Jugendherbergen im **RHEINLAND**
Willkommen in **NRW**

essen.jugendherberge.de

KLASSENFAHRTEN 2024

3. bis 13. Klasse

ZWEI FREIPLÄTZE INKLUSIVE

Jugendherberge
ESSEN

Ruhrpott. Rallye. Rollenspiel.

HOSTELLING INTERNATIONAL

Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de
DJH

Willkommen in den Metropolen am Rhein

Klassenfahrten in die rheinischen Städte – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Ein packender Spannungsbogen erwartet die Besucher in den rheinischen Städten: moderne, attraktive Metropolen mit historischen Zeugnissen aus 2000 Jahren und unzähligen Möglichkeiten, in Kunst und Kultur einzutauchen. Genießen Sie mit Ihren Schülern das offene und positive Lebensgefühl an Rhein und Ruhr. Rund um die rheinischen Städte gibt es die verschiedensten Möglichkeiten für Exkursionen, Besichtigungen und Freizeitaktivitäten. Das macht es leicht und einfach, je nach Altersstufe Ihre Klassenfahrt zu gestalten. Denn Sie wissen am besten, was Ihren Schülern so richtig Spaß macht. Die Jugendherbergen haben Programme zu verschiedensten Themen und Inhalten entwickelt – von Kultur über Bewerbungstraining bis zur Gewaltprävention.

Höchste Qualität für Ihre Klassenfahrt, auf die Sie sich verlassen können!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten Ihnen in Kooperation mit professionellen Programmpartnern pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referenten und Referentinnen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Sie als Lehrer oder Lehrerin können sich auf andere Dinge konzentrieren und Ihre Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

Gutes Material und Equipment sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.

Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuenden

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Pädagogische Programme
Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.

Zwei Freiplätze
für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.

Wahlmöglichkeiten
durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.

Inklusion
Viele Programme fördern die Inklusion oder erfüllen das Siegel „Reisen für Alle“.

Preis-Leistungs-System
Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.

Referentenqualifikation
Unsere Programmpartner erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.

Klassenfahrt in Eigenregie
Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.

Reiserücktrittsversicherung
In Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

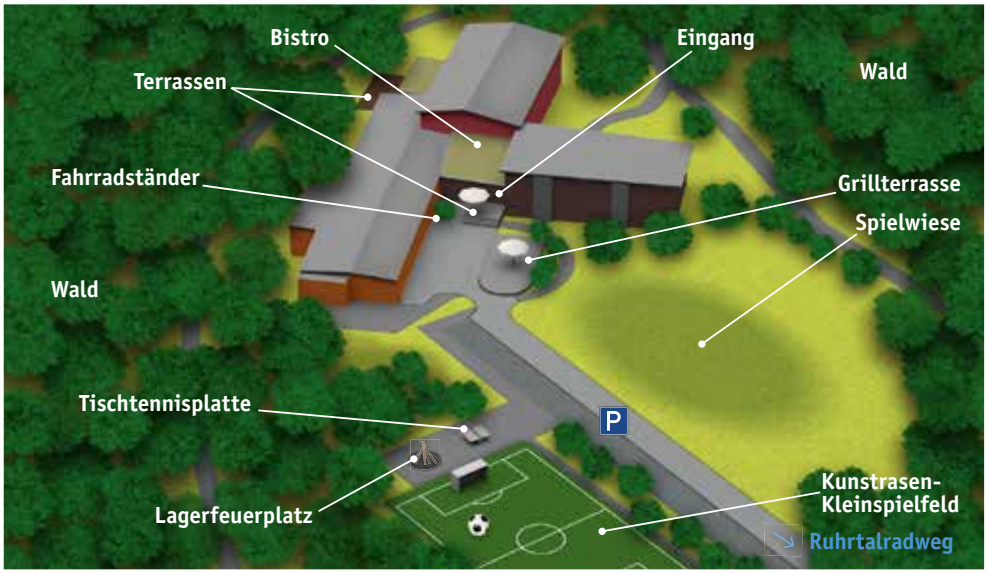
rheinland.jugendherberge.de

Genderneutralität
Zugunsten des Informationsgehaltes und der guten Lesbarkeit unserer Programmbeschreibungen haben wir auf eine gendergerechte Schreibweise verzichtet. Die Verwendung des generischen Maskulinums an vielen Stellen impliziert jedoch selbstverständlich keine Benachteiligung der anderen Geschlechter.

Willkommen in Essen

Jugendherberge Essen

Essen ist für viele die Metropole im Revier und Schüler auf Klassenfahrt haben die lebendige Stadt schon längst für sich entdeckt. Hier trifft man auf beeindruckende Denkmäler der Industriegeschichte, eine lebendige Kulturszene und vor allem auf viel, viel Natur. Unser Haus liegt direkt am Naherholungsgebiet rund um den Baldeneysee mit seinem abwechslungsreichen Freizeitangebot. Komfortabel und modern – so präsentiert sich unser Haus im Grünen. Jedes der freundlich gestalteten Zimmer verfügt über ein eigenes Bad mit Dusche und WC. Das Bistro, die Sonnenterrasse und der Grillplatz sind beliebte Treffpunkte, ein Spiel am Kicker oder auf dem Fußballplatz sorgt für sportliche Abwechslung.



Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- Wassersport auf dem Baldeneysee
- Route der Industriekultur
- Zeche Zollverein
- Ruhrtalradweg
- Museum Folkwang
- Villa Hügel
- Bergbaumuseum Bochum
- Ruhr Museum
- Stadtrundfahrten

Unterkunft für Schüler

- 2x 6-Bett-, 14x 5-Bett-, 18x 4-Bett-, 4x 3-Bett-, 10x 2-Bett zimmer mit DU/WC
- 4x 4-Bett-, 2x 2-Bettzimmer mit DU/WC für Rollstuhlfahrende geeignet
- Abschließbarer Tagesraum kann hinzugebucht werden

Unterkunft für Lehrende

- Zimmer mit DU/WC zur Einzelnutzung

Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Speiseraum der Jugendherberge

Grillmöglichkeit

- Fester Grillplatz

Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler frei zugänglich

- Bistro
- Flipper
- Kicker
- Tischtennis
- Spiel- und Sportgeräte

Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler frei zugänglich

- Tischtennis
- Bolzplatz
- Kunstrasenplatz

Einrichtungen nutzbar nach Absprache

(evtl. kostenpflichtig)

- Klavier
- Terrasse

Infofilm der Jugendherberge

186

Jugendherberge Essen
Pastoratsberg 2 · 45239 Essen
Tel.: 0201 125832-0 · Fax: 0201 125832-10
E-Mail: essen@jugendherberge.de
www.essen.jugendherberge.de

Die Jugendherberge liegt im Verkehrsverbund VRR. Schüler können für die Anreise ggf. ihr Schoko-Ticket nutzen.

5. bis 6. Klasse | WE

Kumpel über Tage – Wertevermittlung & Miteinander

Viele Jahre lang schufteten die Kumpel für den wirtschaftlichen **Aufschwung im Ruhrgebiet**. Trotz ihrer Unterschiede in **Sprache und Kultur** begegneten sie sich voller Respekt auf Augenhöhe. Jeder stand für den anderen ein und war Teil eines starken Teams. Die Schüler tauchen in die **Welt der Kumpel** ein und üben einen **wertschätzenden Umgang** miteinander.

Am ersten Tag stehen die Themen **Verantwortung übernehmen** und **Ein wertschätzender Umgang** im Fokus. Sie bilden die Voraussetzung, damit die Kinder schwierige **Teamaufgaben** lösen können und dabei Konflikte vermeiden.

Am zweiten Tag üben die Schüler mit einem **Präventionstraining** Strategien gegen Provokationen und Gewalt im Alltag. Mithilfe von **Rollenspielen** werden dabei Konfliktsituationen simuliert. Ziel ist, dass „beste Kumpel" nachhaltig Erfolge feiern und als **Gemeinschaft** zusammenwachsen.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/24-204

PROGRAMMINHALTE

- **Wertschätzender Umgang miteinander**
- **Vertrauens- und Kooperationsaufgaben**
- **Rollenspiele**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- **Klassenzusammenhalt**
- **Deeskalationsstrategien**
- **Teamwork**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Kumpel über Tage	3 Tage
Nebensaison	**149,– €**
Hauptsaison	**169,– €**

Programmbetreuung an 1 Tag durch einen Referierenden von „Skills4life".

5. bis 6. Klasse

Entdecken. Erleben. Bewegen. – Industriekultur, MINT und Ruhrpott

Vom grünen Essener Ruhrtal im Süden bis hin zum Weltkulturerbe Zollverein im Norden führt die interaktive und erlebnisorientierte Reise rund um Industriekultur, Phänomenen und Sehenswürdigkeiten aus Naturwissenschaft und Technik sowie Geschichte des Ruhrgebiets.

Eine satellitengesteuerten **GPS- Rallye** in Verbindung mit kooperativen Abenteuerspielen führt die Schüler auf eine Zeitreise in die Anfänge des Steinkohlebergbaus im heute grünen Ruhrtal. Am Abend erwartet sie zum Auspowern das **Kumpelchaosgame**.

Beim **Pott-Quiz** beweist die Klasse ihr Wissen über das Ruhrgebiet. Anschließend geht es mit dem ÖPVN zum Weltkulturerbe **Zollverein**. Neben Sehens- und Wissenswertem zu Zeche, Kokerei und atemberaubenden **Industriekulissen** erwarten die Schüler hier mit chladnischen Klangfiguren, Zentrifugalschleuder, Feuertornado und Taumelscheibe spannende interaktive naturwissenschaftliche und technische **Experimente** sowie Mitmachstationen in der Phänomania-Ausstellung.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/24-205

PROGRAMMINHALTE

- **Kooperative GPS-Rallye**
- **Wissenswertens zum Steinkohlebergbau**
- **Experimente aus Natur & Technik**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- **Teamarbeit**
- **Kultur und Geschichte des Ruhrgebiets**
- **Erleben mit allen Sinnen**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Entdecken. Erleben. Bewegen.	3 Tage
Nebensaison	**144,– €**
Hauptsaison	**162,– €**

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch einen Teamer von „TEAMScouts. Freie Kinder- und Jugendhilfe"

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:
01.01.–03.03. | 25.11.–31.12.

Hauptsaison 2024:
04.03.–24.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

3. bis 6. Klasse | WE

Abenteuer Wikinger – Im Team auf den Spuren der nordischen Eroberer

883 n. Chr. zogen **Wikinger** rheinaufwärts und überfielen Siedlungen an der Ruhr. Zum Schutz vor Raub und Überfall errichteten die Mönche des Werdener Klosters auf dem Pastoratsberg eine Wallanlage, an deren Stelle heute die Jugendherberge steht. Dieses **erlebnis- und spielpädagogische Programm** vermittelt Wissenswertes aus dem Leben der nordischen Eroberer, bietet Spiel, Kreatives, Wissenswertes und Einblicke in das Leben der Wikinger.

Am ersten Tag geht es durch das Zeittor zu den Wikingern, wo sich jeder einen Wikingerhelm und Schild gestalten kann. (Thematischer Einstieg, Eisbrecherspiele, Kreativaktion.) Abends: Sippentreffen am Feuer mit **Wikinger-Stockbrot & Wikingerlied**, anschließend **Nachtaktion**

Zur Vorbereitung auf Eroberungsfahrten halten sich am zweiten Tag echte Wikinger sportlich fit: Wettrennen, Speerwurf, **Armbrustschießen**, Wikingerschach (Spielestaffel auf dem Außengelände der JH).

Nachmittag: Die Suche nach dem **Schatz der Mönche** führt durch den Wald auf dem Pastoratsberg, wo Rätsel rund um das Leben der Wikinger und kooperative Aufgaben auf den Wikingerclan warten.

Anschließend **feierliche Ehrung** der Eroberer und Wikingertaufe.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/24-206

PROGRAMMINHALTE
- **Wikingerspiele**
- **Gestalten von Helm und Schild**
- **Kooperative Spiele-Rallye**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE
- **Geschichts- und Kulturverständnis**
- **Teamfähigkeit und Zusammenhalt**
- **Kreativität**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen
Preise pro Person ab 20 Schülern

Abenteuer Wikinger	3 Tage
Nebensaison	**126,– €**
Hauptsaison	**147,– €**

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch einen Referenten von „TEAMScouts“.

7. bis 13. Klasse | WE

Event Ruhrpott – Von der Kohle zur Metropole

Die Entdeckungsreise durch Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft des Ruhrgebiets zeigt den Wandel einer Industrieregion zu einer modernen Metropole.

Mit einem **Kumpelquiz** und Wissenswertem über den Ruhrpott beginnt das Programm am Anreisetag. Anschließend folgt eine satellitengesteuerte **Sightseeing-Tour mit GPS-Geräten** durch die Essener City. Shoppingtipps inklusive!

Am nächsten Tag geht es mit dem ÖPVN zum UNESCO- Weltkulturerbe **Zeche Zollverein**.

In der Kulisse spektakulärer **Industrieanlagen** vermittelt die „schönste Zeche der Welt“ einen anschaulichen Einblick in den Wandel einer ganzen Region.

Bei einer Führung durch den **Übertagebetrieb** von Zollverein werden die Abläufe des einst größten und leistungsstärksten Steinkohle-Bergwerke der Welt lebendig und interessanten Fakten zum Wandel des Bergwerks zum modernen **Kulturstandort** anschaulich vermittelt.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/24-522

PROGRAMMINHALTE
- **GPS-Sightseeing-Tour**
- **Weltkulturerbe Zollverein**
- **Führung durch den Übertagebetrieb**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE
- **Ruhrgebiet – von Natur bis Kultur**
- **Mensch und Kohle**
- **Wirtschaft rund um Kohle und Stahl**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen
Preise pro Person ab 20 Schülern

Event Ruhrpott	3 Tage
Nebensaison	**147,– €**
Hauptsaison	**167,– €**

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch einen Teamer von „TEAMScouts. Freie Kinder- und Jugendhilfe“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:
01.01.–03.03. | 25.11.–31.12.

Hauptsaison 2024:
04.03.–24.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

7. bis 13. Klasse | WE

„Hey, chill mal!“ – Deeskalationstraining für Jugendliche

In Rollenspielen üben die Schüler Handlungsstrategien für Konfliktsituationen und lernen, eigene Grenzen zu setzen und die anderer zu erkennen und zu respektieren.

Am Nachmittag des Anreisetages werden durch erlebnispädagogische Spiele und Übungen Vertrauen und Rücksichtnahme trainiert.

Am nächsten Tag werden Deeskalation und Provokationen thematisiert und die Jugendlichen lernen durch Rollenspiele Handlungsstrategien für Konfliktsituationen. Danach wird das Erlernte auf die Probe gestellt. Während in gruppendynamischen Übungen Organisation und Absprache gefragt sind, wird beim Ringen und Raufen körperlicher Einsatz gezeigt. Das Lösen komplexer Aufgaben fördert außerdem Kooperation und Gemeinschaftsgefühl und in der Schlussreflexion trifft die Klasse Vereinbarungen, die den schulischen Alltag verbessern sollen.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/24-523

PROGRAMMINHALTE
- **Rollenspiele Zivilcourage**
- **Konstruktive Konfliktlösungen**
- **Gemeinsame Vereinbarungen**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE
- **Vertrauen und Rücksichtnahme**
- **Umgang mit Konfliktsituationen**
- **Eigene Grenzen setzen**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen
Preise pro Person ab 20 Schülern

„Hey, chill mal!“	3 Tage
Nebensaison	124,– €
Hauptsaison	144,– €

Programmbetreuung an 1 Tag durch einen Referenten von „Skills4life“.

7. bis 13. Klasse | WE

„#Hashtag“ – Medienkompetenz für Jugendliche

Die Konsequenzen des eigenen **Kommunikationsverhaltens** stehen im Mittelpunkt dieses Programms. Die Schüler werden zu **potenziellen Gefahren** von Veröffentlichungen im Internet, wie den Kontrollverlust von persönlichen Bildern und Kommentaren, sensibilisiert.

Am Nachmittag des Anreisetages erkundet die Klasse die Stadt bei einer **Rallye** in Eigenregie.

Am nächsten Tag tauschen die Jugendlichen ihre **Erfahrungen** mit bekannten Netzwerken, wie „Whatsapp“ oder „Instagram“, aus. Gleichzeitig werden die Schüler für potenzielle Gefahren von Veröffentlichungen im Internet sensibilisiert. **Gruppendynamische Übungen** machen erlebbar, welche Konsequenzen das eigene Kommunikationsverhalten haben kann. **Videoclips und Fallbeispiele** aus dem Internet unterstützen dabei das Thema **Cybermobbing**.

Wie in den sozialen Medien, so gilt es auch im täglichen persönlichen Kontakt untereinander, niemanden auszuschließen oder fertigzumachen. Mithilfe von **Kommunikationsübungen** und erlebnispädagogischen Aufgabenstellungen wird dies trainiert. Ein **wertschätzender Umgang** miteinander, sowohl online als auch offline, wird gefördert und präventiv gegen **Mobbing und Cybermobbing** vorgegangen.

Zum Schluss trifft die Klasse eine **Vereinbarung** für ihr Verhalten im Klassenraum und im Netz.

Die Klassenfahrt beinhaltet eine vorbereitende **Elterninformation** vor der Fahrt und einen Elternabend nach der Durchführung.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/24-524

PROGRAMMINHALTE
- **Stadt-Rallye in Essen in Eigenregie**
- **Erfahrungen mit Whatsapp oder Instagram**
- **Cybermobbing**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE
- **Umgang mit Konflikten**
- **Streiten lernen**
- **Selbst- und Fremdbild**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

„#Hashtag“	3 Tage
Nebensaison	126,– €
Hauptsaison	144,– €

Programmbetreuung an einem Tag durch zwei Referierende von „Skills4life“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:
01.01.–03.03. | 25.11.–31.12.

Hauptsaison 2024:
04.03.–24.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

3. bis 13. Klasse | WE

Programmbausteine

Mit diesen Programm-Bausteinen können Sie sich Ihre Klassenfahrt zusammenstellen. Die Kosten gelten pro Person ab 20 Teilnehmenden. Die Aufenthalts- und Fahrtkosten sind nicht enthalten.

Survival aktiv

Hier erfahren die Schüler spielerisch die Grundlagen des „Überlebens“ in der Natur: z. B. wenn sich die Gruppe an einem Steilhang abseilt, eine Seilkonstruktion überquert oder lernt, sich mit einem Kompass zu orientieren. Besonders wichtig ist hier die aktive Teamarbeit. Außerdem lernen sie z. B. Wichtiges über Wildpflanzen, wie man ein Feuer entfacht und wie man Biwaks baut. Dauer: ganztägig

Programmbetreuung durch einen Referenten von „Insider-Klassenfahrten“.

Mit dem Kanu auf Entdeckungs-Tour

Die Kanu-Entdeckungstour zeigt einen Teil des Ruhrgebiets aus einer anderen Perspektive. Nach der Ankunft in Werden und einer Einführung in die Technik beginnt die Wasserwanderung auf einem der schönsten Abschnitte des Ruhrtals. Stillgelegte Fabriken, Wehranlagen u. v. m. stehen auf dem Programm. Ein Bus bringt die Gruppe ab Kettwig wieder zurück zur Jugendherberge. Dauer: ganztägig

Programmbetreuung durch zwei Referierende von „Insider-Klassenfahrten“.

Floßbau & Teamspiele

Nur aus Holz, Schnüren und Tubes ein schwimmfähiges Floß bauen? Um diese Aufgabe zu bewältigen, sind Geschick, Kreativität und Teamarbeit gefragt. Wird das Floß die Gruppe tragen? Schwimmwesten sorgen für die sichere Ankunft, egal ob trocken oder nass! Dauer: ganztägig

Programmbetreuung durch ein bis zwei Referierende von „Insider-Klassenfahrten“.

Das Geheimnis der Pauline

Die Geocaching-Rallye „Das Geheimnis der Pauline“ auf dem Pastoratsberg verbindet kleine kooperative Teambildungsspiele mit einer spannenden satellitengesteuerten Rallye zum Bergbau und Stollenbergbau.
Inkl. Verleih der GPS-Geräte Dauer: halbtägig

Programmbetreuung durch einen Referenten von „TEAMscouts“.

Mit GPS durch die Essener City

Ausgestattet mit GPS-Geräten (alternativ können auch eigene Handy-Apps verwendet werden), sucht die Klasse in Kleingruppen ihren Weg entlang der Sehenswürdigkeiten der Essener City. Dabei wird sie von einem ortskundigen Teamer eingewiesen und angeleitet. Dauer: halbtägig

Programmbetreuung durch einen Referenten von „TEAMscouts“.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/24-207

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Survival aktiv	
Nebensaison	**21,– €**
Hauptsaison	**27,– €**
Mit dem Kanu auf Entdeckertour	
Nebensaison	**-**
Hauptsaison	**31,40 €**
Floßbau & Teamspiele	
Nebensaison	**-**
Hauptsaison	**32,40 €**
Das Geheimnis der Pauline	
Nebensaison	**16,– €**
Hauptsaison	**16,40 €**
Mit GPS durch die Essener City	
Nebensaison	**21,– €**
Hauptsaison	**21,40 €**

Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen

Getränke-Pauschale: Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle sowie Kaffee/Tee für Lehrende immer in ausreichender Menge zur Verfügung. Bitte eigene Trinkflaschen mitbringen.

Grillen: Grill, Würstchen, Salat, Brot, Senf

Grillen *plus*: Grill, Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Senf

Outdoor-Abend: Ganz ohne Feuerstelle, Feuerholz, Liederbuch, Stockbrotbacken

Preise 2024

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten.

Zusatzangebote und Pauschalen	
Getränke-Pauschale 3 Tage	**5,90 €**
Getränke-Pauschale 5 Tage	**8,40 €**
Grillen	**3,90 €**
Grillen *plus*	**7,40 €**
Outdoor-Abend	**2,40 €**

Hinweise & Tipps für Ihre Klassenfahrt

Buchung

Sie buchen direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfen Sie, ob Ihre Schule Mitglied ist. Falls nicht, sollten Sie die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schülern. Sollte die Gruppe kleiner sein, setzen Sie sich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiterinnen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Bettwäsche und Reisesicherungsschein sind immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2019). Versicherungsunterlagen erhalten Sie bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team.

NEWSLETTER ABONNIEREN

Alles über unsere mehr als 150 spannenden Klassenfahrten-Programme.
Ideal für Lehrende, Eltern und Schüler!
www.djh-rheinland.de/newsletter

Zeichenerklärung Programme

Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison

WE — Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar

Geeignet für Rollstuhlfahrende und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen

Kategorie der Jugendherberge

In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.

Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.

Hier finden Sie ideale Bedingungen in einer Jugendherberge. Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

DJH-Zertifizierung

Besonders geeignet für Familien

Besonders geeignet für Sportgruppen

Barrierefrei

WLAN verfügbar

Qualitätssiegel

BNE — Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen.

GS — Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen.

MINT — Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen.

Sonstige

Bett + Bike

JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte finden Sie unter **rheinland.jugendherberge.de**.

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie ideale Bedingungen:

- **Sportgruppen**
- **Chöre und Musikgruppen**
- **Freizeitgruppen**
- **Familiengruppen**
- **Kinder- und Familienreisen**
- **Tagungen und Seminare**
- **Radwandern**
- **Inklusive Gruppen**

Für alle diese Gruppen finden Sie auf **rheinland.jugendherberge.de** umfangreiche Informationen und Angebote. Individuelle und persönliche Beratung erhalten Sie von den Mitarbeiterinnen unseres **DJH-Service-Centers Rheinland**.

DJH-SERVICE-TEAM RHEINLAND

In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei? Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf? Ist Ihre Schulmitgliedschaft noch aktuell?

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen Ihnen von der Planung bis zur Durchführung Ihrer Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für Ihre pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen Ihnen die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten Sie zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen Ihre Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.

0211 3026 3026

Düsseldorfer Straße 1a
40545 Düsseldorf
Tel.: 0211 3026 3026 (Montag bis Freitag, 8 bis 17 Uhr)
Fax: 0211 3026 3027
service@djh-rheinland.de

rheinland.jugendherberge.de

HOSTELLING INTERNATIONAL

Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de
DJH