco plus: Im separaten Raum „Vogtei“ mit Musikbox inkl. Lichtanlage kann die Party mit Knabbereien starten! 6,40 €

Film ab: Erlebt einen (ent-)spannenden Kinoabend mit der gesamten Klasse bei Knabbereien (bitte Film mitbringen). 6,40 €

Lagerfeuer mit Stockbrot: Genießt einen gemütlichen Abend unter freiem Himmel bei knisternem Lagerfeuer mit schmackhaftem Stockbrot. 2,40 €

PROGRAMMINHALTE

- Burg-Rallye
- Bogenschießen
- Nachtaktion
- Team-Mission

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Geschichts- und Kulturverständnis
- Orientierungsvermögen und Kombinationsgabe
- Sport & Bewegung

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Verrückte Zeitmaschine	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	132,- €	238,- €
Hauptsaison	147,- €	262,- €
Hochsaison	158,- €	279,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch 1 Referent*in von „Eifelzeit“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:
01.01.–22.02.

Hauptsaison 2026:
23.02.–06.09. | 02.11.–31.12.

Hochsaison 2026:
07.09.–01.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



HINWEISE & TIPPS FÜR DEINE KLASSENFAHRT

Buchung

Du buchst direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfe, ob deine Schule Mitglied ist. Falls nicht, solltest du die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schüler*innen. Sollte die Gruppe kleiner sein, setz dich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Die Bettwäsche ist immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit der Ecclesia Gruppe eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2025). Versicherungsunterlagen sind bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team erhältlich.

Zeichenerklärung Programme



Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison



Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar

Kategorien der Jugendherbergen



CLASSIC: In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.



STANDARD: Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.



TOP: Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

DJH-Zertifizierungen



Besonders geeignet für Musikgruppen



WLAN verfügbar

Qualitätssiegel



Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen

Sonstige



ADFC Bett+Bike- Zertifizierung

IMMER INFORMIERT!

Melde dich jetzt für den Newsletter an und erhalte Tipps, Einblicke, Angebote und News rund um Klassenfahrten ins Rheinland.



jh-newsletter.de



JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß, versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte findest du unter **rheinland.jugendherberge.de**.

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie beste Bedingungen:

- Sportgruppen
- Chöre und Musikgruppen
- Freizeitgruppen
- Familiengruppen
- Kinder- und Familienreisen
- Tagungen und Seminare
- Radwandern
- Inklusive Gruppen



PERSÖNLICHE BERATUNG

☎ 0211 3026 3026

In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei?
Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf?
Ist meine Schulmitgliedschaft noch aktuell?

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen dir von der Planung bis zur Durchführung deiner Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für deine pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen dir die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten dich zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen deine Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.



SERVICE-TEAM DER JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Düsseldorfer Straße 1a · 40545 Düsseldorf

Tel.: 0211 3026 3026 (Mo.–Fr. 8–17 Uhr)

E-Mail: service@djh-rheinland.de