

Jugendherbergen im **RHEINLAND**  
Willkommen in **NRW**



# Jugendherberge Radevormwald

Klassenfahrten ins Bergische Land

2026

[rheinland.jugendherberge.de](http://rheinland.jugendherberge.de)





## Klassenfahrten ins Bergische Land – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Imposante Industriedenkmäler, zahlreiche Talsperren und der Wechsel aus steilen Berghängen und sanften Tälern prägen die beeindruckende Naturlandschaft. Neben spannenden Naturerlebnissen bietet das Bergische Land auch viele originale Schauplätze. Der Stammsitz der Grafen von Berg, dem die Region ihren Namen verdankt, stellt eine besondere Kulisse dar und eröffnet den Blick über eine einzigartige Wald- und Seenlandschaft. Das Bergische Land ist ein Eldorado für Schulfahrten mit pädagogischen Zielen. Nirgendwo liegen Kultur, Geschichte und Naturerlebnisse so nah beieinander.

## Höchste Qualität für deine Klassenfahrt, auf die du dich verlassen kannst!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten dir in Kooperation mit professionellen Programmpartner\*innen pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referent\*innen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Du als Lehrer oder Lehrerin kannst dich auf andere Dinge konzentrieren und deine Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

**Gutes Material und Equipment** sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.



## Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuerinnen und Betreuer

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer\*innen 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

**rheinland.jugendherberge.de**



### Pädagogische Programme

Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.



### Zwei Freiplätze

für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.



### Wahlmöglichkeiten

durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.



### Inklusion

Viele Programme fördern die Inklusion.



### Preis-Leistungs-System

Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.



### Referierendenqualifikation

Unsere Programmpartner\*innen erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.



### Klassenfahrt in Eigenregie

Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.



### Reiserücktrittsversicherung

In Kooperation mit der Ecclesia Gruppe bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.



# Willkommen in Radevormwald



## Jugendherberge Radevormwald

Die zweitälteste Jugendherberge der Welt, mitten im Naturpark Bergisches Land, kombiniert moderne Architektur mit historischem Ambiente. Ausgedehnte Wanderwege sowie attraktive Ausflugsziele und Naturprogramme locken Schulklassen, Jugendgruppen und Kindergärten. Alle, die Spaß an Sport und Bewegung haben, finden erstklassige Trainingsbedingungen in unmittelbarer Nähe zur Jugendherberge.



## Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- Röntgenmuseum Remscheid (9 km)
- Bever-, Wupper-, Ennepetalsperre (13 km, 6 km, 10 km)
- Wuppertaler Schwebebahn (20 km)
- Phaenomena in Lüdenscheld (25 km)
- Klingenmuseum Solingen (35 km)

## AUSSTATTUNG DER JUGENDHERBERGE

### Unterkunft für Schüler\*innen

- 1x 12-Bett-, 2x 8-Bett-, 1x 7-Bett-, 10x 5-Bett-, 6x 4-Bett-, 2x 3-Bett-, 6x 2-Bettzimmer mit DU/WC
- Abschließbarer Tagesraum für jede Klasse ab 20 Personen

### Unterkunft für Lehrer\*innen

- Zimmer mit DU/WC zur Einzelnutzung

### Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet/Tischverpflegung im Tagesraum

### Grillmöglichkeiten

- Mobiler Grill
- Grillhütte

### Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler\*innen frei zugänglich

- Kicker
- Tischtennis

### Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler\*innen frei zugänglich

- Tischtennis
- Streetball
- Torwand, Spielwiese
- Schaukel
- Sandkasten

### Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Discoroom
- TV-Raum
- Lagerfeuer
- Stockbrot



Infofilm der Jugendherberge



## Jugendherberge Radevormwald

Telegrafienstraße 50 · 42477 Radevormwald  
Tel.: 02195 6888-11 · Fax: 02195 6888-10  
E-Mail: [radevormwald@jugendherberge.de](mailto:radevormwald@jugendherberge.de)  
[www.radevormwald.jugendherberge.de](http://www.radevormwald.jugendherberge.de)





3. bis 6. Klasse  WE

### ABENTEUER TEAM – Gemeinsam zum Team werden

Kann sich die Klasse **aufeinander verlassen**? Gelingt es ihr gemeinsam zu planen, zu konstruieren und eine Strategie zu entwickeln? Spezielle Herausforderungen fördern die Gruppe und bereiten zudem jede Menge Spaß. Im Vorfeld der Klassenfahrt werden die **Bedürfnisse und Wünsche** der Gruppe telefonisch erfragt und die Programmbausteine entsprechend ausgewählt.

**3 Tage:** Am Anreisetag stehen **Herausforderungen** auf dem Programm. Es gibt keine Verlierer\*innen, denn alle erreichen am Ende das Ziel. Am zweiten Tag geht es um **Vertrauen und Kommunikation**. Übungen wie der „Blind Walk“, „Tunnelsprint“ und „Outdoor-Stratego“ zeigen, wie weit sich die Gruppe aufeinander verlassen und **zusammenarbeiten** kann. Am Nachmittag gilt es **Waldhütten** zu bauen, ohne zusätzliches Verbindungsmaterial oder Werkzeug. Alternativ kann im Wald eine **Kugelhahn** mit Schikane gebaut werden.

**5 Tage plus:** Am letzten Programmtag ist die ganze Klasse ein **Team**. Jede\*r Einzelne ist gefragt und **Kommunikation** besonders wichtig, wenn es um den Bau des „tower of power“ geht.

Der vierte Tag steht der Klasse zur freien Verfügung. Tipps bekommt ihr beim Team der Jugendherberge.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/26-863](http://jh-klassenfahrt.de/26-863)



3. bis 6. Klasse  WE

### UNTERWEGS ALS NATUR-SCOUTS – Gemeinsam Natur entdecken und erforschen

**Bereich:** Natur und Leben, **Schwerpunkt:** Tiere, Pflanzen, Lebensräume

Die Klasse erforscht und entdeckt die **Natur**. Mit spannenden **Spiele**n und kniffligen **Aktionen** begeben sich die jungen Scouts auf eine Zeitreise. **Waldhüttenbau**, Feuer durch Reibung entfachen, der Umgang mit **Pfeil und Bogen** – dies sind nur einige Abenteuer, die auf die Klasse warten. Aber auch Zusammenhalt und Teamwork sind für das **Überleben in der Wildnis** gefragt und werden bei spannenden Kooperationsspielen trainiert.

**3 Tage:** Die Klasse geht am Anreisetag unter dem Motto **Natur für alle Sinne** auf Entdeckungstour und erfährt dabei, wie man die Umgebung mit Augen, Ohren, Nase und Händen erkunden kann. Den Tagesabschluss bildet ein gemeinsames **Abendprogramm**, das Raum für Austausch, Zusammenarbeit und kleine Erlebnisse im Team bietet. Am folgenden Tag bauen die Kinder zunächst ein **Waldhütten-Dorf** und erhalten anschließend eine Einweisung ins **Bogenschießen**. Nachmittags werden in kleinen Teams „Sümpfe“ und „Schluchten“ überwunden sowie weitere Team-Aufgaben gelöst. Die Klasse lernt den sicheren Umgang mit Feuer und übt, wie man durch Reibung ein **Lagerfeuer** entfacht.

**5 Tage plus:** Am Vormittag des dritten Tages steht überliefertes **Kräuterwissen** auf dem Programm. Die Gruppe erfährt Spannendes über Kräuter und ihre vielfältige Verwendung. Jedes Kind stellt eine eigene Duftmischung zum Mitnehmen her. Am Nachmittag ist noch einmal **Teamwork** gefragt. Wem gelingt die Konstruktion einer **Kugelhahn** aus Naturmaterialien, die auch noch Töne macht?

Der vierte Tag steht der Klasse zur freien Verfügung. Tipps bekommt ihr beim Team der Jugendherberge.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/26-842](http://jh-klassenfahrt.de/26-842)

#### PROGRAMMINHALTE

- Klassen-Kooperation
- Konstruktion im Team
- Gelände-Stratego

#### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Kooperatives Handeln
- Kommunikation
- Selbstmanagement

#### Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Abenteuer TEAM	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	119,- €	218,- €
Hauptsaison	134,- €	246,- €
Hochsaison	141,- €	261,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch eine\*n Referierende\*n von „Quovadis“

#### PROGRAMMINHALTE

- Waldhütten-Dorf bauen
- Bogenschießen
- Abendaktion

#### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Naturerlebnisse
- Kooperatives Handeln
- Konstruktion im Team

#### Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Unterwegs als Natur-Scouts	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	124,- €	222,- €
Hauptsaison	137,- €	251,- €
Hochsaison	144,- €	264,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen mit einer Abendaktion durch eine\*n Referierende\*n von „Quovadis“

#### SAISONZEITEN

##### Nebensaison 2026:

01.01.–15.03. | 16.11.–31.12.

##### Hauptsaison 2026:

16.03.–06.09. | 09.11.–15.11.

##### Hochsaison 2026:

07.09.–08.11.

#### LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



3. bis 6. Klasse



WE



## AUF DEN SPUREN DER WINTERTIERE – Wie überstehen Tiere den Winter?

**Bereich:** Natur und Leben, **Schwerpunkt:** Tiere, Pflanzen, Lebensräume

In Herbst und Winter lassen sich die Spuren unserer **heimischen Tiere** besonders gut beobachten und entdecken. Welche Fährte gehört zu welchem Tier? Wer hält eine **Winterruhe** und wer einen Winterschlaf?

Dies sind nur einige der Fragen, die die Gruppe bei **bewegungsreichen Spielen** erkundet. Am Folgetag stellt das Vogel-Memory die häufigsten heimischen Vögel vor. Im Anschluss geht es darum, wie der Mensch als **Survival-Partner** für Meise, Spatz und Co. aktiv werden kann. Selbstgemachte Futterlocken und Vogelhäuschen werden hergestellt und können mit nach Hause genommen werden.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/26-864](http://jh-klassenfahrt.de/26-864)

### PROGRAMMINHALTE

- Heimische Wintertiere
- Tierspuren erkennen
- Mensch als Survival-Partner

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Naturverständnis
- Bewegung
- Kreativität

### Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Buchbar von November bis März

Auf den Spuren der Wintertiere	3 Tage
Nebensaison	129,- €
Hauptsaison	144,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen mit einer Nachtaktion durch eine\*n Referierende\*n von „Quovadis“



5. bis 13. Klasse



WE

## MUT TUT GUT! – Keine Angst vor neuen Herausforderungen

Es gibt vieles, vor dem man Angst haben kann, egal ob es das Unbekannte/Unvorhersehbare, Höhe oder Dunkelheit ist. Die Klasse begibt sich gemeinsam auf die **spannende Reise** ihre Ängste zu erkunden und sich mutig mit ihnen auseinanderzusetzen. Dabei sind auch das gegenseitige **Vertrauen** und die Rücksicht auf den/die „anderen“ wichtig. Was für eine\*n ganz einfach ist, kann für andere unvorstellbar sein.

Spielerisch werden die Schüler\*innen immer mutiger und **selbstbewusster**. Nicht nur jede\*r Einzelne wächst förmlich über sich hinaus, auch die **Klassengemeinschaft** wird zunehmend gestärkt und dabei kann man richtig Spaß haben! Zum Abschluss reflektiert und bespricht die Klasse noch einmal das Erlebte und geht gestärkt aus den Abenteuern heraus.

Das Programm wird inhaltlich an das Alter der Schüler\*innen angepasst. Zusätzlich kann das Programm um eine **Nachtaktion** passend zum Programminhalt erweitert werden.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/26-865](http://jh-klassenfahrt.de/26-865)

### PROGRAMMINHALTE

- Spiele und Übungen
- Niedrig- und Hochseilelemente
- Ängste erkennen und überwinden

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Mutig sein
- (Selbst-)Vertrauen
- Herausforderungen bestehen

### Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Mut tut gut!	3 Tage
Nebensaison	132,- €
Hauptsaison	144,- €
Hochsaison	151,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch eine\*n Referierende\*n von „Insider Klassenfahrten“

### SAISONZEITEN

#### Nebensaison 2026:

01.01.–15.03. | 16.11.–31.12.

#### Hauptsaison 2026:

16.03.–06.09. | 09.11.–15.11.

#### Hochsaison 2026:

07.09.–08.11.

### LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.





4. bis 13. Klasse WE April Sept.

## KANUTAG AUF DER WUPPERTALSPERRE – Erlebt einen spannenden Tag auf dem Wasser.

Die Klasse macht eine kleine **Wanderung** von der Jugendherberge zur Einstiegstelle an der Wuppertalsperre. Dort angekommen erwartet sie unser erfahrener **Kanuguide**. Die Schüler\*innen erhalten zunächst eine Einführung zu **Bootsbeherrschung**, Sicherheit auf dem Wasser, Paddeltechnik und zum Verhalten auf dem Wasser.

Ausgerüstet mit **Schwimmwesten und Gepäcktonnen** startet die Klasse mit den ersten Paddelschlägen. Schnell werden aus wackeligen Booten ruhig im Wasser liegende Kanadier. Während der Tour bietet der Guide zahlreiche Möglichkeiten, in und mit den Booten viele lustige **Spiele und Aktionen** zu erleben. Dieses Wassersportprogramm bedeutet eine neue, positive Erfahrung für die **Klassengemeinschaft**.

Leitbild unserer Kanuangebote ist neben der Sicherheit auch der nachhaltige und umweltschonende Umgang mit dem **Ökosystem Fluss oder See**.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/26-866](http://jh-klassenfahrt.de/26-866)

### PROGRAMMINHALTE

- Wanderung zur Talsperre
- Spiele am und auf dem Wasser
- Kanufahren

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Naturverständnis
- Bewegung

### Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Buchbar von April bis September

Kanutag auf der Wuppertalsperre	3 Tage
Hauptsaison	127,- €
Hochsaison	134,- €

Programmbetreuung an 1 Tag durch eine\*n Referierende\*n von „Insider Klassenfahrten“



5. bis 13. Klasse WE

## SMARTE KLASSE – Das Offline Experiment

### Drei Tage ohne Handy und Internet – Unvorstellbar??

In einer Zeit, in der Smartphones aus dem Alltag nicht mehr wegzudenken sind, ist es wichtiger denn je, eine gesunde Beziehung zu diesen Geräten aufzubauen. Da ist eine Pause von der Dominanz des Bildschirms und den **digitalen Reizen** genau das Richtige für die Klasse.

Es gibt viele abwechslungsreiche, lustige und spannende **Herausforderungen** zu bestehen, die den Schüler\*innen helfen, sich von der digitalen Überflutung zu erholen und Verbindungen zur realen Welt herzustellen. Beim großen **Geländespiel** braucht die Gruppe ihre ganze Konzentration und Aufmerksamkeit, um alle Aufgaben lösen zu können. Ganz nebenbei setzt sich jede\*r mit dem eigenen und dem allgemeinen **Handy-Konsum** der Klasse auseinander. Diese Erkenntnisse werden genutzt, um gemeinsam eigene **Spieldenken** zu entwickeln und „in Echt“ auszuprobieren. Das alles zeigt den Schüler\*innen, dass sie ohne Handy viel Spaß haben können und sich dabei auch noch viel **besser kennenlernen**!

Fehlt zum Abschluss nur noch die gemeinsame Runde, um das **Abenteuer Offline** zu reflektieren und gemeinsam zu besprechen.

Zusätzlich kann das Programm um eine **Nachtaktion** passend zum Programminhalt erweitert werden.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/26-867](http://jh-klassenfahrt.de/26-867)

### PROGRAMMINHALTE

- Geländespiele
- Spielentwicklung
- Abenteuer „Gemeinschaft“

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Kreativität
- Selbstreflexion
- Herausforderungen bestehen

### Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Smarte Klasse	3 Tage
Nebensaison	126,- €
Hauptsaison	137,- €
Hochsaison	144,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch eine\*n Referierende\*n von „Insider Klassenfahrten“

### SAISONZEITEN

#### Nebensaison 2026:

01.01.–15.03. | 16.11.–31.12.

#### Hauptsaison 2026:

16.03.–06.09. | 09.11.–15.11.

#### Hochsaison 2026:

07.09.–08.11.

### LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

## Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten

**Nachaktion:** Nur zusammen mit „Abenteuer Off-line“ & „Mut tut gut!“ buchbar **6,00 €**

**Getränke-Pauschale:** Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle sowie Kaffee/Tee für Lehrer\*innen immer in ausreichender Menge zur Verfügung. Bitte eigene Trinkflaschen mitbringen.

**3-Tage-Aufenthalt** **6,90 €**

**5-Tage-Aufenthalt** **9,40 €**

**Getränke-Pauschale plus:** Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee sowie Kaffee/Tee immer in ausreichender Menge für Lehrer\*innen zur Verfügung. Bitte eigene Trinkflaschen mitbringen.

**3-Tage-Aufenthalt** **9,40 €**

**5-Tage-Aufenthalt** **12,40 €**

**Grillen:** Grill, Würstchen, Salat, Brot, Senf **4,40 €**

**Hot-Dog-Party:** „All-you-can-eat“. Das Küchenteam liefert so oft nach wie ihr das möchtet: Spezielle Hot Dog-Brötchen, Hot Dog-Würstchen aus Geflügelfleisch, alternativ vegan, Ketchup, Senf, Remoulade, Röstzwiebeln, Gurkenscheiben, 2 Sorten Gemüsesticks, Kräuter-Dip. **5,90 €**

**Pizza Party:** Zum Abendessen gibt es Pizza „all you can eat“ (2 Sorten pro Klasse wählbar): Pizza Salami, Funghi, Tonno, Margherita oder Hawaii incl. Mineralwasser (1 Flasche pro 2 Personen). **5,90 €**

**Disco plus:** Discoroom mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabberien **4,90 €**

**Film ab!** Mit Beamer, Boxen und einer Leinwand verwandeln wir euren Tagesraum in ein „Wohnzimmer“. Dazu gibt es Chips, Salzstangen, NicNacs-Erdnüsse und Erdnussflips. DVDs oder HDMI-Endgeräte müssen bitte selbst mitgebracht werden, denn die Schüler\*innen wissen am besten, was sie sehen wollen. **4,90 €**

**Geburtsstags-Arrangement:** Wenn in der Gruppe jemand während der Klassenfahrt Geburtstag hat, bieten wir als besonderen Service an, dass ihr zum günstigen Preis in eurem Tagesraum eine kleine Feier bei Kakao (Kaffee für Lehrende) und einem Stück Kuchen ausrichten könnt. Für das Geburtstagskind gibt es von uns ein kleines Überraschungsgeschenk. **3,90 €**

## WICHTIGE INFOS

## HINWEISE & TIPPS FÜR DEINE KLASSENFAHRT

### Buchung

Du buchst direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfe, ob deine Schule Mitglied ist. Falls nicht, solltest du die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

### Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

### Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schüler\*innen. Sollte die Gruppe kleiner sein, setz dich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter\*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Die Bettwäsche ist immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

### An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

### Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit der Ecclesia Gruppe eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2025). Versicherungsunterlagen sind bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team erhältlich.

## Zeichenerklärung Programme



Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison



Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar

## Kategorien der Jugendherbergen



**CLASSIC:** In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.



**STANDARD:** Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.



**TOP:** Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

## DJH-Zertifizierungen



Besonders geeignet für Familien



Besonders geeignet für Sportgruppen



WLAN verfügbar

## Qualitätssiegel



Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen.



Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen.



Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen.

## Sonstige



ADFC Bett+Bike- Zertifizierung

# JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß, versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte findest du unter [rheinland.jugendherberge.de](http://rheinland.jugendherberge.de).

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie beste Bedingungen:

- Sportgruppen
- Chöre und Musikgruppen
- Freizeitgruppen
- Familiengruppen
- Kinder- und Familienreisen
- Tagungen und Seminare
- Radwandern
- Inklusive Gruppen

## IMMER INFORMIERT!

Melde dich jetzt für den Newsletter an und erhalte Tipps, Einblicke, Angebote und News rund um Klassenfahrten ins Rheinland: [www.jh-newsletter.de](http://www.jh-newsletter.de)



## PERSÖNLICHE BERATUNG

☎ 0211 3026 3026

**In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei?  
Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf?  
Ist meine Schulmitgliedschaft noch aktuell?**

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen dir von der Planung bis zur Durchführung deiner Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für deine pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen dir die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten dich zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen deine Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.



### SERVICE-TEAM DER JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Düsseldorfer Straße 1a · 40545 Düsseldorf

Tel.: 0211 3026 3026 (Mo.–Fr. 8–17 Uhr)

E-Mail: [service@djh-rheinland.de](mailto:service@djh-rheinland.de)