

Jugendherbergen im RHEINLAND
Willkommen in NRW



duesseldorf.jugendherberge.de

KLASSENFAHRTEN 2024

1. bis 13. Klasse

ZWEI
FREIPLÄTZE
INKLUSIVE

Jugendherberge
DÜSSELDORF
Stadtflair. Erlebnis. Freizeit.



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 

Klassenfahrten in die rheinischen Städte – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Ein packender Spannungsbogen erwartet die Besucher in den rheinischen Städten: moderne, attraktive Metropolen mit historischen Zeugnissen aus 2000 Jahren und unzähligen Möglichkeiten, in Kunst und Kultur einzutauchen. Genießen Sie mit Ihren Schülern das offene und positive Lebensgefühl an Rhein und Ruhr. Rund um die rheinischen Städte gibt es die verschiedensten Möglichkeiten für Exkursionen, Besichtigungen und Freizeitaktivitäten. Das macht es leicht und einfach, je nach Altersstufe Ihre Klassenfahrt zu gestalten. Denn Sie wissen am besten, was Ihren Schülern so richtig Spaß macht. Die Jugendherbergen haben Programme zu verschiedensten Themen und Inhalten entwickelt – von Kultur über Bewerbungstraining bis zur Gewaltprävention.

Höchste Qualität für Ihre Klassenfahrt, auf die Sie sich verlassen können!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten Ihnen in Kooperation mit professionellen Programmpartnern pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referenten und Referentinnen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Sie als Lehrer oder Lehrerin können sich auf andere Dinge konzentrieren und Ihre Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

Gutes Material und Equipment sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.



Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuerinnen und Betreuer

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

rheinland.jugendherberge.de



Pädagogische Programme

Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.



Zwei Freiplätze

für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm



Wahlmöglichkeiten

durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende



Inklusion

Viele Programme fördern die Inklusion oder erfüllen das Siegel „Reisen für Alle“.



Preis-Leistungs-System

Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket



Referentenqualifikation

Unsere Programmpartner erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.



Klassenfahrt in Eigenregie

Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen



Reiserücktrittsversicherung

In Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst bieten wir eine kostengünstige Reiserücktritts-Versicherung an.



Genderneutralität

Zugunsten des Informationsgehaltes und der guten Lesbarkeit unserer Programmbeschreibungen haben wir auf eine gendergerechte Schreibweise verzichtet. Die Verwendung des generischen Maskulinums an vielen Stellen impliziert jedoch selbstverständlich keine Benachteiligung der anderen Geschlechter.

Willkommen in Düsseldorf



Jugendherberge Düsseldorf

In Düsseldorf erwartet Sie eine moderne Jugendherberge – innovative Architektur und hoher Zimmerkomfort in exklusivem Ambiente. Direkt am Rhein gelegen, bietet das Haus einen herrlichen Blick auf die Altstadt. Alle Sehenswürdigkeiten sind von hier aus bequem und schnell zu Fuß erreichbar. Schulklassen, die den richtigen Mix aus Politik, Kultur, Medien und Unterhaltung suchen, sind herzlich willkommen.



Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- NRW-Landtag (1 km)
- Fernsehturm (1 km)
- Freibad Strandbad Lörick
- Schloss Jägerhof (2 km)
- Oper, Schauspielhaus (1 km)
- Königsallee (2,5 km)
- Kunstmuseen (1 km)
- Düsseldorfer Altstadt (1,5 km)
- Medienhafen (1 km)
- MERKUR Spiel-Arena, ISS Dome (4 km)
- Filmmuseum Düsseldorf
- Schifffahrt-Museum
- Schiffstouren auf dem Rhein
- Wildpark
- Hochseilgarten Unterbacher See

Unterkunft für Schüler

- 2x 6-Bett-, 69x 4-Bett-, 25x 2-Bettzimmer mit DU/WC
- 1x 4-Bett-, 6x 2-Bettzimmer mit DU/WC für Rollstuhlfahrende geeignet

Unterkunft für Lehrer

- Zimmer mit DU/WC zur Einzelnutzung

Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Speiseraum der Jugendherberge

Grillmöglichkeit

- Mobiler Grill

Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler frei zugänglich

- Bistro
- Tischtennis

Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler frei zugänglich

- Gartenterrasse
- Tischtennis
- Rheinwiesen

Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Bistro
- TV/DVD
- Discoräum



Infofilm der Jugendherberge



Jugendherberge Düsseldorf

Düsseldorfer Straße 1 · 40545 Düsseldorf
Tel.: 0211 557310 · Fax: 0211 572513
E-Mail: duesseldorf@jugendherberge.de
www.duesseldorf.jugendherberge.de



Die Jugendherberge liegt im Verkehrsverbund VRR. Schüler können für die Anreise ggf. ihr Schoko-Ticket nutzen.



1. bis 13. Klasse WE

PÄDAGOGISCHE PROGRAMMBAUSTEINE

Programm-Bausteine mit erlebnisorientierten und sportiven Teamtrainings: Teamgeist und Soft Skills stehen hier im Mittelpunkt. Unsere Bausteine können einzeln gebucht oder zu mehrtägigen Programmen kombiniert werden.

Challenge4Team

Diese Team-Challenge fordert Klassen zweimal heraus.

Challenge 1: In der **Teamwork-Challenge** stellt der Trainer den Teams die Aufgaben. Nach kurzer Erprobung vereinbaren sie das mögliche Topziel und die notwendige Zeit zum Üben, Trainieren und Verbessern der Abläufe. Dann gilt es! Ist die eigene Herausforderung zu schaffen?

Challenge 2: „120-Minuten-Teamparcours“ – so lange haben Schüler & Lehrer Zeit, alle Aufgaben zu meistern und das **Teamwork** von Station zu Station zu verbessern. Schüler wie Lehrer nennen den Wetteinsatz. Nach der Trainingsphase heißt es „Hopp oder top“. Die Klasse muss „abliefern“. Wer wird den Wetteinsatz einlösen?

Dauer: ganztägig

ConstructionProject

Bei der **Kettenreaktion** planen und setzen Teams mehrere Bauprojekte um, die perfekt ineinandergreifen: Z. B. über den **Golfball-Kran** bis hin zur XXL-Pipeline erreichen die Kugeln das Ziel. Am Nachmittag errichten zwei Bautrupps nach exakten schriftlichen Vorgaben ein **TeamWeb** für das jeweils andere Team. Nach Abnahme durch die Qualitätskontrolle wird getauscht und die einen müssen das Konstrukt der anderen Seite passieren können. Teamwork, Kommunikation und Organisation sind wichtige Faktoren für das Gelingen dieses Projektes.

Dauer: ganztägig

Outdoor-Teamtraining

Das Outdoor-Teamtraining optimiert die Prozesse in der Klasse, verstärkt das **Wir-Gefühl** und fördert erfolgreiche Kooperation und soziale Kompetenz. An den verschiedenen **Erlebnisstationen** wachsen Klassen über sich hinaus. Im Lernzirkel wird die Qualität der Zusammenarbeit reflektiert und verbessert.

Dauer: ganztägig

Klettern XXL in der Halle

Für dieses Programm wird eine **Kletterhalle** in einem der größten Sport-Center Deutschlands genutzt. Sie verfügt über 640 qm Kletterfläche, mehr als **70 verschiedene Routen** von leicht bis und schwer, 3-D-Strukturwände und einen eigenen **Boulderbereich**. Beim „Blindklettern“ oder „Speed-Climbing“ zeigt sich, wer seinem Sicherheitspartner wirklich vertraut und voll aufs Ganze geht.

Dauer: ganztägig

Explore the City

Hier entdecken Klassen den urbanen **Erlebnisraum Düsseldorf** besonders aktiv. In unmittelbarer Nähe zur Jugendherberge lernt die Gruppe im Workshop **Slackline** den Balanceakt auf dem Spannungsgurt methodisch von A bis Z – von korrektem Aufbau, über gegenseitige Hilfestellung, kreative Trainingsmethoden bis zur finalen Competition.

Bei der anschließenden **GPS-Stadtrallye** steckt der Teufel im Detail: Moderne Technik, Koordinaten und unsere Trainer unterstützen Teamplayer bei der Orientierung. Führen zu beliebten Plätzen und versteckten Sehenswürdigkeiten rund um die Düsseldorfer City. Am Zielort angekommen gilt es, anhand von Foto-Details diese Bildausschnitte im Original aufzuspüren.

Dauer: ganztägig

Jagd auf TeamX in Düsseldorf

Scotland Yard ist überall – TeamX hat wichtige Informationen und ist auf der **Flucht quer durch Düsseldorf**. Nach der Einweisung versteckt sich TeamX im Stadtgebiet. Zwar eindeutig am roten X auf ihren Westen zu erkennen und doch so schwer aufzuspüren. Immer mit **Bus & Bahn in Bewegung**.

Aber mehrere Ermittler-Teams nehmen die **Verfolgung** auf, entwickeln clevere Strategien und bauen per Handy eine **exakte Kommunikation** auf. Nur so können sie TeamX auf die Spur kommen. Unsere Trainer bereiten die Aktion komplett vor, sorgen für eine gelungene Durchführung und organisieren als „Einsatzzentrale“ die Kommunikation zwischen den Teams. Bus- & Bahntickets inklusive.

Dauer: ganztägig

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/24-515

PROGRAMMINHALTE

- Sportliche Herausforderungen
- Konstruktionsaufgaben
- Kooperationsaufgaben

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamwork
- Koordination & Kommunikation
- Teamprozesse fördern

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Challenge4Team	
Nebensaison	29,40 €
Hauptsaison	31,40 €
ConstructionProject	
Nebensaison	29,40 €
Hauptsaison	30,40 €
Outdoor-Teamtraining	
Nebensaison	29,40 €
Hauptsaison	30,40 €
Klettern XXL in der Halle	
Nebensaison	40,40 €
Hauptsaison	43,40 €
Explore the City	
Nebensaison	28,40 €
Hauptsaison	30,40 €
Jagd auf TeamX in Düsseldorf	
Nebensaison	34,40 €
Hauptsaison	36,40 €

Programmbetreuung durch einen, beim Klettern XXL in der Halle durch zwei Trainer von „TRANSPARENZ“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:

01.01.–10.03. | 25.11.–31.12.

Hauptsaison 2024:

11.03.–24.11.

LEISTUNGEN

Die jeweils beschriebenen Programmleistungen, Übernachtungspreise und Verpflegung sind in diesen Preisen nicht enthalten.



1. bis 13. Klasse  

DÜSSELDORFER ERLEBNISMIX FÜR KLASSENFAHRTEN

Aus den folgenden Bausteinen stellen wir Ihnen gerne ein individuelles Aufenthaltsprogramm zusammen. Die Preise für die Bausteine finden Sie unter duesseldorf.jugendherberge.de oder können diese bei der Jugendherberge unter **Tel. 0211 557310** erfragen.

Panoramaschiffahrt

Genießen Sie die Düsseldorfer Skyline im Rahmen einer einstündigen Panoramashiffahrt mit der KD auf dem Rhein. Dauer: ca. 1 Std.

Stadtführung

An der Hofkirche St. Andreas und dem Dominikanerkloster beginnt der unterhaltsame Spaziergang zur Stadtgeschichte. Der Weg zur Rheinufersperrade führt Sie in die Urstadt mit Lambertuskirche und Schlossturm. Natürlich dürfen auch das Geburtshaus von Heinrich Heine und die Schneider-Wibbel-Gasse nicht fehlen. Dauer: ca. 1,5 Std.

City Games – Interaktive Stadt-Rallye

Bei dieser Schnitzeljagd erfahren Sie Historisches und Faszinierendes über Düsseldorf. Hinzu kommen unterhaltsame Challenges, die mit Video oder Foto festgehalten werden müssen. Dauer: 2–4 Std.

Führung Neanderthal Museum

Bei einer Führung durchs Neanderthal Museum erfahren Sie vieles über die Entwicklung der Menschheit bis hin zur heutigen Zeit. Dauer: ca. 1 Std.

Jump Galaxy

Ihre Klasse erwartet einer der größten Trampolinparks in Deutschland. Dank klimatisierter Halle auch im Sommer ein Riesenspaß! 120 Trampoline, Trampolin-Fußball, Kletter- und Torwand – beide interaktiv – sowie die Profitrampoline sind nur einige der Highlights. Dauer: ca. 1,5 Std.

Escape Game

Bei Escape Games suchen, sammeln und kombinieren Sie mit Ihrer Klasse versteckte Hinweise und Gegenstände. Es gilt, knifflige Rätsel zu lösen, das Geheimnis zu lüften und in unter 60 Minuten aus den Escape Rooms zu entkommen. Jedes Live Escape Game hat dabei seine eigene Hintergrundstory und Mission, die es zu meistern gilt. Dauer: 1 Std. pro Gruppe

7th Space

Willkommen im 7th Space – der größten Virtual-Reality-Anlage Europas. Begeben Sie sich mit Ihren Schülern in eine neue Welt: Aus der weitläufigen Halle mit cooler Clubatmosphäre wird auf Knopfdruck ein futuristisches Weltraumszenario mit dem Besuch der ISS, aus einem frei rotierenden Hängesessel ein Logenplatz für eine virtuelle Reise zu den Metropolen dieser Welt. Oder darf es ein Besuch im Anne-Frank-Haus zu Amsterdam sein? Oder ein virtueller Escape-Room? Diese Aufzählung könnte ewig weitergehen. Die Möglichkeiten, neue Welten zu entdecken, sind vielfältig und für jeden Geschmack ist etwas dabei.

Dauer: 2 Std.

Hochseilgarten

Alle Übungen erfordern echte Teamarbeit und genaue Absprachen, um z. B. im Selbstsicherungsparcours oder auch auf der Riesenleiter zusammen mit einem Partner zu bestehen. Auch für Nichtkletterer gibt es verantwortungsvolle Aufgaben, da die Teilnehmer sich bei den Teamstationen gegenseitig sichern. Dauer: ca. 3,5–4 Std.

Führung mit dem Nachtwächter

Schaurig-schön sind die Geschichten aus alten Zeiten, die der Nachtwächter erzählt. Von Schlitzohren, Gauklern, Kesselflickern und anderen dunklen Gestalten und von der schönen Henkersonne mit ihrem blutroten Haar. Folgen Sie dem Nachtwächter auf seinem Weg entlang dem Rhein und der Düssel bis zum letzten Zapfenstreich.

Dauer: ca. 2 Std.



LEISTUNGEN

Die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Die Preise für die Bausteine finden Sie unter duesseldorf.jugendherberge.de oder können diese bei der Jugendherberge unter **Tel. 0211 557310** erfragen.

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Klassenfahrten mit Programmbausteinen:
Übernachtung/HP zzgl. Bausteinpreise
und Fahrtkosten

Nebensaison	42,40 €
Hauptsaison	49,40 €

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:

01.01.–10.03. | 25.11.–31.12.

Hauptsaison 2024:

11.03.–24.11.



Rhein-Rafting Düsseldorf

Bei der Wildwasser-Rafting-Tour erleben Sie die großen stromauf- und stromabwärts fahrenden Binnenschiffe aus nächster Nähe. Mächtige Brücken ragen aus nächster Nähe vor dem Boot auf. Es geht an der Neusser Hafeneinfahrt vorbei. Nach der großen Rheinschleife taucht die Düsseldorfer Skyline mit dem modernen Medienhafen, dem Landtag und Fernsehturm auf. Düsseldorf-Oberkassel mit wunderschönen Gebäuden auf beiden Seiten des Ufers. Mit einem Blick auf die Promenade und den Schlossturm nehmen Sie vom Altstadt-panorama Abschied. Dauer: ca. 3,5 Std.

Bowling inkl. Leihschuhen

Zehn Pins, zehn Durchgänge, zwei Würfe – auch Bowling hat seine Spielregeln. Dauer: ca. 2 Std.



Führung durch den Medienhafen

Erfahren Sie mehr über den Strukturwandel und die Geschichte des Düsseldorfer Medienhafens mit seinen schiefen Häusern von Frank O. Gehry. Hier reiht sich Szenetreff an IT-Firma, Sushibar an Showroom, Club an Consulting-Unternehmen! Der Medienhafen Düsseldorf: erste Adresse für viele Unternehmen und Künstler.

Dauer: ca. 1,5 Std.

Cocktail-Workshop

Aus verschiedenen Säften und Sirupen leckere alkoholfreie Cocktails mixen, inkl. „1 x 1 der Cocktailschule“.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/24-196



Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen für Ihre Klassenfahrt

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten.

Minigriller: Grill, 2 Würstchen pro Person, 2 angemachte Salate, Brötchen, Butter, Ketchup und Senf ohne Aufpreis austauschbar gegen Abendessen oder separat **9,00 €**

Maxigriller: Grill, 2 Würstchen pro Person, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, 2 angemachte Salate, Brötchen, Butter, Ketchup und Senf Aufpreis zum Abendessen oder separat **6,40 €**
15,40 €



Disco plus inkl. Softdrinks: Discoräum mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabberereien und Softdrinks **6,40 €**

**AKTUELLE
PREISE
AUF ANFRAGE**

LEISTUNGEN

Die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Die Preise für die Bausteine finden Sie unter duesseldorf.jugendherberge.de oder können diese bei der Jugendherberge unter Tel. 0211 557310 erfragen.

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Klassenfahrten mit Programmbausteinen:
**Übernachtung/HP zzgl. Bausteinpreise
und Fahrtkosten**

Nebensaison	42,40 €
Hauptsaison	49,40 €

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:

01.01.–10.03. | 25.11.–31.12.

Hauptsaison 2024:

11.03.–24.11.



HINWEISE & TIPPS FÜR IHRE KLASSENFAHRT

Buchung

Sie buchen direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfen Sie, ob Ihre Schule Mitglied ist. Falls nicht, sollten Sie die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schülern. Sollte die Gruppe kleiner sein, setzen Sie sich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiterinnen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Bettwäsche und Reisesicherungsschein sind immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten.

Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2019). Versicherungsunterlagen erhalten Sie bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team.



Alles über unsere mehr als 150 spannenden Klassenfahrten-Programme. Ideal für Lehrende, Eltern und Schüler!
www.djh-rheinland.de/newsletter

Zeichenerklärung Programme



Buchbare Monate



Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison



Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar



Anzahl der Programmtage änderbar



Geeignet für Rollstuhlfahrer und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen

Kategorien der Jugendherbergen



In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.



Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.



Hier finden Sie ideale Bedingungen in einer Jugendherberge. Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

DJH-Zertifizierungen



Besonders geeignet für Musikgruppen



Besonders geeignet für Familien



Besonders geeignet für Sportgruppen



Besonders geeignet für Tagungen und Seminare



Barrierefrei



WLAN verfügbar

Qualitätssiegel



Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen.



Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen.



Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen.

Sonstige



Bett + Bike

JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte finden Sie unter rheinland.jugendherberge.de.

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie ideale Bedingungen:

- **Sportgruppen**
- **Chöre und Musikgruppen**
- **Freizeitgruppen**
- **Familiengruppen**
- **Kinder- und Familienreisen**
- **Tagungen und Seminare**
- **Radwandern**
- **Inklusive Gruppen**

Für alle diese Gruppen finden Sie auf rheinland.jugendherberge.de umfangreiche Informationen und Angebote. Individuelle und persönliche Beratung erhalten Sie von den Mitarbeiterinnen unseres **DJH-Service-Centers Rheinland**.



DJH-SERVICE-TEAM RHEINLAND

In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei? Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf? Ist Ihre Schulmitgliedschaft noch aktuell?

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen Ihnen von der Planung bis zur Durchführung Ihrer Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für Ihre pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen Ihnen die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten Sie zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen Ihre Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.

 **0211 3026 3026**

Düsseldorfer Straße 1a

40545 Düsseldorf

Tel.: 0211 3026 3026 (Montag bis Freitag, 8 bis 17 Uhr)

Fax: 0211 3026 3027

service@djh-rheinland.de

rheinland.jugendherberge.de



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 