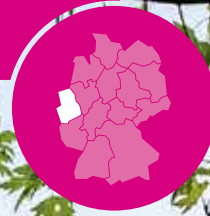


Jugendherbergen im RHEINLAND
Willkommen in NRW



Jugendherberge
Neuss-Uedesheim
Klassenfahrten an den Niederrhein

2026

rheinland.jugendherberge.de



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de



Klassenfahrten an den Niederrhein – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Urwüchsige Heidemoore, naturnahe **Auenlandschaften** sowie zahlreiche Seen, Flüsse und Wälder prägen das Landschaftsbild. Wer Grenzen überschreiten möchte, für den liegen die **Niederlande** in greifbarer Nähe und auf den vielen **Rad- und Wanderwegen** lassen sich die beliebten Sehenswürdigkeiten der Region optimal erkunden. Der Niederrhein hat viel zu bieten! Dank individueller Programmbausteine und Angebote ist es ein Leichtes, unvergessliche Erlebnisse zusammenzustellen!

Höchste Qualität für deine Klassenfahrt, auf die du dich verlassen kannst!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten dir in Kooperation mit professionellen Programmpartner*innen pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referent*innen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Du als Lehrer oder Lehrerin kannst dich auf andere Dinge konzentrieren und deine Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

Gutes Material und Equipment sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.



Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuerinnen und Betreuer

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer*innen 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

rheinland.jugendherberge.de



Pädagogische Programme

Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.



Zwei Freiplätze

für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.



Wahlmöglichkeiten

durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.



Inklusion

Viele Programme fördern die Inklusion.



Preis-Leistungs-System

Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.



Qualifikation

Unsere Programmpartner*innen erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.



Klassenfahrt in Eigenregie

Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.



Reiserücktrittsversicherung

In Kooperation mit der Ecclesia Gruppe bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.

Willkommen in Neuss-Uedesheim



Jugendherberge Neuss-Uedesheim

Die Jugendherberge Neuss-Uedesheim ist ruhig gelegen, mitten im Grünen, direkt an den Neusser Rheinauen. Wer es etwas lebhafter mag, fährt in die rheinischen Metropolen Düsseldorf oder Köln, die schnell erreicht sind. Nicht vergessen sollte man einen Besuch der über 2.000 Jahre alten Stadt Neuss mit ihren vielen Sehenswürdigkeiten wie dem Quirinus-Münster aus dem 13. Jahrhundert oder dem Romaneum mit Überresten aus der Zeit der Römer. Im Clemens-Sels-Museum findet man beeindruckende Kunstwerke aus der Zeit des Mittelalters bis zum Barock und der historische Rundgang durch das Römische Militärlager in Neuss-Gnudental ist eine Reise zurück in die Zeit.



Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- Eissporthalle (11km)
- Frei- und Hallenbad (10km)
- Wellenbad (11km)
- Kletterwand
- Skihalle (15km)
- Erfttal: Barfußpfad
- Botanischer Garten
- Indoorspielplatz
- Hochseilgarten

AUSSTATTUNG DER JUGENDHERBERGE

Unterkunft für Schüler*innen

- 14x 6-Bett-, 4x 5-Bett-, 5x 4-Bett-, 1x 3-Bettzimmer, alle mit DU/WC
- Abschließbarer Tagesraum für jede Klasse

Unterkunft für Lehrer*innen

- 2 Leiter*innenzimmer mit DU/WC zur Einzelnutzung je Gruppe ab 20 Personen
- Aufenthaltsraum (Kaminzimmer), wenn verfügbar

Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Speiseraum

Grillmöglichkeit

- Mobiler Grill

Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler*innen frei zugänglich

- Kicker

Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler*innen frei zugänglich

- Tischtennis
- Basketball
- Multifunktionsplatz
- Sport- und Spielgeräte

Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Klavier
- Discoraum
- TV/DVD/Beamer



Infofilm der Jugendherberge



Jugendherberge Neuss-Uedesheim

Macherscheider Str. 109 · 41468 Neuss
Tel.: 02131 71875-0 · Fax: 02131 71875-10
E-Mail: neuss@jugendherberge.de
www.neuss.jugendherberge.de

Die Jugendherberge liegt im Verkehrsverbund VRR. Die Schüler*innen können für die Anreise ggf. ihr Schoko-Ticket nutzen.





2. bis 4. Klasse WE

EINE REISE INS MITTELALTER – Wie Menschen vor 1.000 Jahren lebten



Bereich: Zeit und Kultur, **Schwerpunkt:** Früher und heute

Wie lebten **Ritter und Burgfräulein**? Welche Kleidung trugen sie? Was aßen und tranken sie? Mit diesem spielpädagogischen Programm wird die Vergangenheit lebendig und erlebbar; hier kann man aktiv ins **Mittelalter** eintauchen und Vergleiche mit dem heutigen Alltag ziehen.

Im Rahmen einer in Eigenregie durchgeführten **Ritter-Rallye** müssen die Kinder Antworten auf knifflige Fragen und Lösungen für **spannende Rätsel** finden. Danach basteln die kleinen Knappen und Burgfräulein ihre eigenen Wappenröcke, beweisen bei **Ritterspielen** ihre ritterlichen Tugenden und erhalten sogar Einblicke in die Wappenkunde. Und beim abendlichen **Festmahl** fühlen sich alle nicht zuletzt dank ihrer eigenen Wappenröcke in eine Zeit zurückversetzt, die aufregend, abenteuerlich und so ganz anders als heute war.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-121

PROGRAMMINHALTE

- Wappenröcke entwerfen
- Ritterspiele
- Mittelalterliches Mahl

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Geschichts- und Kulturverständnis
- Regionale Zusammenhänge
- Kreativität

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Eine Reise ins Mittelalter	3 Tage
Nebensaison	127,- €
Hauptsaison	136,- €
Hochsaison	147,- €

Programmbetreuung an einem Tag durch 1 Referent*in von „Quovadis“.



5. bis 6. Klasse WE

TEAM-WERKSTATT – Erfahrungsraum für Klassengemeinschaft

Der ausgewogene Mix **erlebnispädagogischer Projekte** vermittelt Schüler*innen eine neuartige Qualität des Umgangs miteinander und verbessert dadurch auch im Schulalltag das Klassen- und Lernklima.

3-Tage: Zu Beginn des Programms werden durch kooperative Aufgaben **Stärken und Schwächen** im Team aufgezeigt, bevor nach Einbruch der Dunkelheit der erste **Teamauftrag** übernommen wird. Am nächsten Tag schaffen **Vertrauensübungen** die Basis für gemeinschaftliches Handeln und fördern Schritt für Schritt die Hilfsbereitschaft untereinander. Danach geht es an der **Erlebnisstation** oder verschiedenen Routen der Kletterwand hoch hinaus, immer per Seil durch die Mitschüler*innen gesichert. Auf dem Weg nach oben werden Mut und Vertrauen benötigt.

5-Tage-plus: Zusätzlich zum 3-Tage-Programm werden an einem Vormittag verschiedene Aspekte von Kommunikation gefördert – **Miteinander in den Dialog gehen** steht hier an erster Stelle. Für Konstruktionsprojekte am Nachmittag braucht die Klasse einen guten Plan und wirkliches **Teamwork**. Ein Nachmittag steht zur freien Verfügung.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-122

PROGRAMMINHALTE

- Teamauftrag
 - Kooperation und Vertrauensbildung
 - Erlebnisstation oder Kletterwand
- Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts
- Konstruktions-Projekte

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Soziale Kompetenzen fördern
- Echtes Teamerleben
- Als Klassengemeinschaft wachsen

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Team-Werkstatt	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	126,- €	227,- €
Hauptsaison	139,- €	254,- €
Hochsaison	149,- €	274,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen bzw. 3 Tagen mit einer Nachtaktion durch 1 Trainer*in von „Transparenz NRW“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:
01.01.–15.03. | 16.11.–31.12.

Hauptsaison 2026:
16.03.–06.09. | 19.10.–15.11.

Hochsaison 2026:
07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



3. bis 6. Klasse WE

„FIT KID CLUB“ – Bewegungsförderung mit Fun & Technik

Die Kinder werden in diesem Programm darin gefördert, aktiv zu sein und auf ihre Gesundheit zu achten. Nach dem Kennenlernen am ersten Tag und kurzem Warm-up steht der **Klassen-Fitness-Test** an. Wer schafft die 600 Squads, die 300 Push-ups oder 30 Minuten den Wall Sit und kann sich in der Bestenliste verewigen? Was schaffen die Lehrenden? Die „Energiespeicher“ müssen danach wieder aufgefüllt werden – möglichst gesund. **Smoothies** selber machen heißt es daher am Abend in der Saftbar.

Am nächsten Tag steht **Klettern** auf dem Programm und das ist echtes Ganzkörpertraining. An der Wand sind die Bewegungen professionell gewählt, erfolgen sehr gezielt und immer neue **Bewegungsmuster** müssen gefunden werden: Trittst du den Fuß gerade oder seitlich an? Drehst du dich ein, um den nächsten Griff zu erreichen? Die vielen Überkreuzbewegungen fördern die **Rückenstabilisation**. Hinzu kommen Aspekte wie Angst-Überwindung und letztlich der Stolz des Erfolgs.

Später bekommt ein Team, bestehend aus Lehrer*innen und Schüler*innen, einen „Aktivitäts-Tracker“ verpasst und dann heißt es: Action in Staffelform, bei klassischen **Fang- und Abwurfspielen** oder bei innovativen Mannschaftssportarten wie Kin-Ball. Was zeigt der Tracker danach an?

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-123



3. bis 4. Klasse WE

PRIMA(R)-KLASSENBANDE! – Soziales Lernen für Grundschüler*innen



Bereich: Mensch und Gemeinschaft, **Schwerpunkt:** Zusammenleben in Klasse, Schule und Familie

Dieses Programm fördert die **Klassengemeinschaft**, stärkt das Wir-Gefühl und unterstützt das Miteinander durch eine Mischung aus Bewegung, Kooperation und **Spaß**. Die Schüler*innen lernen, besser auf ihre Klassenkamerad*innen einzugehen.

Im Rahmen von Mini-Teamaufgaben und einem abendlichen **Abenteuer-Auftrag** findet die Klasse heraus, wie man als Team schneller ans Ziel kommt und ob der vorher geschlossene **Klassenvertrag** eingehalten wurde.

Mut und Hilfsbereitschaft: Diese Fähigkeiten werden an der hauseigenen **Kletterwand** oder beim Mega-Leiter-Klettern unter Beweis gestellt. Hierbei werden die Kinder durch Seile, Karabiner und Mitschüler*innen gesichert.

Nach einer Maxi-Teamaufgabe mit anschließendem **Teamttest** wird auf einem Poster festgehalten, wie stark die „Klassenbande“ wirklich ist.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-124

PROGRAMMINHALTE

- Klassen-Fitness-Test
- Selbst gemachte Smoothies
- Kletterwand

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Bewusstsein für Körper & Geist
- Fitness
- Gemeinschaft

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Fit Kid Club	3 Tage
Nebensaison	129,- €
Hauptsaison	144,- €
Hochsaison	156,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen mit einer Nachtaktion durch 1 Trainer*in von „Transparenz NRW“. Inhaltliche Begleitung durch Trainer*innen der Deutschen Sporthochschule Köln.

PROGRAMMINHALTE

- Mini- & Maxi-Teamaufgaben
- Mega-Leiter oder Kletterwand
- Erstellung eines Klassenposters

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Klassengemeinschaft
- Kooperation
- Abenteuer, Bewegung & Teamwork

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Prima(r)-Klassenbande!	3 Tage
Nebensaison	126,- €
Hauptsaison	139,- €
Hochsaison	149,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen mit einer Nachtaktion durch 1 Trainer*in von „Transparenz NRW“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:
01.01.–15.03. | 16.11.–31.12.

Hauptsaison 2026:
16.03.–06.09. | 19.10.–15.11.

Hochsaison 2026:
07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



4. bis 6. Klasse WE

KONSTRUKTIONSCAMP – Technik lernen mit Bauprojekten

Ein Programm speziell für Schulklassen zum Thema **Naturwissenschaften und Technik**. Hier üben Schulklassen zusammen und ganz handfest Funktionsweisen von **Werkzeugen und Materialien**, sie zu verstehen und sie einzusetzen. Hier heißt es: handwerkliche Bauprojekte gemeinschaftlich umzusetzen und sich **technische Phänomene** gemeinsam zu erarbeiten, drinnen wie draußen. „Ingenieur*innen“ planen, konstruieren und zeichnen ihre Projektideen, „Handwerker*innen“ greifen zu Hammer, Säge und Schraubenzieher. Am Ende hat jede*r einen Anteil am Entstehen eines Objekts beigetragen, das als tolle Erinnerung an diese Klassenfahrt mitgenommen werden kann.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-804

PROGRAMMINHALTE

- Bauprojekte planen und umsetzen
- Kooperatives Handeln in der Werkstatt
- Kleine Technik-Akademie

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Trainieren sozialer Kompetenzen
- Planvolles Handeln

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Konstruktions-Camp	3 Tage
Nebensaison	129,- €
Hauptsaison	143,- €
Hochsaison	152,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen mit einer Abendaktion durch 1 Trainer*in von „Transparenz NRW“.



3. bis 6. Klasse WE

AUS ALT MACH NEU – Das ist nichts für die Tonne

In unserem Abfall stecken Schätze: **Rohstoffe**, die man wiederverwerten kann. Scheinbare Abfallprodukte und „ausgediente“ und „unnütze“ Gegenstände können durch das **Upcycling** ein neues Leben erhalten und werden sogar zu etwas Schönerem und Neuem. Upcycling macht Spaß, ist kreativ und außerdem umweltfreundlich und nachhaltig.

Am Anreisetag erfährt die Gruppe bei einer **temporeichen Rallye** Spannendes und Überraschendes rund um das Thema Müll und Nachhaltigkeit. Was ist der **Blaue Engel**? Was ist der CO₂-Fußabdruck und wer ist die Müllabfuhr im Wald? Hierauf findet die Gruppe spielerisch Antworten.

Am Folgetag stehen zwei unterschiedliche **Upcycling-Projekte** auf dem Programm: **ALTPAPIER** und seine kreative Verarbeitung ist eines davon, denn täglich sammelt sich in einem Haushalt so einiges an Papiermüll an. Aber Altpapier muss nicht immer im Container landen. Es gibt zahlreiche Möglichkeiten es noch sinnvoll weiter zu verwenden.

VERPACKUNGSMÜLL ist das Thema des anderen Upcycling-Projekts. Hierbei experimentiert die Gruppe insbesondere mit Tetra Pak-Verpackungen.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-805

PROGRAMMINHALTE

- Gestalten mit Alltags- und Naturmaterialien
- Nachhaltigkeit & Umweltschutz
- Konsumgewohnheiten unter ökologischen Kriterien

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Verantwortungsvoller Umgang mit der Natur und ihren Ressourcen
- Entwicklung kreativer Vorstellung- und Ausdrucksmöglichkeiten

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Aus Alt mach Neu	3 Tage
Nebensaison	131,- €
Hauptsaison	146,- €
Hochsaison	156,- €

Betreuung an 1,5 Tagen durch 1 Referent*in von „Quovadis“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:
01.01.–15.03. | 16.11.–31.12.

Hauptsaison 2026:
16.03.–06.09. | 19.10.–15.11.

Hochsaison 2026:
07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



2. bis 6. Klasse **Buchbar nur in der Nebensaison**

ENTDECKERGEIST – Die Klassenfahrt der Möglichkeiten

NEU

Bei dieser Klassenfahrt entscheidet ihr! Wählt aus einzelnen Modulen aus und stellt euch die perfekte Fahrt zusammen. Vertieft eure **sozialen Kompetenzen**, setzt **kreative Ideen** um oder erfahrt, wie man sich **in Gesellschaft** richtig benimmt. Am Anreisetag steht der Nachmittag für einen halbtägigen Bau-stein zur Verfügung. Am Folgetag könnt ihr zwischen zwei halbtägigen oder einem ganztägigen Erlebnisbaustein wählen. Passend dazu stehen für einen oder beide Abende **Essensevents** zur Auswahl.

Klettern – halbtags/ganztags: Mut und Hilfsbereitschaft werden an der hauseigenen Kletterwand oder beim Mega-Leiter-Klettern unter Beweis gestellt. Hierbei werden die Schüler*innen durch Seile, Karabiner und Mitschüler*innen gesichert.

Programmbetreuung durch Referent*innen von „Transparenz NRW“

Kooperative Spiele – halbtags/ganztags: Diese Spiele zeigen Stärken und Schwächen der Klassengemeinschaft auf, stärken das Wir-Gefühl und unterstützen das Miteinander durch Bewegung, Kooperation und Spaß. Die Schüler*innen lernen, besser auf ihre Klassenkamerad*innen einzugehen.

Programmbetreuung durch Referent*innen von „Transparenz NRW“

Kettenreaktion – ganztags: Die Klasse plant und setzt in Teams verschiedene Bauprojekte um, die perfekt ineinandergreifen müssen, damit die Kugel ihr Ziel erreicht. Konstruktionsweise, Gesamtstrecke und Durchlaufzeit der Kugel sind das Maß.

Programmbetreuung durch Referent*innen von „Transparenz NRW“

Upcycling – ganztags: Wie kann ALTPAPIER kreativ verarbeitet werden und welche Möglichkeiten gibt es, es noch sinnvoll weiter zu verwenden? Beim Experimentieren mit VERPACKUNGSMÜLL verwendet die Gruppe insbesondere Tetra Pak-Verpackungen.

Programmbetreuung durch Referent*innen von „Quovadis“

Holzwerkstatt – ganztags: Hier heißt es: handwerkliche Bauprojekte gemeinschaftlich umsetzen und sich technische Phänomene gemeinsam erarbeiten, drinnen wie draußen. Ein Projekt zum mit nach Hause nehmen entsteht.

Programmbetreuung durch Referent*innen von „Transparenz NRW“

Benehmen leicht gemacht – ganztags

Variante A: Im Umgang mit anderen Menschen und im gesellschaftlichen Leben gibt es vieles zu beachten. Vor allem bei Tisch gibt es einige Regeln, die es zu kennen und einzuhalten gilt. Die Klasse lernt die wichtigsten Regeln des guten Benehmens und wie diese im Alltag umgesetzt werden. Optional können sie beim 3-Gang-Menü am Abend direkt angewendet werden und die Schüler*innen ihr Wissen unter Beweis stellen.

Programmbetreuung durch das Team der Jugendherberge

Chaosspiel – halbtags: Es werden Spielkarten mit Aufgaben versteckt, die die Schüler*innen in Gruppen lösen müssen. Teamgeist und Zusammenarbeit sind der Schlüssel zum Erfolg!

Einweisung durch das Team der Jugendherberge, Durchführung in Eigenregie

Geschichte erleben – ca. 1,5 - 2 Stunden: Bei einer Stadtführung erfahren die Schüler*innen Wissenswertes über Neuss und die römische Vergangenheit der Stadt. Sie erkunden die Bedeutung der Eisen-, Aluminium- und Papierverarbeitung für die Neusser Wirtschaft. Die Klasse wird dabei von einem/einer Stadtführer*in begleitet.

Kino-Abend: Beendet einen aufregenden Tag mit einem gemütlichen Filmabend. Wir verwandeln euren Tagesraum in einen Kinosaal. Dabei dürfen Popcorn und Getränke natürlich nicht fehlen. Die DVDs müssen selbst mitgebracht werden – denn die Klasse weiß am besten, was sie sehen will und noch nicht kennt!

Knobeln mit Riesenstreichhölzern – ca. 1 - 2 Stunden, Abendaktion: Die Klasse teilt sich in zwei Gruppen auf. Anschließend löst jede Gruppe verschiedene Knobeln-Aufgaben. Das einzige Hilfsmittel: ein Beutel mit Riesenstreichhölzern pro Gruppe. Hier sind Köpfe und Kooperation gefragt. Welche Gruppe kommt zuerst auf die Lösung?

Ritteressen: Zunächst dekorieren die Schüler und Schülerinnen die Tische mittelalterlich. Gegessen wird mit den Finger aus Schalen, getrunken aus Trinkbechern. Wer fühlt sich da nicht wie Ritter oder Burgfräulein?

Italienischer Abend Pizza, Pasta, Mozzarella – die italienische Küche ist längst schon fester Bestandteil unseres Speiseplans. Beim Italienischen Abend finden sich beliebte Klassiker Italiens auf dem Teller, die Schülerinnen und Schüler können sich nach Herzenslust satt essen.

Disco-Abend: Euer Tagesraum wird zur fetzigen Disco, ausgestattet mit einer hervorragenden Musik- und Lichtanlage! Tanzt den ganzen Abend zu eurer Lieblingsmusik. Bitte die Musik selbst mitbringen. Die Wiedergabe ist über AUX, USB oder Bluetooth möglich.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-874

PROGRAMMINHALTE

- Aktiv sein
- Erlebnis
- Kulinarik

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Gemeinschaftsgefühl
- Kreativität
- Mut und Selbstüberwindung

**BUCHBAR
NUR IN DER
NEBENSaison**

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen, buchbar in der Nebensaison. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten.

Entdeckergeist	3 Tage	
2 Ü/VP zzgl. Module	86,- €	
Module	halbtags	ganztags
Klettern	19,- €	28,- €
Kooperative Spiele	19,- €	28,- €
Klettern + Kooperative Spiele	28,- €	
Kettenreaktion	28,- €	
Upcycling	33,- €	
Holzwerkstatt	33,- €	
Benehmen leicht gemacht inkl. 3-Gänge-Menue	28,- €	36,- €
Chaosspiel	4,-	
Zusatzmodule		
Geschichte erleben	16,- €	
Kino-Abend	5,- €	
Knobeln	3,- €	
Ritteressen	7,- €*	
Italienischer Abend	7,- €*	
Disco-Abend	ohne Aufpreis	

*Preis gilt als Aufpreis zum normalen Abendessen



4. bis 13. Klasse WE

GANZ NORMAL ANDERS LEBEN – Erlebnispädagogik für Menschen mit Handicap

Auch Schüler*innen mit Handicap suchen **herausfordernde Erlebnisse**, fassbare Erfolge, intensive **Naturerfahrungen** und das Herantasten an die eigenen Grenzen. In diesem Programm arbeiten die Trainer*innen Hand in Hand mit den Lehrer*innen und wählen die genauen Inhalte im **engen Dialog** mit ihnen aus. Bedarfs- und ressourcenorientiert unterstützen sie die Schüler*innen bei der Entdeckung ihrer eigenen **Stärken** und fördern sie dabei, ihr Leben aktiv in die Hand zu nehmen. Dazu verlässt die Klasse die gewohnte Umgebung, erfährt ein hohes Maß an **Aktivität** und Partizipation draußen, macht ungewöhnliche Erfahrungen, erlebt wahres **Wir-Gefühl**, stärkt Vertrauen und gewinnt an Mut. Verschieden zu sein ist hier normal und jede*r wird in den **Fähigkeiten** bestärkt.

Individuell an die Teilnehmenden angepasst, geht es u.a. an **Erlebnisstationen**. Egal ob kletternd oder hängend werden neue Bewegungs-, Körper- und **Grenzerfahrungen** gemacht. Und für die Sichernden heißt es: **Verantwortung** übernehmen macht stark!

Abschlussabend in Eigenregie.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-806



Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten.

Getränke-Pauschale plus: Während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee, Kaffee/Tee für Lehrende. Bitte beachtet: Jede*r benötigt eine eigene Trinkflasche.

3-Tage-Aufenthalt 9,40 €
5-Tage-Aufenthalt 12,40 €

Grillen: Würstchen, Salat, Brot, Senf.
 Der Grill steht bereit! 4,40 €

Fitness-Pause: Für den Frische-Kick zwischendurch: Mineralwasser, Rohkost, Obst, Quarkdip, Müsliriegel 5,40 €

Cocktail-Abend: Karibik-Feeling im Gruppenraum! Die Schüler mixen mit Säften, Mineralwasser und Obst, inkl. Dekomaterial 5,40 €

PROGRAMMINHALTE

- Kooperative Aufgaben
- Abend-/Nacht-Aktion
- Erlebnisstationen

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Soziale Kompetenzen
- Teamerleben
- Klassengemeinschaft

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 10/15 Schüler*innen

Ganz normal anders leben 15–20 Teilnehmende	3 Tage
Nebensaison	142,- €
Hauptsaison	159,- €
Hochsaison	168,- €
Ganz normal anders leben 10–14 Teilnehmende	3 Tage
Nebensaison	157,- €
Hauptsaison	174,- €
Hochsaison	184,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen mit einer Abendaktion durch 1 Trainer*in von „Transparenz NRW“. Für den zweiten Programtag steht ein*e weitere*r Trainer*in zur Verfügung.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:
 01.01.–15.03. | 16.11.–31.12.

Hauptsaison 2026:
 16.03.–06.09. | 19.10.–15.11.

Hochsaison 2026:
 07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



HINWEISE & TIPPS FÜR DEINE KLASSENFAHRT

Buchung

Du buchst direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfe, ob deine Schule Mitglied ist. Falls nicht, solltest du die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schüler*innen. Sollte die Gruppe kleiner sein, setz dich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Die Bettwäsche ist immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit der Ecclesia Gruppe eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2025). Versicherungsunterlagen sind bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team erhältlich.

Zeichenerklärung Programme



Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison



Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar



Anzahl der Programmtage änderbar

Kategorien der Jugendherbergen



CLASSIC: In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.



STANDARD: Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.



TOP: Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

DJH-Zertifizierung



Besonders geeignet für Musikgruppen



Besonders geeignet für Familien



WLAN verfügbar

Qualitätssiegel



Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen.



Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen

Sonstige



ADFC Bett+Bike- Zertifizierung

IMMER INFORMIERT!

Melde dich jetzt für den Newsletter an und erhalte Tipps, Einblicke, Angebote und News rund um Klassenfahrten ins Rheinland.



jh-newsletter.de



JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß, versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte findest du unter rheinland.jugendherberge.de.

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie beste Bedingungen:

- Sportgruppen
- Kinder- und Familienreisen
- Chöre und Musikgruppen
- Tagungen und Seminare
- Freizeitgruppen
- Radwandern
- Familiengruppen
- Inklusive Gruppen

IMMER INFORMIERT!

Melde dich jetzt für den Newsletter an und erhalte Tipps, Einblicke, Angebote und News rund um Klassenfahrten ins Rheinland: jh-newsletter.de



PERSÖNLICHE BERATUNG

☎ 0211 3026 3026

**In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei?
Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf?
Ist meine Schulmitgliedschaft noch aktuell?**

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen dir von der Planung bis zur Durchführung deiner Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für deine pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen dir die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten dich zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen deine Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.



SERVICE-TEAM DER JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Düsseldorfer Straße 1a · 40545 Düsseldorf
Tel.: 0211 3026 3026 (Mo.–Fr. 8–17 Uhr)
E-Mail: service@djh-rheinland.de