

Jugendherbergen im **RHEINLAND**
Willkommen in **NRW**



duesseldorf.jugendherberge.de

KLASSENFAHRTEN 2025

1. bis 13. Klasse

ZWEI
FREIPLÄTZE
INKLUSIVE

Jugendherberge
DÜSSELDORF
Stadtflair. Erlebnis. Freizeit.



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de



Klassenfahrten in die rheinischen Städte – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Ein packender Spannungsbogen erwartet die Besucher*innen in den rheinischen Städten: moderne, attraktive Metropolen mit historischen Zeugnissen aus 2.000 Jahren und unzähligen Angeboten, in Kunst und Kultur einzutauchen. Genieße mit deinen Schüler*innen das offene und positive Lebensgefühl an Rhein und Ruhr. Rund um die rheinischen Städte gibt es die verschiedensten Möglichkeiten für Exkursionen, Besichtigungen und Freizeitaktivitäten. Das macht es leicht und einfach, je nach Altersstufe eine Klassenfahrt zu gestalten. Denn du weißt am besten, was deinen Schüler*innen so richtig Spaß macht. Die Jugendherbergen haben Programme zu verschiedensten Themen und Inhalten entwickelt – von Kultur über Bewerbungstraining bis zur Gewaltprävention.

Höchste Qualität für deine Klassenfahrt, auf die du dich verlassen kannst!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten dir in Kooperation mit professionellen Programmpartner*innen pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referent*innen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Du als Lehrer oder Lehrerin kannst dich auf andere Dinge konzentrieren und deine Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

Gutes Material und Equipment sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.



Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuenden

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer*innen 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

rheinland.jugendherberge.de



Pädagogische Programme

Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.



Zwei Freiplätze

für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.



Wahlmöglichkeiten

durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.



Inklusion

Viele Programme fördern die Inklusion.



Preis-Leistungs-System

Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.



Qualifikation

Unsere Programmpartner*innen erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.



Klassenfahrt in Eigenregie

Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.



Reiserücktrittsversicherung

In Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.

Willkommen in Düsseldorf



Jugendherberge Düsseldorf

In Düsseldorf erwartet dich eine moderne Jugendherberge – innovative Architektur und hoher Zimmerkomfort in exklusivem Ambiente. Direkt am Rhein gelegen, bietet das Haus einen herrlichen Blick auf die Altstadt. Alle Sehenswürdigkeiten sind von hier aus bequem und schnell zu Fuß erreichbar. Schulklassen, die den richtigen Mix aus Politik, Kultur, Medien und Unterhaltung suchen, sind herzlich willkommen.



Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- NRW-Landtag (1 km)
- Fernsehturm (1 km)
- Schloss Jägerhof (2 km)
- Oper, Schauspielhaus (1 km)
- Königsallee (2,5 km)
- Kunstmuseen (1 km)
- Düsseldorfer Altstadt (1,5 km)
- Medienhafen (1 km)
- MERKUR Spiel-Arena, ISS Dome (4 km)
- Freibad Strandbad Lörick
- Filmmuseum Düsseldorf
- Schifffahrt-Museum
- Schiffstouren auf dem Rhein
- Wildpark
- Hochseilgarten Unterbacher See

Unterkunft für Schüler*innen

- 2x 6-Bett-, 69x 4-Bett-, 25x 2-Bettzimmer mit DU/WC
- 1x 4-Bett-, 6x 2-Bettzimmer mit DU/WC für Rollstuhlfahrende geeignet

Unterkunft für Lehrer*innen

- Zimmer mit DU/WC zur Einzelnutzung

Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Speiseraum der Jugendherberge

Grillmöglichkeit

- Mobiler Grill

Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler*innen frei zugänglich

- Bistro
- Tischtennis

Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler*innen frei zugänglich

- Gartenterrasse
- Tischtennis
- Rheinwiesen

Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Bistro
- TV/DVD
- Discoraum



Infofilm der Jugendherberge



Jugendherberge Düsseldorf

Düsseldorfer Straße 1 · 40545 Düsseldorf
Tel.: 0211 557310 · Fax: 0211 572513
E-Mail: duesseldorf@jugendherberge.de
www.duesseldorf.jugendherberge.de



Die Jugendherberge liegt im Verkehrsverbund VRR. Die Schüler*innen können für die Anreise ggf. ihr Schoko-Ticket nutzen.



7. bis 13. Klasse

WE

PÄDAGOGISCHE PROGRAMMBAUSTEINE

Programm-Bausteine mit erlebnisorientierten und sportiven Teamtrainings: Teamgeist und Soft Skills stehen hier im Mittelpunkt. Unsere Bausteine können einzeln gebucht oder zu mehrtägigen Programmen kombiniert werden.

Challenge4Team

Diese Team-Challenge fordert Klassen zweimal heraus.

Challenge 1: In der **Teamwork-Challenge** werden den Teams Aufgaben gestellt. Nach kurzer Erprobung vereinbaren sie das mögliche Topziel und die notwendige Zeit zum Üben, Trainieren und Verbessern der Abläufe. Dann gilt es! Ist die eigene Herausforderung zu schaffen?

Challenge 2: „120-Minuten-Teamparcours“ – so lange haben Schüler*innen und Lehrer*innen Zeit, alle Aufgaben zu meistern und das **Teamwork** von Station zu Station zu verbessern. Alle Teilnehmenden nennen den Wetteinsatz. Nach der Trainingsphase heißt es „Hopp oder top“. Die Klasse muss „abliefern“. Wer wird den Wetteinsatz einlösen?

Dauer: ganztägig

ConstructionProject

Bei der **Kettenreaktion** planen und setzen Teams mehrere Bauprojekte um, die perfekt ineinandergreifen: Z. B. über den **Golfball-Kran** bis hin zur XXL-Pipeline erreichen die Kugeln das Ziel. Am Nachmittag errichten zwei Bautrupps nach exakten schriftlichen Vorgaben ein **TeamWeb** für das jeweils andere Team. Nach Abnahme durch die Qualitätskontrolle wird getauscht und die einen müssen das Konstrukt der anderen Seite passieren können. Teamwork, Kommunikation und Organisation sind wichtige Faktoren für das Gelingen dieses Projektes.

Dauer: ganztägig

Outdoor-Teamtraining

Das Outdoor-Teamtraining optimiert die Prozesse in der Klasse, verstärkt das **Wir-Gefühl** und fördert erfolgreiche Kooperation und soziale Kompetenz. An den verschiedenen **Erlebnisstationen** wachsen Klassen über sich hinaus. Im Lernzirkel wird die Qualität der Zusammenarbeit reflektiert und verbessert.

Dauer: ganztägig

Klettern XXL in der Halle

Für dieses Programm wird eine **Kletterhalle** in einem der größten Sport-Center Deutschlands genutzt. Sie verfügt über 640 qm Kletterfläche, mehr als **70 verschiedene Routen** von leicht bis schwer, 3-D-Strukturwände und einen eigenen **Boulderbereich**. Beim „Blindklettern“ oder „Speed-Climbing“ zeigt sich, wer den Sichernden wirklich vertraut und voll aufs Ganze geht.

Dauer: ganztägig

Explore the City

Hier entdecken Klassen den urbanen **Erlebnisraum Düsseldorf** besonders aktiv. In unmittelbarer Nähe zur Jugendherberge lernt die Gruppe im Workshop **Slackline** den Balanceakt auf dem Spannungsgurt methodisch von A bis Z – von korrektem Aufbau über gegenseitige Hilfestellung, kreative Trainingsmethoden bis zur finalen Competition.

Bei der anschließenden **GPS-Stadtrallye** steckt der Teufel im Detail: Moderne Technik, Koordinaten und unsere Trainer*innen unterstützen Teamplayer*innen bei der Orientierung und führen zu beliebten Plätzen und versteckten Sehenswürdigkeiten rund um die Düsseldorfer City. Am Zielort angekommen gilt es, anhand von Foto-Details diese Bildausschnitte im Original aufzuspüren.

Dauer: ganztägig

Jagd auf TeamX in Düsseldorf

Scotland Yard ist überall – TeamX hat wichtige Informationen und ist auf der **Flucht quer durch Düsseldorf**. Nach der Einweisung versteckt sich TeamX im Stadtgebiet. Zwar eindeutig am roten X auf ihren Westen zu erkennen und doch so schwer aufzuspüren. Immer mit **Bus & Bahn in Bewegung**.

Aber mehrere Ermittlungsteams nehmen die **Verfolgung** auf, entwickeln clevere Strategien und bauen per Handy eine **exakte Kommunikation** auf. Nur so können sie TeamX auf die Spur kommen. Unsere Trainer*innen bereiten die Aktion komplett vor, sorgen für eine gelungene Durchführung und organisieren als „Einsatzzentrale“ die Kommunikation zwischen den Teams.

Bus- & Bahntickets inklusive.

Dauer: ganztägig

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/25-515

PROGRAMMINHALTE

- Sportliche Herausforderungen
- Konstruktionsaufgaben
- Kooperationsaufgaben

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamwork
- Koordination & Kommunikation
- Teamprozesse fördern

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Challenge4Team	
Nebensaison	29,40 €
Hauptsaison	31,40 €
ConstructionProject	
Nebensaison	29,40 €
Hauptsaison	31,40 €
Outdoor-Teamtraining	
Nebensaison	29,40 €
Hauptsaison	31,40 €
Klettern XXL in der Halle	
Nebensaison	41,90 €
Hauptsaison	44,90 €
Explore the City	
Nebensaison	29,40 €
Hauptsaison	31,40 €
Jagd auf TeamX in Düsseldorf	
Nebensaison	34,40 €
Hauptsaison	36,40 €

Programmbetreuung durch eine*n, beim Klettern XXL in der Halle durch zwei Trainer*innen von „Transparenz NRW“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2025:
01.01.–16.02.

Hauptsaison 2025:
17.02.–31.12.

LEISTUNGEN

Die jeweils beschriebenen Programmleistungen, Übernachtungspreise und Verpflegung sind in diesen Preisen nicht enthalten.



Rhein-Rafting Düsseldorf

Bei der Wildwasser-Rafting-Tour erlebt ihr die großen stromauf- und stromabwärts fahrenden Binnenschiffe aus nächster Nähe. Mächtige Brücken ragen aus nächster Nähe vor dem Boot auf. Es geht an der Neusser Hafeneinfahrt vorbei. Nach der großen Rheinschleife taucht die Düsseldorfer Skyline mit dem modernen Medienhafen, dem Landtag und Fernsehturm auf. Düsseldorf-Oberkassel mit wunderschönen Gebäuden auf beiden Seiten des Ufers. Mit einem Blick auf die Promenade und den Schlossturm nehmt ihr vom Altstadt-panorama Abschied. Dauer: ca. 3,5 Std.



Bowling inkl. Leihschuhen

Zehn Pins, zehn Durchgänge, zwei Würfe – auch Bowling hat seine Spielregeln. Dauer: ca. 2 Std.

Führung durch den Medienhafen

Erfahrt mehr über den Strukturwandel und die Geschichte des Düsseldorfer Medienhafens mit seinen schiefen Häusern von Frank O. Gehry. Hier reiht sich Szenetreff an IT-Firma, Sushibar an Showroom, Club an Consulting-Unternehmen! Der Medienhafen Düsseldorf: erste Adresse für viele Unternehmen und Künstler*innen. Dauer: ca. 1,5 Std.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/25-196



Die Preise für die Bausteine erfragst du direkt bei der Jugendherberge unter **Tel. 0211 557310**.

LEISTUNGEN

Die jeweils beschriebenen Programmleistungen.



Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten

Minigriller: Brötchen mit Butter, Nudelsalat, Kartoffelsalat, 2 x Grillwürstchen, mit Ketchup, Senf, Dessert **9,50 €**

Hamburger-Griller: 1 x XL Hamburger (180 g) mit Wedges, grünem Salat, Tomaten, Gurken, Röstzwiebeln, Käsescheiben, Hamburger Sauce, Ketchup und Senf zum selber Belegen **9,50 €**



Disco-Abend inkl. Softdrinks: Discoraum mit Musik- und Lichttechnik, Wasser und Limonaden sowie süßen und salzigen Knabbereien **6,90 €**

Cocktail-Workshop
Aus verschiedenen Säften und Sirupen leckere alkoholfreie Cocktails mixen, inkl. „1 x 1 der Cocktailschule“. **10,40 €**

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Klassenfahrten mit Programmbausteinen:
Übernachtung/HP zzgl. Bausteinpreise und Fahrtkosten

Nebensaison	43,90 €
Hauptsaison	50,90 €

SAISONZEITEN

Nebensaison 2025:
01.01.–16.02.

Hauptsaison 2025:
17.02.–31.12.



HINWEISE & TIPPS FÜR DEINE KLASSENFAHRT

Buchung

Du buchst direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfe, ob deine Schule Mitglied ist. Falls nicht, solltest du die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schüler*innen. Sollte die Gruppe kleiner sein, setz dich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Die Bettwäsche ist immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2019). Versicherungsunterlagen sind bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team erhältlich.



Alles über unsere mehr als 150 spannenden Klassenfahrten-Programme.
Ideal für Lehrende, Eltern und Schüler*innen!
www.djh-rheinland.de/newsletter

Zeichenerklärung Programme



Buchbare Monate



Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison



Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar



Anzahl der Programmtage änderbar



Geeignet für Rollstuhlfahrende und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen

Kategorien der Jugendherbergen



CLASSIC: In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.



STANDARD: Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.



TOP: Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

DJH-Zertifizierungen



Besonders geeignet für Musikgruppen



Besonders geeignet für Familien



Besonders geeignet für Sportgruppen



Besonders geeignet für Tagungen und Seminare



Barrierefrei



WLAN verfügbar

Qualitätssiegel



Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen

Sonstige



ADFC Bett+Bike- Zertifizierung

JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte findest du unter rheinland.jugendherberge.de.

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie ideale Bedingungen:

- Sportgruppen
- Chöre und Musikgruppen
- Freizeitgruppen
- Familiengruppen
- Kinder- und Familienreisen
- Tagungen und Seminare
- Radwandern
- Inklusive Gruppen



PERSÖNLICHE BERATUNG

In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei? Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf? Ist meine Schulmitgliedschaft noch aktuell?

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen dir von der Planung bis zur Durchführung deiner Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für deine pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen dir die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten dich zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen deine Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.

DJH-SERVICE-TEAM RHEINLAND

 **0211 3026 3026**

Düsseldorfer Straße 1a

40545 Düsseldorf

Tel.: 0211 3026 3026 (Montag bis Freitag, 8 bis 17 Uhr)

Fax: 0211 3026 3027

service@djh-rheinland.de

rheinland.jugendherberge.de



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 