Jugendherbergen im **RHEINLAND**
Willkommen in **NRW**



Jugendherberge
Kleve

Klassenfahrten an den Niederrhein 2027

rheinland.jugendherberge.de

Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de

Inhalt

Klassenfahrten an den Niederrhein Seite 2

Höchste Qualität für deine Klassenfahrt Seite 2

Anforderungen an Betreuerinnen und Betreuer Seite 2

Jugendherberge Kleve Seite 3

Ausstattung der Jugendherberge Seite 3

Programme

Märchenhafte Klassenfahrt Seite 4

Primar-Abenteurer Seite 4

Winter-Naturwerkstatt Seite 5

Die Teamreise Seite 5

KennenlernCamp Seite 6

Naturwerkstatt Reichswald Seite 6

Die Schule der Elemente Seite 7

Klassen-Outdoor-Training Seite 7

Ursprüngliche Jagd Seite 8

Team@Work beim Seilbrücken-Bau Seite 8

Mix & Match Seite 9

Pädagogische Erlebnisbausteine Seite 10

Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen Seite 11

Wichtige Hinweise Seite 11

Klassenfahrten an den Niederrhein

Urwüchsige Heidemoore, naturnahe **Auenlandschaften** sowie zahlreiche Seen, Flüsse und Wälder prägen das Landschaftsbild. Wer Grenzen überschreiten möchte, für den liegen die Niederlande in greifbarer Nähe und auf den vielen **Rad- und Wanderwegen** lassen sich die beliebten Sehenswürdigkeiten der Region optimal erkunden. Der Niederrhein hat viel zu bieten! Dank individueller Programmbausteine und Angebote ist es ein Leichtes, unvergessliche Erlebnisse zusammenzustellen!



Höchste Qualität für deine Klassenfahrt

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten dir in Kooperation mit professionellen Programmpartnern pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referentinnen und Referenten begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Du als Lehrer oder Lehrerin kannst dich auf andere Dinge konzentrieren und deine Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen. **Gutes Material** und **Equipment** sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie **ständige Weiterbildung** und **hohe Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden.

Anforderungen an Betreuerinnen und Betreuer

Persönliche Kompetenzen

- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Hohe soziale Kompetenz und wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit, Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft

Fachliche Voraussetzungen

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer 16 Jahre
- (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung

Sicherheit & Verantwortung

- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit und Aufsichtspflicht



Jugendherberge Kleve

Entspannung pur heißt es in der Jugendherberge Kleve nicht nur wegen der **reizvollen Lage** am Rande eines **Naturschutzgebietes** – auch ihr großes Außengelände lädt zum Spielen, Toben und Relaxen ein. Unser Haus ist klein, aber fein und das Team der Jugendherberge pflegt intensiv den **persönlichen Kontakt** zu allen Gästen. Nicht nur Schulklassen schätzen die familiäre Atmosphäre, sondern auch **Musikgruppen** können sich auf ein besonderes Probenerlebnis freuen.





Touristische Highlights in der Umgebung

- Reichswald (2 km)
- Schwanenburg (4 km)
- Museum Kurhaus (4 km)
- Tiergarten Kleve (4 km)
- Kanutouren (4 km)
- Sternbuschbad Kleve (4 km)
- Sportzentrum (6 km)
- Schloss Moyland (12 km)

Ausstattung der Jugendherberge

Unterkunft für Schülerinnen und Schüler

- 2 Zimmer mit 6 Betten, 2 Zimmer mit 5 Betten, 15 Zimmer mit 4 Betten, 13 Zimmer mit 3 Betten, 3 Zimmer mit 2 Betten, alle mit Dusche/WC
- Tagesraum für jede Klasse

Unterkunft für Lehrkräfte

- Zimmer mit Dusche/WC zur Einzelnutzung

Verpflegung & Ort der Mahlzeit

- Buffet im Speiseraum der Jugendherberge
- Fester Grillplatz, Grillhütte

Einrichtungen frei zugänglich

- Tischtennis, Kunstrasenplatz, Spielgeräte

Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Klavier, Discoraum, TV, Feuerschale

Weitere Ausstattungsmerkmale

- Höchste Jugendherbergskategorie: TOP
- Geeignet für Rollstuhlfahrer*innen
- Besonders geeignet für Familien, Musik- und Sportgruppen
- Bett-und-Bike-zertifiziert





TOP: Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

Kontakt

Jugendherberge Kleve
St. Annaberg 2
47533 Kleve
Tel.: 02821 89145-0
E-Mail: kleve@jugendherberge.de
www.kleve.jugendherberge.de

Infofilm der Jugendherberge Kleve

Willkommen in **NRW**

rheinland.**jugendherberge.de**

Programm-Eignung
- 1. bis 4. Klasse
- Buchbar von November bis Februar.
- Besonders geeignet im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison.
- Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar.

Programm-Inhalte
- Theaterpädagogischer Workshop
- Spiele für die Klassengemeinschaft
- Kronen basteln

Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Fantasie schulen
- Soziale Kompetenz & Selbstvertrauen
- Sprach- und Ausdrucksfähigkeit

Programm-Betreuung
- An 1,5 Tagen durch 1 Schauspieler*in bzw. Theaterpädagog*in von „Spiel-Schau!“

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

MÄRCHENHAFTE KLASSENFAHRT – Teamgeist & Kreativität durch Theaterpädagogik

3 Tage ab 121,00 €



Wie bewegt sich ein Drache? Wie spricht eine Magd? Wie fühlt es sich an, eine Heldin oder ein Held zu sein? Mit **Theaterübungen** und kleinen Improvisationen lernen die Kinder, sich in verschiedene Figuren hineinzuversetzen und Gefühle, Charaktere und Geschichten mit Stimme, Mimik und Bewegung auszudrücken. Dabei gewinnen sie Sicherheit im freien Sprechen, stärken ihr **Selbstvertrauen** und erleben, wie wichtig gegenseitiges Zuhören und **Zusammenarbeit** für das gemeinsame Spiel sind.

Als König oder Königin gilt es, **selbstbewusst** aufzutreten und vor anderen zu sprechen. Passend dazu gestaltet jedes Kind in unserer **Kreativwerkstatt** seine eigene Krone. Gemeinsam überlegen wir außerdem, welche Regeln in unserem Märchenkönigreich gelten sollen. Hierbei lernen die Kinder, eigene Ideen einzubringen, gemeinsame **Entscheidungen** zu treffen und unterschiedliche Meinungen wertzuschätzen.

Beim gemeinsamen Spiel üben die Kinder, laut und deutlich zu sprechen, Blickkontakt zu halten und sich mit Stimme und Körpersprache auszudrücken. Abwechslungsreiche **Gruppenspiele** fördern Reaktionsfähigkeit, Kommunikation und **Teamarbeit** und zeigen den Kindern, dass viele Aufgaben zusammen leichter gelingen. So entstehen gemeinsame **Erfolgserlebnisse**, die die Klassengemeinschaft nachhaltig stärken.

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

Nebensaison:	01.01. bis 28.02. und 15.11. bis 31.12.	121,00 € für 3 Tage
Hauptsaison:	01.11. bis 14.11.	132,00 € für 3 Tage

Programm-Eignung
- 3. bis 4. Klasse
- Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar.

Programm-Inhalte 3 Tage
- Mini-Survival-Training
- Baum- oder Leiterklettern XXL
- Spuren folgen

Weitere Programm-Inhalte 5 Tage
- Survival-Training
- Chaos-Spiel

Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Soziale Kompetenzen
- Klassengemeinschaft stärken
- Mut und Vertrauen

Programm-Betreuung
- An 1,5 bzw. 3 Tagen mit einer Abendaktion durch eine*n Trainer*in von „Transparenz NRW“.

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

PRIMAR-ABENTEURER – Expeditions-Training für junge Entdecker*innen

3 Tage ab 127,00 €, 5 Tage ab 224,00 €



Das **Mini-Survival-Training** beginnt spielerisch und kooperativ. Das Team trainiert verschiedene Rettungsszenarien und baut aus **Naturmaterialien** Rettungstragen für den Notfall.

Anschließend stehen zwei Projekte zur Wahl: Beim **Blindparcours** darf jede*r für sich erleben, wie bereichernd es ist, Vertrauen in sich selbst zu haben. Im **Chaos-Spiel** können die Teilnehmer*innen actionreich die Jugendherberge und das Gelände weiter entdecken.

Ganz weit nach oben geht es mit Mut, guter Unterstützung der Mitschüler*innen und der Sicherung mittels Profi-Klettermaterial beim Baum- oder **Leiterklettern XXL**. Und beim Spuren folgen geht ein Team vor und legt mit Stoffen, Stockpfeilen oder anderen Markierungen **Fährten** im Wald. Das Verfolgerteam muss diese entdecken und richtig deuten. Bei Einholung – Rollentausch!

Beim 5-Tage-Programm erwarten die Klasse unter anderem eine Rallye und das Maxi-Survival-Training.

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

Nebensaison:	01.01. bis 07.03. und 15.11. bis 31.12.	127,00 € für 3 Tage und 224,00 € für 5 Tage
Hauptsaison:	08.03. bis 05.09. und 25.10. bis 14.11.	142,00 € für 3 Tage und 249,00 € für 5 Tage
Hochsaison:	06.09. bis 24.10.	149,00 € für 3 Tage und 263,00 € für 5 Tage

WINTER-NATURWERKSTATT – Den Wald im Herbst und Winter erleben
3 Tage ab 129,00 €



Der Reichswald ist das größte zusammenhängende Waldgebiet des Niederrheins. Die Schüler*innen werden zu **Naturforschenden** und begeben sich auf die Suche nach den Geheimnissen des Waldes und seiner Bewohner.

In Herbst und Winter lassen sich die **Spuren unserer heimischen Tiere** besonders gut beobachten und entdecken. Welche Fährte gehört zu welchem Tier? Wer hält eine Winterruhe und wer einen **Winterschlaf**? Wie kann der Mensch als Survival-Partner aktiv werden? Die Gruppe erkundet die Spuren und Fährten heimischer Tiere und es werden **Trittsiegel in Gips** gegossen. Ein **Ausflug in die Dunkelheit**, ganz ohne Taschenlampe, macht die Nacht erlebbar. Es ist bat-time.

Am nächsten Tag erfährt die Gruppe beim bewegungsreichen Chaos-Spiel Interessantes und Spannendes über **Fledermäuse**, die Kobolde der Nacht. Es werden Fledermaus-Kästen zum Mitnehmen gebaut. Auch die **heimischen Vögel** freuen sich über den Menschen als Survival-Partner. Das Vogel-Memory stellt die häufigsten heimischen Vögel vor. Selbst gemachte **Futterglocken** helfen Meise, Spatz und Co. über den Winter.

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

Nebensaison:	01.01. bis 07.03. und 15.11. bis 31.12.	129,00 € für 3 Tage
Hauptsaison:	08.03. bis 31.03. und 01.11. bis 14.11.	144,00 € für 3 Tage

Programm-Eignung
- 3. bis 6. Klasse
- Buchbar von November bis März.
- Geeignet für Rollstuhlfahrende und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen.
- Unterstützt Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen.
- Besonders geeignet im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison.
- Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar.

Programm-Inhalte
- Tierspuren in Gips gießen
- Fledermaus-Kästen bauen
- Vogelfutterglocken herstellen

Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Naturverständnis
- Kreativität
- Handwerkliche Fähigkeiten

Programm-Betreuung
- An 1,5 Tagen mit einer Nachtaktion am ersten Tag durch 1 Referent*in von „Quovadis“.

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

DIE TEAMREISE – Echte Herausforderungen, für mehr Zusammenhalt.
3 Tage ab 121,00 €, 5 Tage ab 222,00 €



3 Tage: Unsere Team-Challenge bringt das „**Wir**“ zurück. Knifflige **Kooperationsaufgaben** fordern die Gruppe heraus. Wer schafft es durch das überdimensionale **Spinnennetz** und welchem Team gelingt es, das tückische Moor zu überqueren? Am Abend stellt der gemeinsame Ausflug in die Dunkelheit der Nacht, ganz ohne Taschenlampe, noch einmal eine **Herausforderung** für alle dar. Neben der Kooperation stehen ebenso das Entwickeln von Vertrauen und das Üben von **Kommunikation** auf dem Programm.

Wie weit kann sich die Gruppe aufeinander verlassen? Das zeigt sich beim Überwinden des **Moores** und beim **Tunnelsprint**. Die nächste Aufgabe ist ein **Konstruktionsprojekt**. Noch komplexer wird es, wenn es gilt, als ganze Klasse zusammenzuarbeiten. Alle Teilnehmenden sind nun gemeinsam DAS Team und jede*r ist gefragt. Schafft es die Gruppe, das „Blatt zu wenden“ und den „Tower of Power“ zu erbauen?

5 Tage: Es warten weitere Herausforderungen auf die **Klassengemeinschaft**. Das abschließende **Outdoor-Stratego** erfordert gemeinsames planvolles Vorgehen, um das Spiel für das eigene Team zu entscheiden.

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

Nebensaison:	01.01. bis 07.03. und 15.11. bis 31.12.	121,00 € für 3 Tage und 222,00 € für 5 Tage
Hauptsaison:	08.03. bis 05.09. und 25.10. bis 14.11.	136,00 € für 3 Tage und 249,00 € für 5 Tage
Hochsaison:	06.09. bis 24.10.	141,00 € für 3 Tage und 262,00 € für 5 Tage

Programm-Eignung
- 3. bis 7. Klasse
- Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar.

Programm-Inhalte 3 Tage
- Konstruktionsprojekt
- Tower of Power
- Moor-Überwindung und Tunnelsprint

Weitere Programm-Inhalte 5 Tage
- Outdoor Stratego & Team-Aufgaben

Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Sport & Bewegung
- Kommunikationsfähigkeit
- Vertrauensbildung

Programm-Betreuung
- An 1,5 bzw. 2,5 Tagen mit einer Abendaktion durch eine*n Trainer*in von „Quovadis".

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

Programm-Eignung
- 5. Klasse
- Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar.

Programm-Inhalte 3 Tage
- Teamparcours
- Vertrauensbildung
- Klassenregeln

Weitere Programm-Inhalte 5 Tage
- Konstruktionsprojekte
- Kletterstationen im Gelände

Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Teambildung & Wir-Gefühl
- Identität als Klasse
- Klassenregeln

Programm-Betreuung
- An 1,5 bzw. 3 Tagen mit einer Abendaktion durch eine*n Trainer*in von „Transparenz NRW“.

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

KENNENLERNCAMP – 5. Klassen auf dem Weg zum DreamTeam

3 Tage ab 124,00 €, 5 Tage ab 221,00 €



3 Tage: Dieses Programm ist für das gegenseitige **Kennenlernen** in der **Startphase** an der weiterführenden Schule entwickelt. Es beginnt am Anreisetag mit Spiel und Bewegung draußen. Nach interaktiven **Teamaufgaben** überlegt die Klasse, was jede*r Einzelne zukünftig zum **Miteinander** beitragen kann. Am Abend können die Schüler*innen actionreich im Chaosspiel die Jugendherberge weiter entdecken oder mit Selbstvertrauen alleine den Blindparcours meistern.

Mit Mut und Vertrauen werden am nächsten Tag **Herausforderungen** mit gegenseitiger Unterstützung bewältigt. Im **Teamparcours** findet die Klasse Lösungen für spannende Aufgaben und verbessert ihre Zusammenarbeit.

5 Tage: Bei weiteren **Kooperationsaufgaben** lernt sich die Klasse noch besser kennen. Ein **Konstruktionsprojekt** verlangt echte Teamarbeit, ebenso wie das **Baumklettern** oder das **Leitersteigen XXL**, wo die Schüler*innen gut gesichert an ihre Grenzen gehen. Gemeinsam wird auf die vergangenen Tage zurückgeblickt und der **Klassenvertrag** von allen unterschrieben. Ein Nachmittag steht zur freien Verfügung.

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

Nebensaison:	01.01. bis 07.03. und 15.11. bis 31.12.	124,00 € für 3 Tage und 221,00 € für 5 Tage
Hauptsaison:	08.03. bis 05.09. und 25.10. bis 14.11.	138,00 € für 3 Tage und 244,00 € für 5 Tage
Hochsaison:	06.09. bis 24.10.	146,00 € für 3 Tage und 259,00 € für 5 Tage

---

Programm-Eignung
- 3. bis 6. Klasse
- Unterstützt Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen.
- Dieses Programm ist an Themen der Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) ausgerichtet.
- Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar.

Programm-Inhalte
- Waldexpedition
- Waldhüttenbau
- Feuer entfachen

Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Naturverständnis
- Teamfähigkeit
- Soziale Kompetenz

Programm-Betreuung
- An 1,5 bzw. an 2,5 Tagen mit einer Abendaktion durch 1 Referent*in von „Quovadis“.

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

NATURWERKSTATT REICHSWALD – Im Team den Wald erkunden



3 Tage ab 124,00 €, 5 Tage ab 224,00 €



Die Kinder haben ein Rendezvous mit den **Bäumen**. Sie erfahren, warum die Eiche das ganze Jahr Blätter trägt, die Buche die Begründerin des Buchstabens ist und die Linde als Baum der Liebe und der Gerechtigkeit gilt. Was ist ein Baumtelefon und welche Geschichten erzählen die **Jahresringe** über das Leben des Baumes? In der Dunkelheit des Waldes unternimmt die Klasse eine geführte **Nachtaktion** – ganz ohne Taschenlampen.

Der zweite Tag startet mit dem Bau eines **Waldhütten-Lagers**. Dabei ist Teamwork gefragt. Anschließend macht sich die Klasse auf die Suche nach **Fledermaus** und Waldkauz – wird sie die Spuren der verborgenen Waldbewohner entdecken? Und wer weiß, wer der „Wächter des Waldes“ ist? Hat der **Tausendfüßer** wirklich 1.000 Beine? Die jungen Naturforscher*innen finden die Antworten. Am Nachmittag erlernen die Schüler*innen die Kunst des **Feuermachens** und den verantwortungsvollen Umgang mit diesem Element. Auch der **Klassenzusammenhalt** ist bei der Überwindung von nebeligen Sümpfen und beeindruckenden Schluchten besonders gefordert. Zum Abschluss wird am **Lagerfeuer** gemeinsam Stockbrot gebacken.

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

Nebensaison:	01.01. bis 07.03. und 15.11. bis 31.12.	124,00 € für 3 Tage und 224,00 € für 5 Tage
Hauptsaison:	08.03. bis 05.09. und 25.10. bis 14.11.	138,00 € für 3 Tage und 249,00 € für 5 Tage
Hochsaison:	06.09. bis 24.10.	144,00 € für 3 Tage und 266,00 € für 5 Tage

DIE SCHULE DER ELEMENTE – Natur, Handwerk & Bewegung erleben

3 Tage ab 134,00 €



Im Mittelpunkt stehen die **vier Elemente** der Natur und das gemeinsame Lernen mit Kopf, Hand und Herz. Die Klasse entdeckt spielerisch, wie Erde, Luft, Feuer und Wasser zusammenwirken und den **Alltag** prägen.

Beim Arbeiten mit Holz lernen die Kinder in einem begleiteten **Schnitzkurs** den sicheren Umgang mit Kinderschnitzmessern und gestalten aus **Naturmaterialien** kreative Gegenstände. Dabei stehen Achtsamkeit, Geduld und **handwerkliches Geschick** im Vordergrund. Anschließend widmet sich die Gruppe dem Element Luft. Es werden einfache **Steinschleudern** gebaut und unter Anleitung ausprobiert. **Bewegungsspiele** im Freien fördern zusätzlich Koordination, Körpergefühl und Gemeinschaft.

Auch das Element **Feuer** wird praktisch erlebt. Die Kinder lernen, wie ein Lagerfeuer mit Naturmaterialien entzündet und verantwortungsvoll unterhalten wird. Gleichzeitig erfahren sie mehr über die Bedeutung des **Wassers** als Teil des **natürlichen Gleichgewichts**. Zum Abschluss reflektiert die Klasse gemeinsam die **Erlebnisse und Herausforderungen** der vergangenen Tage.

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

Nebensaison:	01.01. bis 07.03. und 15.11. bis 31.12.	134,00 € für 3 Tage
Hauptsaison:	08.03. bis 05.09. und 25.10. bis 14.11.	154,00 € für 3 Tage
Hochsaison:	06.09. bis 24.10.	161,00 € für 3 Tage

Programm-Eignung
- 3. bis 7. Klasse
- Besonders geeignet im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison.
- Auch am Wochenende buchbar.

Programm-Inhalte
- Schnitzkurs
- Bau einfacher Naturwerkzeuge
- Bewegungsspiele

Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Naturverbundenheit
- Handwerkliche Grundfertigkeiten
- Achtsamkeit & Geduld

Programm-Betreuung
- An 1,5 Tagen durch eine*n Trainer*in von „Sir Weiwel".

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

KLASSEN-OUTDOOR-TRAINING – Stark im Team

3 Tage ab 127,00 €, 5 Tage ab 232,00 €



3 Tage: Den Anfang machen interaktive Aufgaben und viel **Bewegung** an der frischen Luft. Durch verschiedene **Kooperationsspiele** wächst die Klasse näher zusammen und sammelt erste gemeinsame Erfolgserlebnisse. Am Abend gilt es, beim **Chaosspiel** in der Dunkelheit Hinweise zu finden, Aufgaben zu lösen und das Ziel als Team zu erreichen.

Am zweiten Tag folgt der **120-Minuten-Teamparcours**. Querfeldein durchs Gelände hat das Klassenteam zwei Stunden Zeit, sich von Station zu Station vorzuarbeiten. Dabei steht das **Zusammenspiel** innerhalb der Gruppe im Fokus: gemeinsam **Strategien** entwickeln, Abläufe verbessern und Erfolge feiern. Am Nachmittag geht es dann hoch hinaus – beim **Leiter- oder Baumklettern** ist Mut gefragt.

5 Tage: Während einer **Haus- und Geländerallye** lernt die Klasse die Jugendherberge besser kennen. Darüber hinaus warten auf die Klasse weitere **Kooperationsaufgaben**. Dazu zählt der „Mega-Team-Tower", ein großes **Konstruktionsprojekt**, bei dem Kreativität, Absprachen und Teamgeist gefragt sind.
Ein Nachmittag steht zur freien Verfügung.

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

Nebensaison:	01.01. bis 07.03. und 15.11. bis 31.12.	127,00 € für 3 Tage und 232,00 € für 5 Tage
Hauptsaison:	08.03. bis 05.09. und 25.10. bis 14.11.	142,00 € für 3 Tage und 256,00 € für 5 Tage
Hochsaison:	06.09. bis 24.10.	149,00 € für 3 Tage und 271,00 € für 5 Tage

Programm-Eignung
- 5. bis 7. Klasse
- Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar.

Programm-Inhalte 3 Tage
- Kooperation
- Teamparcours
- Erlebnisstation

Weitere Programm-Inhalte 5 Tage
- Konstruktionsprojekt
- Vertrauensübungen

Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Soziale Kompetenzen
- Selbstvertrauen
- Teamfähigkeit

Programm-Betreuung
- An 1,5 bzw. 3,5 Tagen mit einer Abendaktion durch eine*n Trainer*in von „Transparenz NRW".

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

Programm-Eignung
- 6. bis 10. Klasse
- Besonders geeignet im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison.
- Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar.

Programm-Inhalte
- Bau einfacher Naturwerkzeuge
- Bewegungsspiele
- Schnitzkurs

Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Verständnis für ursprüngliche Lebensweisen
- Konzentration & Koordination
- Selbstwirksamkeit

Programm-Betreuung
- An 1,5 Tagen durch eine*n Trainer*in von „Sir Weiwel".

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

URSPRÜNGLICHE JAGD – Frühe Geschichte zum Anfassen

3 Tage ab 134,00 €



Bei dieser Klassenfahrt tauchen wir in die Welt der **ursprünglichen Jagd** ein und beschäftigen uns mit dem AtlAtl – einer der ältesten bekannten **Jagdtechnologien** der Menschheit. Das AtlAtl wurde unabhängig voneinander in vielen Teilen der Welt entwickelt und lässt sich aus einfachen **Naturmaterialien** herstellen. Gemeinsam bauen wir zunächst den Wurfarm, anschließend den Speer und erlernen schließlich den **achtsamen Umgang** mit diesem archaischen Jagdgerät.

Neben handwerklichen **Fähigkeiten** stehen Wahrnehmung, Körpergefühl, Zusammenarbeit und das Verständnis für die **Lebensweise** früherer Jäger*innen im Mittelpunkt. **Bewegungsspiele** im Freien lockern das Programm auf und vertiefen das Erleben.

Zum Abschluss reflektieren wir unsere gemeinsame Zeit: Welche Erfahrungen haben besonders beeindruckt – und was davon wirkt vielleicht noch nach?

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

Nebensaison:	01.01. bis 07.03. und 15.11. bis 31.12.	134,00 € für 3 Tage
Hauptsaison:	08.03. bis 05.09. und 25.10. bis 14.11.	154,00 € für 3 Tage
Hochsaison:	06.09. bis 24.10.	161,00 € für 3 Tage

Programm-Eignung
- 5. bis 10. Klasse
- Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar.

Programm-Inhalte
- Outdoor-Teamtraining
- Karte-Kompass-Expedition
- Seilbrücken-Bauprojekt

Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Herausforderungen meistern
- Kommunikation fördern
- Eigenverantwortung zeigen

Programm-Betreuung
- An 1,5 Tagen durch eine*n Trainer*in von „Transparenz NRW".

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

TEAM@WORK BEIM SEILBRÜCKEN-BAU – Zusammenarbeit überwindet Hindernisse

3 Tage ab 129,00 €



Zu Beginn heißt es, gemeinsam die **Stärken des Teams** herauszufinden und gezielt zur Aufgabenbewältigung einzusetzen! Beim **Outdoor-Teamtraining** stehen Kooperation, **Kommunikation** und gegenseitige Unterstützung im Mittelpunkt. Am Abend stehen die Themen **Basics & Skills** im Vordergrund.

Am nächsten Morgen geht es los! Irgendwo im Gelände wartet das **Seilbrücken-Bauprojekt**. Die Material-Rucksäcke werden gepackt. Die Expedition führt mit **Karte & Kompass** über Stock und Stein durchs Gelände.

Am Zielort angekommen sind **Kreativität und Teamgeist** gefragt. Konstruktionsteams bauen begehbare Seilbrücken mit beachtlicher Spannweite, setzen bei Planung und **Bauphase** das Know-how des Vortags ein und agieren mit einem hohen Maß an Selbstorganisation und **Eigenverantwortung**.

Doch trägt die Brücke? Nach dem **Sicherheitscheck** überqueren alle Beteiligten mit Klettergurten und Karabinern gut gesichert die Brücke.

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

Nebensaison:	01.01. bis 07.03. und 15.11. bis 31.12.	129,00 € für 3 Tage
Hauptsaison:	08.03. bis 05.09. und 25.10. bis 14.11.	144,00 € für 3 Tage
Hochsaison:	06.09. bis 24.10.	152,00 € für 3 Tage

MIX & MATCH – Eure Bausteine. Eure Fahrt.

Stellt euch die perfekte Fahrt ganz nach euren Wünschen zusammen.



Schwanenburg (halbtägig, 4,90 € pro Person)

Hoch über Kleve thront die sagenumwobene Schwanenburg – ein Ort voller Geschichte und Geschichten. Bei eurem Besuch entdeckt ihr die spannende Vergangenheit der Burg, erfahrt mehr über die Legende der Schwanenritter und werft einen Blick hinter die Mauern eines echten Wahrzeichens.

NABU-Naturexkursion (halbtägig, 8,40 € pro Person)

Gemeinsam mit Expert*innen des NABU geht ihr auf eine aufregende Naturexkursion auf dem Gelände der Jugendherberge. Ihr entdeckt die Geheimnisse des Waldes, lernt verschiedene Bäume kennen, erfahrt, welche Tiere bei uns heimisch sind und geht der Frage nach, warum der Wald so wichtig für uns alle ist.

Lama-Spaziergang (halbtägig, 8,90 € pro Person)

Beim Lama-Spaziergang lernt ihr die sanften Tiere hautnah kennen. Lamas sind nicht nur süß, sondern auch sehr neugierig. Bei einem Spaziergang durch die Natur wird euch sicher die gemächliche, schwingende Gangart der Tiere auffallen, die sich auf euch überträgt.

Boulderhalle (ca. 2 Stunden, 22,90 € pro Person)

Bei diesem 2-stündigen Boulder-Programm stehen Bewegung, Mut und Gemeinschaft im Mittelpunkt. Die Trainer*innen der Boulderhalle erklären euch die wichtigsten Regeln und zeigen Techniken, wie ihr sicher in die Höhe kommt. Das Training wird an das Alter der jeweiligen Gruppe angepasst.

Fahrt mit der Draisine (ca. 4 Stunden, 19,40 € pro Person)

Auf der rund 20-km-Strecke von Kleve nach Kranenburg und zurück sind Teamarbeit und Muskelkraft gefragt. In Kranenburg angekommen habt ihr Zeit, den kleinen Ort zu erkunden und euch eine Pause zu gönnen, bevor es wieder auf die Schiene geht und ihr gemeinsam den Rückweg antretet.

APX – den Römern auf der Spur (ganztägig, ab 27,90 € pro Person*)

Mit dem Bus geht es von Kleve aus zum Archäologischen Park in Xanten. Die Schüler*innen erleben die rekonstruierte römische Stadt „Colonia Ulpia Traiana“, wie sie vor 2.000 Jahren ausgesehen hat. Ihr erfahrt, wie das Leben und der Alltag der Römer damals aussah. Die Geschichte wird hier lebendig.
*Der angegebene Preis gilt für Gruppen mit bis zu 25 Teilnehmenden. Bei einer höheren Gruppengröße ergibt sich ein anderer Preis, sprecht uns hierfür gerne an.

Feuerbohren & Funken schlagen (ca. 3 Stunden, 26,90 € pro Person inkl. Programmbetreuung)

Gemeinsam geht’s raus in den Wald! Die Schüler*innen lernen, welche Zundermaterialien es gibt, erfahren Spannendes über Feuer und Survival und werden selbst aktiv, indem sie mit Feuerstahl oder Feuerbohrer sicher ihr eigenes Feuer entfachen.

Spurensuche (ca. 3 Stunden, 26,90 € pro Person inkl. Programmbetreuung)

Ihr geht auf eine spannende Spurensuche, lernt Trittspuren, Fraßspuren oder andere tierische Hinweise zu erkennen und erfahrt mehr über das Verhalten der Tiere. Durch kleine Spiele und kreative Aufgaben werden die Wahrnehmung geschärft und Teamfähigkeit gefördert.

Wilde Entdeckungen (ca. 3 Stunden, 26,90 € pro Person inkl. Programmbetreuung)

Kooperations- und Vertrauensspiele stärken den Teamgeist. Achtsamkeitsübungen schärfen die Sinne und eröffnen neue Perspektiven auf die Natur. Anschließend begibt sich die Klasse auf Schatzsuche: Die Kinder erkunden die Umgebung, entdecken Fundstücke und finden Antworten auf spannende Fragen.

Programm-Eignung

- 1. bis 9. Klasse

Programm-Inhalte

- Siehe Bausteine

Leistungen

- Die Kosten für den Aufenthalt sowie für die An- und Abreise sind in den Baustein-Preisen nicht enthalten.

Das Programm im Internet: hier

Preis pro Person für den Aufenthalt (zzgl. Bausteinpreise)

Nebensaison:	01.01. bis 07.03. und 15.11. bis 31.12.	82,80 € für 2 Ü/VP und 165,60 € für 4 Ü/VP
Hauptsaison:	08.03. bis 05.09. und 25.10. bis 14.11.	91,80 € für 2 Ü/VP und 183,60 € für 4 Ü/VP
Hochsaison:	06.09. bis 24.10.	99,80 € für 2 Ü/VP und 199,60 € für 4 Ü/VP

Eignung
- Besonders geeignet im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison

Betreuung
- Durch Referent*innen von „Transparenz NRW“.

Leistungen
- Die Kosten für den Aufenthalt sowie für die An- und Abreise sind in den Baustein-Preisen nicht enthalten.

Erlebnisbausteine im Internet: hier

Pädagogische Erlebnisbausteine – für individuelle Klassenfahrten

Ab 22,90 €, Preise pro Person ab 20 Teilnehmenden



Erlebnisbaustein für die 3. bis 5. Klasse

Karte-Kompass-Tour (ca. 3 Stunden)

Mit Karte & Kompass bricht die Klasse zu einer Tour in den nahe gelegenen Wald auf. An markanten Punkten lösen die Teams kleine Aufgaben und Herausforderungen.

Nebensaison:	01.01. bis 07.03. und 15.11. bis 31.12.	22,90 €
Haupt-/Hochsaison:	08.03. bis 14.11.	26,90 €

Erlebnisbausteine für die 4. bis 7. Klasse

KleverKletterChallenge (ganztägig)

Hier geht es für Klassen hoch hinaus. Es braucht Mut und gegenseitige Unterstützung, um gemeinsam bis in die Wipfel zu gelangen. Nach kurzem Team-Training und Vertrauensübungen werden die Sicherungstechniken vermittelt und es stehen verschiedene Abenteuerstationen auf dem Gelände zur Verfügung: Big-Tree-Climbing, Leitersteigen XXL oder Seilbrücken können zum Einsatz kommen.

Nebensaison:	01.01. bis 07.03. und 15.11. bis 31.12.	44,90 €
Haupt-/Hochsaison:	08.03. bis 14.11.	46,90 €

TeamTraining & Geländespiele (ganztägig)

Der Tag startet mit einem Mini-Teamtraining. Danach misst sich die Klasse bei Taktikspielen im Gelände. Fair auspowern bei „Capture the Flag“ oder „Stratego“ – es geht um Verstecken, Aufspüren, Fangen und Verteidigen. Einzelne Teams entwickeln ihre Strategien, kooperieren bestmöglich im Teamwettkampf und sind ehrlich und fair im Umgang mit den Regeln und Mitschüler*innen. Dauer: ganztägig.

Nebensaison:	01.01. bis 07.03. und 15.11. bis 31.12.	37,90 €
Haupt-/Hochsaison:	08.03. bis 14.11.	41,90 €

Erlebnisbaustein für die 5. bis 9. Klasse

Karte-Kompass & Seilbrückenbau (ganztägig)

Mit gepackten Material-Rucksäcken bricht die Klasse zu einer Karte-Kompass-Tour in den nahe gelegenen Wald auf. Das Ziel ist ein Ort im Gelände, an dem Expert*innen-Teams begehbare Seilbrücken bauen.

Nebensaison:	01.01. bis 07.03. und 15.11. bis 31.12.	36,90 €
Haupt-/Hochsaison:	08.03. bis 14.11.	41,90 €

Intuitives Bogenschießen (ca. 3 Stunden)

Bei diesem 3-stündigen Workshop gilt es, unter Anleitung eine gute Balance aus Technik, Konzentration und Kraft zu finden. So bekommen alle den Bogen raus, behalten beim Turnier das Ziel genau im Auge und treffen in die goldene Mitte.

Nebensaison:	01.01. bis 07.03. und 15.11. bis 31.12.	26,90 €
Haupt-/Hochsaison:	08.03. bis 14.11.	29,90 €

Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen

Alle Preise pro Person ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten.



Getränke-Pauschale

Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle sowie Kaffee/Tee für Lehrende immer in ausreichender Menge zur Verfügung. Bitte eigene Trinkflaschen mitbringen.

3-Tage-Aufenthalt **7,40 €**
5-Tage-Aufenthalt **10,40 €**

Getränke-Pauschale plus

Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee sowie Kaffee/Tee für Lehrer und Lehrerinnen immer in ausreichender Menge zur Verfügung.
Bitte eigene Trinkflaschen mitbringen.

3-Tage-Aufenthalt **9,90 €**
5-Tage-Aufenthalt **13,40 €**

Grillen

Würstchen, Salat, Brot, Senf.
Der Grill steht bereit! **4,90 €**

Grillen plus

Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Senf.
Der Grill steht bereit! **8,90 €**

Lagerfeuer mit Stockbrot

Genießt einen gemütlichen Abend unter freiem Himmel bei knisterndem Lagerfeuer mit schmackhaftem Stockbrot. **2,90 €**

Outdoor-Escape-Game „Magischer Wald“

An verschiedenen Stationen auf dem Gelände der Jugendherberge warten spannende Aufgaben, die nur gemeinsam gelöst werden können. **2,40 €**

JH-KLASSENFAHRT.DE

Hier findest du weitere Angebote für deine Klassenfahrt.



Wichtige Hinweise !

Buchung

Du buchst direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfe, ob deine Schule Mitglied ist. Falls nicht, solltest du die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schüler*innen. Sollte die Gruppe kleiner sein, setz dich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Die Bettwäsche ist immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Sofern nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt ist, erfolgt die Anreise am ersten Tag zum Mittagessen und die Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit der Ecclesia Gruppe eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2025). Versicherungsunterlagen sind bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team erhältlich.

JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt 32 Jugendherbergen. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß, versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und City-Hostels inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte findest du unter rheinland.jugendherberge.de.

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, auch für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie beste Bedingungen:

- Sportgruppen
- Chöre und Musikgruppen
- Freizeitgruppen
- Familiengruppen
- Kinder- und Familienreisen
- Tagungen und Seminare
- Radwandern
- Inklusive Gruppen



IMMER INFORMIERT!

Melde dich jetzt für unseren Newsletter an und erhalte Tipps, spannende Einblicke, attraktive Angebote und aktuelle News rund um Klassenfahrten ins Rheinland: **hier**

PERSÖNLICHE BERATUNG

TELEFON 0211 3026 3026

„In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei? Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf? Ist meine Schulmitgliedschaft noch aktuell?“
Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen dir von der Planung bis zur Durchführung deiner Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für deine pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen dir die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten dich zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen deine Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.



SERVICE-TEAM DER JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND
Düsseldorfer Straße 1a · 40545 Düsseldorf
Tel.: 0211 3026 3026 (Mo.–Fr. 8–18 Uhr)
E-Mail: service@djh-rheinland.de