Jugendherbergen im **RHEINLAND**
Willkommen in **NRW**



Zirkus-Jugendherberge

Nettetal-Hinsbeck

Klassenfahrten an den Niederrhein 2027

rheinland.jugendherberge.de

DJH
Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de

Inhalt

Klassenfahrten an den Niederrhein Seite 2

Höchste Qualität für deine Klassenfahrt Seite 2

Anforderungen an Betreuerinnen und Betreuer Seite 2

Zirkus-Jugendherberge Nettetal-Hinsbeck Seite 3

Ausstattung der Jugendherberge Seite 3

Programme

Zirkusfreizeit Seite 4

Indy Joe und der Lichterpfad Seite 4

Mit Adler und Falke auf du und du Seite 5

Robin Hood Seite 5

Outdoor-Escape-Game Seite 6

Adventure Seite 6

Erlebnisbausteine Seite 7

Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen Seite 7

Wichtige Hinweise Seite 8

Klassenfahrten an den Niederrhein

Urwüchsige Heidemoore, naturnahe **Auenlandschaften** sowie zahlreiche Seen, Flüsse und Wälder prägen das Landschaftsbild. Wer Grenzen überschreiten möchte, für den liegen die Niederlande in greifbarer Nähe und auf den vielen **Rad- und Wanderwegen** lassen sich die beliebten Sehenswürdigkeiten der Region optimal erkunden. Der Niederrhein hat viel zu bieten! Dank individueller Programmbausteine und Angebote ist es ein Leichtes, unvergessliche Erlebnisse zusammenzustellen!



Höchste Qualität für deine Klassenfahrt

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten dir in Kooperation mit professionellen Programmpartnern pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referentinnen und Referenten begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Du als Lehrer oder Lehrerin kannst dich auf andere Dinge konzentrieren und deine Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen. **Gutes Material** und **Equipment** sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie **ständige Weiterbildung** und **hohe Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden.

Anforderungen an Betreuerinnen und Betreuer

Persönliche Kompetenzen

- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Hohe soziale Kompetenz und wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit, Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft

Fachliche Voraussetzungen

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer 16 Jahre
- (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung

Sicherheit & Verantwortung

- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit und Aufsichtspflicht



Zirkus-Jugendherberge Nettetal-Hinsbeck

Die Jugendherberge liegt direkt am Wald im Naturpark Maas-Schwalm-Nette. Das moderne Haus kombiniert **innovative Architektur** mit traditioneller Bauweise und versprüht eine offene, freundliche und einladende Atmosphäre. Die gemütliche Kaminecke, das Bistro und die Außenterrasse sind beliebte Treffpunkte. Das eigene **Zirkuszelt** ist das Highlight der Jugendherberge. Hier tauchen Schulklassen in eine phantastische Traumwelt ein und verwandeln sich in Clowns, Akrobat*innen und Feuerschlucker*innen.





Touristische Highlights in der Umgebung

- Kletterwald (gegenüber der JH)
- Naturpark Maas-Schwalm-Nette
- Naturschutzhof De-Witt-See (1 km)
- 4-Seen-Platte (2 km)
- Infozentrum Krickenbecker Seen (3 km)
- Freilichtmuseum Grefrath (4 km)
- Ausflüge in die Niederlande (8 km)
- Abenteuerpark Tegelen, NL (8 km)

Ausstattung der Jugendherberge

Unterkunft für Schülerinnen und Schüler

- 5 Zimmer mit 8 Betten, 2 Zimmer mit 7 Betten, 8 Zimmer mit 6 Betten, 5 Zimmer mit 5 Betten, 5 Zimmer mit 4 Betten und 9 Zimmer mit 3 Betten, alle mit DU/WC
- 3 Mehrbettzimmer sind für Rollstühle geeignet
- Abschließbarer Tagesraum für jede Klasse

Unterkunft für Lehrkräfte

- 2 Leiterzimmer mit DU/WC zur Einzelnutzung je Gruppe ab 20 Personen nach Verfügbarkeit
- Aufenthaltsraum

Verpflegung & Ort der Mahlzeit

- Buffet im Speiseraum der Jugendherberge
- Mobiler Grill



Einrichtungen frei zugänglich

- Bistro, Kicker, Kaminecke, Tischtennis, Basketball, Beachvolleyball, Bolzplatz

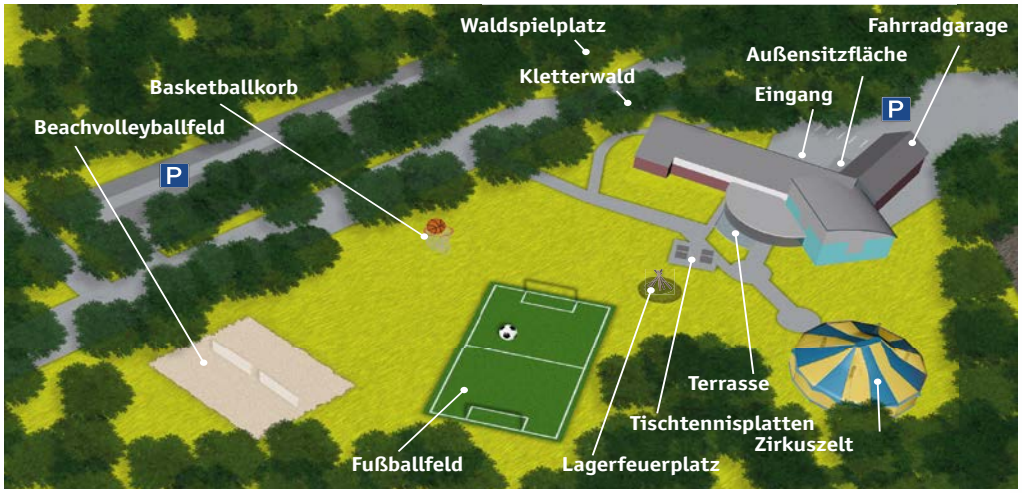
Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Klavier, E-Piano, Disco- und Astroraum, DVD, Beamer, TV-Wagen, Lagerfeuer

Weitere Ausstattungsmerkmale

- Höchste Jugendherbergskategorie: TOP
- Geeignet für Rollstuhlfahrer*innen
- Besonders geeignet für Familien, Musik- und Sportgruppen
- Bett-und-Bike-zertifiziert

TOP: Alle Zimmer verfügen über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.



Kontakt

Zirkus-Jugendherberge
Nettetal-Hinsbeck
Heide 1 · 41334 Nettetal-Hinsbeck
Tel.: 02153 95172-0
hinsbeck@jugendherberge.de
hinsbeck.jugendherberge.de

Infofilm der Jugendherberge Nettetal-Hinsbeck

Willkommen in NRW
rheinland.jugendherberge.de

Programm-Eignung
- 3. bis 6. Klasse
- Geeignet für Rollstuhlfahrende und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen.

Programm-Inhalte
- Artistik-Training
- Vertrauensbildung
- Disziplin
- Zirkus-Gala

Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Sport & Bewegung
- Körperbeherrschung
- Selbstwertgefühl

Programm-Betreuung
- An 4 halben Tagen bzw. 7 halben Tagen durch das Team der JH, Referent*innen von „Natürlich Wir" in Zusammenarbeit mit den begleitenden Lehrer*innen. Mindestgröße: 50 Schüler*innen und zwei Betreuende. Kleineren Gruppen erstellen wir gerne ein Angebot.

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

ZIRKUSFREIZEIT – Akrobatik, Jonglage und Feuerspucken
3 Tage ab 139,00 €, 5 Tage ab 259,00 €



In einem echten Zirkuszelt lernen die Kinder alles, was zu einer **Zirkusvorstellung** gehört. Akrobatik, Jonglage, Zauberei, Clownerie und Feuerspucken bilden nicht nur ein intensives pädagogisches Übungsfeld, sondern lösen auch vielfältige **Lernprozesse** wie Disziplin, Vertrauen, Zusammenhalt und Mut aus.

3 Tage: Am Anreisetag können die Schüler*innen alle Zirkusmaterialien **kennenlernen** und sich für Jonglage, Akrobatik, Zauberei oder die Fakirkünste entscheiden. Der zweite Tag steht im Zeichen von **Proben** und kontinuierlicher Verbesserung der einzelnen Nummern. Nach letzten Vorbereitungen heißt es am Abreisetag: Vorhang auf und Manege frei für die große **Zirkus-Gala**!

5 Tage: Hier bleibt mehr Zeit zum **Üben** der Zirkusnummern. Es werden **Kostüme** und **Einladungen** gestaltet oder die Kinder veranstalten eine Zirkusolympiade. Der Mittwochnachmittag ist frei. Am Donnerstag folgt die **Generalprobe** für die große Zirkusgala. Eine Verlängerung des Programms bis Freitagnachmittag kann hinzugebucht werden, um weiteren Eltern den Besuch der Gala zu ermöglichen.

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 50 Teilnehmenden

Nebensaison:	01.01. bis 14.02.	139,00 € für 3 Tage und 259,00 € für 5 Tage
Hauptsaison:	15.02. bis 29.08. und 25.10. bis 31.12.	149,00 € für 3 Tage und 279,00 € für 5 Tage
Hochsaison:	30.08. bis 24.10.	159,00 € für 3 Tage und 299,00 € für 5 Tage

---

Programm-Eignung
- 3. bis 6. Klasse
- Geeignet für Rollstuhlfahrende und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen.

Programm-Inhalte 3 Tage
- Schatzsuche
- Waldexpedition
- Geländespiel

Weitere Programminhalte 5 Tage
- Bogenschießen

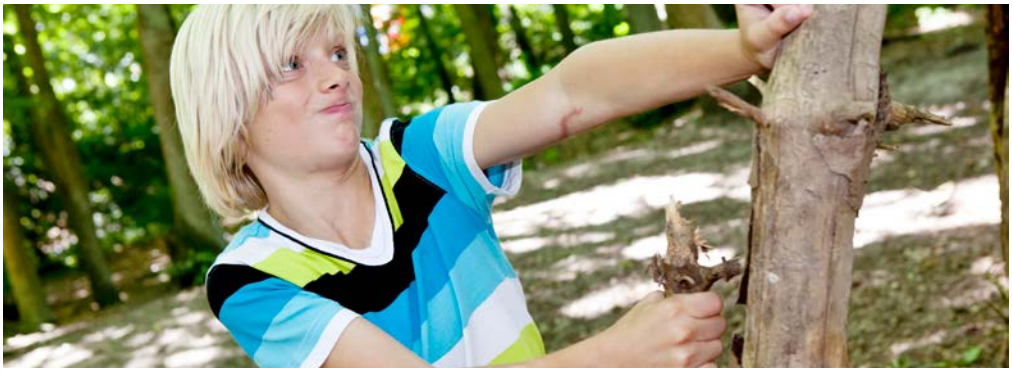
Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Teamfähigkeit
- Naturerleben
- Kommunikationsfähigkeiten

Programm-Betreuung
- An 1,5 bzw. 2 Tagen durch 1 Referent*in von „Quovadis".

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

INDY JOE UND DER LICHTERPFAD – Abenteuer bestehen, Lösungen finden
3 Tage ab 134,00 €, 5 Tage ab 239,00 €



Das wertvolle Edelmetall Gold hatte schon immer eine magische Anziehungskraft auf die Menschen. Abenteurer*innen und Glücksritter wurden scharenweise von ergiebigen Claims angezogen.

Am Anreisetag erkundet die Gruppe den **Wald**. Sie findet die Überreste von Joes altem **Hüttenlager** und baut dieses wieder auf. Anschließend wartet schon die nächste **Herausforderung**. Schafft es die Gruppe, unbemerkt durch den Wald zu schleichen und genügend Gold in ihr Versteck zu transportieren oder machen ihnen die herannahenden Trapper*innen einen Strich durch die Rechnung? Am Abend fordert ein **Ausflug** zu den Lichtern der Nacht, ganz ohne künstliches Licht, noch einmal den Mut der Gruppe.

Am Folgetag ist **Teamwork** gefragt. Schaffen es alle blind durch den Geräusche-See und über das gefährliche Moor und wem gelingt es, ein **Feuer** zu entzünden? Am Nachmittag startet dann die große Suche nach Indy Joes Goldschatz. Schaffen es die Teams durch das **Seil-Labyrinth** und gelingt es ihnen, eine verschlüsselte Nachricht zu übersetzen und gemeinsam den Schatz zu heben?

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

Nebensaison:	01.01. bis 14.02.	134,00 € für 3 Tage und 239,00 € für 5 Tage
Hauptsaison:	15.02. bis 29.08. und 25.10. bis 31.12.	149,00 € für 3 Tage und 259,00 € für 5 Tage
Hochsaison:	30.08. bis 24.10.	159,00 € für 3 Tage und 279,00 € für 5 Tage

MIT ADLER UND FALKE AUF DU UND DU – Den Wald mit allen Sinnen erleben

3 Tage ab 133,00 €



Lebensräume erkennen, erleben und verbessern sind die Ziele dieses Programms. Die Schüler*innen gehen auf eine spannende Entdeckungstour durch die **Flora und Fauna** des Waldes. Sie werden zu Naturschützer*innen und Falkner*innen, bauen eigene **Insektenhotels** und planen spielerisch ein Naturschutzgebiet.

Am Anreisetag unternimmt die Klasse eine **Entdeckungstour** durch den Wald. Was passiert in den Blättern? Wo findet man Kräuter? Mit **Becherlupen** wird der Waldboden nach Kellerasseln und Saftkuglern abgesucht.

Am nächsten Vormittag bauen gemeinschaftlich **Insektenhotels**. Am Nachmittag entwickelt die Gruppe spielerisch ein **Naturschutzgebiet**. Wo wohnen Fuchs, Reh und Reiher? Die Schüler*innen schlüpfen in die Rolle der Waldbewohner und führen die Lehrer*innen durch „ihren" Wald. Das Highlight des Tages ist eine **Flugvorführung**, bei der die Klasse Falke, Uhu und Bussard sowie deren Lebensbedingungen kennenlernt. Der Bussard landet sogar auf der Faust der Kinder! Durch den federnahen Kontakt mit den **Greifvögeln** wird das Programm zu einem beeindruckenden Erlebnis.

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

Nebensaison:	01.01. bis 14.02.	133,00 € für 3 Tage
Hauptsaison:	15.02. bis 29.08. und 25.10. bis 31.12.	139,00 € für 3 Tage
Hochsaison:	30.08. bis 24.10.	151,00 € für 3 Tage

Programm-Eignung
- 1. bis 7. Klasse
- Geeignet für Rollstuhlfahrende und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen.
- Dieses Programm ist an Themen der Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) ausgerichtet.

Programm-Inhalte
- Flora und Fauna kennenlernen
- Bau eines Insektenhotels
- Greifvogelschau

Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Naturverständnis
- Umweltbewusstsein
- Sinneserfahrungen

Programm-Betreuung
- An 1,5 Tagen durch 1 Umweltpädagog*in von „Eco-Edu".

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

ROBIN HOOD – Abenteuer, Zielgenauigkeit und Teamgeist

3 Tage ab 146,00 €



Eure Klassenfahrt beginnt mit einem echten Robin-Hood-Erlebnis: Beim **Bogenschießen** kommt es auf Ruhe, Konzentration und Zielgenauigkeit an. Nach einer Einführung tastet ihr euch Schritt für Schritt an den Sport heran und stellt euch kleinen **Herausforderungen**. Während eine Gruppe schießt, erleben die anderen **Konzentrations- oder Bewegungsübungen**, bevor ihr die Rollen wechselt. So sammelt ihr gemeinsam erste Treffererfolge.

Am nächsten Tag wartet ein Abenteuer in luftiger Höhe auf euch. Im **Kletterwald** erkundet ihr verschiedene **Parcours** in unterschiedlichen Höhen. Ob vorsichtig in Bodennähe oder mutig hoch oben zwischen den Bäumen – ihr entscheidet selbst, wie weit ihr gehen möchtet. Dabei unterstützt ihr euch gegenseitig und wachst als **Team** zusammen.

Zum Abschluss werdet ihr kreativ. In der **Kreativwerkstatt** gestaltet ihr mit verschiedenen Materialien eigene Kunstwerke. Eure individuellen Erinnerungsstücke könnt ihr anschließend mit nach Hause nehmen.

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

Hauptsaison:	01.04. bis 29.08. und 25.10. bis 31.10.	146,00 € für 3 Tage
Hochsaison:	30.08. bis 24.10.	156,00 € für 3 Tage

Programm-Eignung
- 3. bis 13. Klasse
- Buchbar von April bis Oktober
- Besonders geeignet im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison.

Programm-Inhalte
- Kletterwald
- Intuitives Bogenschießen
- Kreativwerkstatt

Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Teamgeist
- Konzentration
- Selbstvertrauen

Programm-Betreuung
- An 1,5 Tagen durch mind. eine*n Referierende*n vom „Kletterwald Niederrhein GmbH".

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

Programm-Eignung
- 4. bis 13. Klasse
- Buchbar von April bis Oktober
- Geeignet für Rollstuhlfahrende und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen.

Programm-Inhalte
- Rätsel und Geheimschriften
- Kooperationsaufgaben
- Outdoor-Teamaktionen

Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Teamfähigkeit
- Cleverness
- Geschicklichkeit

Programm-Betreuung
- An 1,5 Tagen durch zwei Referierende von „Kletterwald Niederrhein GmbH“.

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

OUTDOOR-ESCAPE-GAME – Gemeinsam Rätsel lösen
3 Tage ab 144,00 €



Das **Outdoor-Escape-Game** kombiniert die besten Elemente spannender **Outdoor-Teamerlebnisse** mit den beliebtesten Eigenschaften von **Escape Rooms**.

Die Klasse begibt sich auf ein spannendes Escape Game und kommt dabei dem Geheimnis des magischen Brunnens auf die Spur. Die Schüler*innen erhalten Rucksäcke, die gefüllt sind mit alten Schriftrollen, Karten und anderen Utensilien. Um die **Rätsel** zu lösen, müssen sie die Texte auf den Schriftrollen entschlüsseln. Können sie den magischen Brunnen anhand der Karten finden? Wird die Klasse die Kraft des Brunnens wieder entfachen? Nur mit **Teamwork, Cleverness** und **Kreativität** kann das gelingen.

In der **Kreativwerkstatt** kreieren die Schülerinnen und Schüler eigene Kunstwerke zum Mitnehmen. Ein weiterer Bestandteil dieses Programms ist der Besuch des **Kletterwaldes Niederrhein**.

Die Inhalte sind je nach Altersgruppe angepasst und auch für die Oberstufe/Berufsschule geeignet.

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

Hauptsaison:	01.04. bis 29.08. und 25.10. bis 31.10.	144,00 € für 3 Tage
Hochsaison:	30.08. bis 24.10.	154,00 € für 3 Tage

Programm-Eignung
- 4. bis 13. Klasse
- Buchbar von April bis Oktober

Programm-Inhalte
- Kletterwald
- Intuitives Bogenschießen
- Outdoor-Escape-Game

Pädagogische Ziele & Lerninhalte
- Konzentrationsfähigkeit
- Grenzen überwinden
- Teamwork

Programm-Betreuung
- An 1,5 Tagen durch mind. 1 Referierende*n vom „Kletterwald Niederrhein GmbH“.

Leistungen
- Ü/VP, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen.

Das Programm im Internet: hier

ADVENTURE – Action, Teamwork und Rätsel in der Natur
3 Tage ab 146,00 €



Action, Konzentration und **Teamgeist** stehen bei dieser Klassenfahrt im Mittelpunkt.

Zum Auftakt geht es in den **Kletterwald**. Auf verschiedenen Parcours in unterschiedlichen Höhen stellt ihr euch spannenden **Herausforderungen**. Ob hoch hinaus oder lieber näher am Boden – ihr entscheidet selbst, wie weit ihr gehen möchtet. Dabei unterstützt ihr euch gegenseitig und wachst als Team zusammen. Die Trainer*innen stehen euch jederzeit mit Tipps und **Unterstützung** zur Seite.

Am zweiten Tag ist Ruhe und Fokus gefragt. Beim intuitiven **Bogenschießen** lernt ihr, euch zu konzentrieren und das Ziel fest im Blick zu behalten. Nach einer Einführung und Übungsrunden stellt ihr euch kleinen Herausforderungen und sammelt erste **Treffererfolge**.

Im **Outdoor-Escape-Game** wartet schließlich ein großes Rätsel auf euch. Ausgerüstet mit Karten, Schriftrollen und geheimnisvollen Hinweisen macht ihr euch auf die Suche nach dem magischen Brunnen. Nur mit **Teamwork**, Cleverness und Kreativität könnt ihr die Aufgaben lösen und das Geheimnis lüften.

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

Hauptsaison:	01.04. bis 29.08. und 25.10. bis 31.10.	146,00 € für 3 Tage
Hochsaison:	30.08. bis 24.10.	156,00 € für 3 Tage

Erlebnisbausteine – für individuelle Klassenfahrten halbtags ab 18,40 €

Kletterwald Niederrhein, Dauer ca. 2,5 Stunden, buchbar vom 01.04 - 31.10.2027
Im Kletterwald Niederrhein warten Elemente in verschiedenen Höhen, an denen sich die Klasse mit Spaß messen kann. Ob hoch oben oder in Bodennähe – für alle ist etwas dabei. Die Mitarbeitenden unterstützen, wenn jemand an seine Grenzen kommt.

Bogenschießen, Dauer ca. 2,5 Stunden, buchbar vom 01.04 - 31.10.2027
Beim Bogenschießen zählen Ruhe und Konzentration. Die Schüler*innen lernen, sich zu fokussieren und das Ziel im Blick zu behalten. Nach Einführung und Übungsschießen stellt sich die Gruppe kleinen Herausforderungen.

Outdoor-Escape-Game Magischer Brunnen, Dauer ca. 3 Stunden, buchbar vom 01.04 - 31.10.2027
Die Klasse erlebt ein spannendes Escape Game und kommt dem Geheimnis des magischen Brunnens näher. Schriftrollen in einer fremden Sprache müssen entschlüsselt werden. Mit Teamwork und Kreativität kann das Rätsel gelöst werden.

Outdoor-Escape-Game TARA, Dauer ca. 3 Stunden, buchbar vom 01.04 - 31.10.2027
Die künstliche Intelligenz TARA hat Städte sicherer gemacht, doch eine abgespaltene Entität namens Xara bedroht alles. Nur gemeinsam könnt ihr die Pläne stoppen. Mit Hinweisen und Materialien löst ihr Rätsel und meistert Aufgaben Schritt für Schritt.

Kreativwerkstatt, Dauer ca. 2,5 Stunden, buchbar vom 01.04 - 31.10.2027
In der Kreativwerkstatt gestalten die Schüler*innen aus Holz eigene Kunstwerke zum Mitnehmen.

Zirkusluft schnuppern, Dauer ca. 2,5 Stunden, ganzjährig buchbar
Im großen Viermastzelt darf nach einer kurzen Einführung jongliert, gezaubert und Akrobatik gezeigt werden. Und ihr lauft über ein echtes Nagelbrett wie die Fakire.

Saisonzeiten und Preise 2027 pro Person ab 20 Teilnehmenden

1 Erlebnisbaustein	19,40 €
2 Erlebnisbausteine	pro Erlebnisbaustein 18,90 €
3 Erlebnisbausteine	pro Erlebnisbaustein 18,40 €

Eignung der Erlebnisbausteine
- 5. bis 13. Klasse
- Auch am Wochenende buchbar

Leistungen
- Die Kosten für den Aufenthalt sowie für die An- und Abreise sind in den Baustein-Preisen nicht enthalten.

Die Erlebnisbausteine im Internet: hier

Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen

Alle Preise pro Person ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten.



Getränke-Pauschale plus
Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee sowie Kaffee/Tee für Lehrer und Lehrerinnen immer in ausreichender Menge zur Verfügung.
Bitte eigene Trinkflaschen mitbringen.
3-Tage-Aufenthalt **9,90 €**
5-Tage-Aufenthalt **13,40 €**

Grillen plus
Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Senf.
Der Grill steht bereit! **8,90 €**

Rock-my-Club
DJ-Musikexpress im Schüttelbunker, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabbereien **3,90 €**

rheinland.jugendherberge.de

Wichtige Hinweise !

Buchung
Du buchst direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfe, ob deine Schule Mitglied ist. Falls nicht, solltest du die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze
Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten
Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schüler*innen. Sollte die Gruppe kleiner sein, setz dich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Die Bettwäsche ist immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise
Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Sofern nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt ist, erfolgt die Anreise am ersten Tag zum Mittagessen und die Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Reiserücktrittsversicherung
Das DJH bietet in Kooperation mit der Ecclesia Gruppe eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2025). Versicherungsunterlagen sind bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team erhältlich.

JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt 32 Jugendherbergen. Als außerschulische Lernorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß, versteht sich!

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, auch für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie beste Bedingungen:

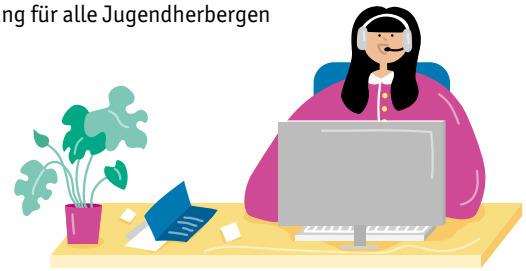
- Sportgruppen
- Chöre und Musikgruppen
- Freizeitgruppen
- Familiengruppen
- Kinder- und Familienreisen
- Tagungen und Seminare
- Radwandern
- Inklusive Gruppen



PERSÖNLICHE BERATUNG
Telefon 0211 3026 3026

„In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei? Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf? Ist meine Schulmitgliedschaft noch aktuell?“
Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen dir von der Planung bis zur Durchführung deiner Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für deine pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen dir die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten dich zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen deine Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.



IMMER INFORMIERT!

Melde dich jetzt für unseren Newsletter an und erhalte Tipps, spannende Einblicke, attraktive Angebote und aktuelle News rund um Klassenfahrten ins Rheinland: **hier**

SERVICE-TEAM DER JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND
Düsseldorfer Straße 1a
40545 Düsseldorf
Tel.: 0211 3026 3026 (Mo.–Fr. 8–18 Uhr)
service@djh-rheinland.de