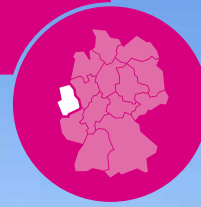


Jugendherbergen im **RHEINLAND**
Willkommen in **NRW**



Jugendherberge
Simmerath-Rurberg
für Natur- und Abenteuersport

Klassenfahrten in die Eifel

2026

rheinland.jugendherberge.de

Klassenfahrten in die Eifel – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Weitläufige Wälder, **imposante Burgen** und Schlösser sowie auf Schritt und Tritt Spuren römischer Besiedlung – für Schüler*innen ist die Eifel eine Region, in der Natur und Geschichte lebendig werden. Hier macht Lernen Spaß. Es gibt seltene Tier- und Pflanzenarten im **Nationalpark Eifel** zu erforschen, idyllische **Fachwerkstädtchen** zu erkunden oder technische Wunderwerke zu bestaunen. Die Fülle der Attraktionen und Angebote schafft ideale Voraussetzungen, wenn du hohe Ansprüche an eine individuelle Klassenfahrt stellst.

Höchste Qualität für deine Klassenfahrt, auf die du dich verlassen kannst!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten dir in Kooperation mit professionellen Programmpartner*innen pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referent*innen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Du als Lehrer oder Lehrerin kannst dich auf andere Dinge konzentrieren und deine Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

Gutes Material und Equipment sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.



Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuerinnen und Betreuer

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer*innen 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

rheinland.jugendherberge.de



Pädagogische Programme

Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.



Zwei Freiplätze

für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.



Wahlmöglichkeiten

durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.



Inklusion

Viele Programme fördern die Inklusion.



Preis-Leistungs-System

Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.



Qualifikation

Unsere Programmpartner*innen erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.



Klassenfahrt in Eigenregie

Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.



Reiserücktrittsversicherung

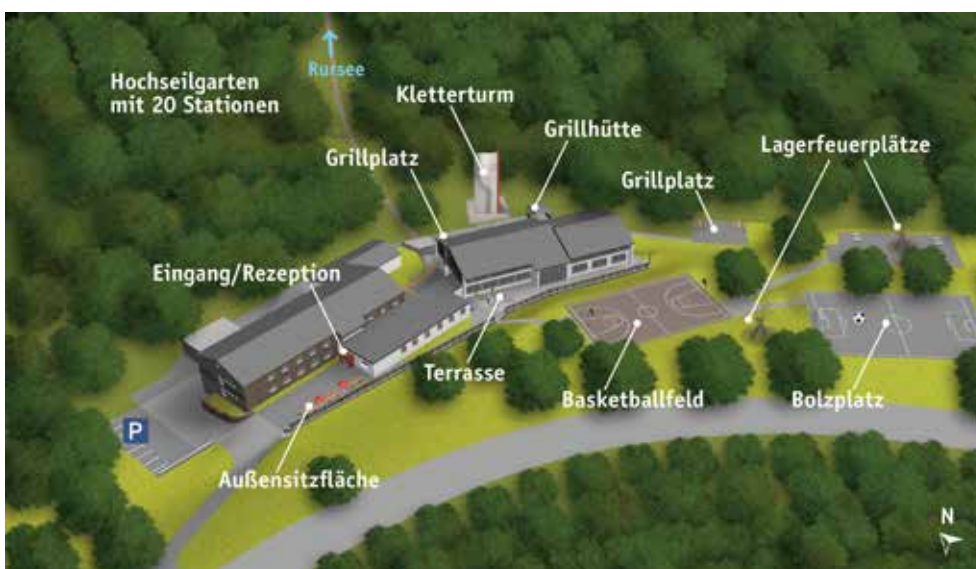
In Kooperation mit der Ecclesia Gruppe bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.

Willkommen in Simmerath-Rurberg



Jugendherberge Simmerath-Rurberg

Unsere Jugendherberge ist das ideale Ausflugsziel für alle Action- und Abenteuerfans. Der acht Meter hohe Kletterturm, der Hochseilgarten mit 20 Stationen und unsere Kanutouren sowie SuP + Flöße sind echte Highlights. Gerade Schüler*innen auf Klassenfahrt lieben die Herausforderungen und Team-Erlebnisse der verschiedenen Outdoor-Aktivitäten, die von unseren Programmpartner*innen professionell betreut werden. Natürlich ist auch auf dem großen Außengelände immer etwas los – auf drei Plätzen kann Fuß- und Basketball gespielt und Stockbrot am Lagerfeuer gebacken werden. Und wenn es mal regnet? Unser Filmraum, Billardtisch und Tischkicker sorgen auch dann für beste Unterhaltung.



Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- Rursee mit Naturfreibad (3 km)
- Minigolf (3 km)
- Staumauer der Urfttalsperre (8 km)
- Bauernmuseum Lammersdorf (10 km)
- Monschau (20 km)
- Wasser-Info-Zentrum Heimbach (25 km)
- Wildfreigehege Hellenthal (25 km)
- Wilder Kermeter (25 km)
- Grube Wohlfahrt (30 km)
- Freilichtmuseum Kommern (30 km)

AUSSTATTUNG DER JUGENDHERBERGE

Unterkunft für Schüler*innen

- 1x 8-Bett-, 1x 5-Bett-, 1x 3-Bettzimmer ohne Waschgelegenheit
- 1x 8-Bett-, 17x 6-Bett-, 3x 5-Bett-, 4x 4-Bett-, 2x 2-Bettzimmer mit Waschgelegenheit.
- 1x 8-Bett-, 1x 4-Bett-, 9x 2-Bett-, 5x 1-Bettzimmer mit DU/WC
- Abschließbarer Tagesraum für jede Klasse

Unterkunft für Lehrer*innen

- Zimmer mit DU/WC zur Einzelnutzung

Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Tagesraum der Klasse oder Speiseraum der Jugendherberge

Grillmöglichkeiten

- Fester Grillplatz, Grillhütte

Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler*innen frei zugänglich

- Tischtennis
- Kicker
- Billard

Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler*innen frei zugänglich

- Tischtennis
- Bolzplatz
- Basketball

Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Klavier
- Discoroom
- Film-Raum
- Lagerfeuer
- Karaoke



Infofilm der Jugendherberge



Jugendherberge Simmerath-Rurberg für Natur- und Abenteuersport

Jugendherberge 1 · 52152 Simmerath-Rurberg
Tel.: 02473 93871-0 · Fax: 02473 93871-10
E-Mail: rurberg@jugendherberge.de
www.rurberg.jugendherberge.de

Die Jugendherberge liegt im Bereich des Aachener Verkehrsverbundes. Die Schüler*innen können für die Anreise ihr Schoko-Ticket nutzen.



1. bis 5. Klasse



BNE

WALD(ER)LEBEN – Gemeinsam das Leben im Wald erkunden

Wie lebt es sich im Wald? Welche **Nahrung** gibt es dort? Wie wurde gejagt? Mit welchem Naturmaterial kann ein **Feuer** entfacht werden? Die Schüler*innen erkunden gemeinsam das Leben im Wald mit allen Sinnen. Dieses Programm entwickelt das Umwelt- und Naturverständnis und fördert spielerisch den **Teamgeist**.

Der Jahreszeit entsprechend geht es am ersten Tag auf Entdeckungsreise durch den Wald – im Frühjahr ist die beste Zeit fürs **Kräutersammeln**, der Sommer bietet sattes Grün und vielfältiges Waldleben, im Herbst findet man mit etwas Glück essbare Pilze, im Winter gibt es im Schnee viele **Tierspuren** zu entdecken.

Am Vormittag des nächsten Tages errichten die Schüler*innen im Wald aus Baumstämmen und Ästen ein kleines Dorf. Mithilfe von kooperativen **Abenteuerspielen** erprobt die Klasse das dörfliche Zusammenleben. Nachmittags kann eines der folgenden Projekte ausgewählt werden:

Kletterturm: Die Schüler*innen erklimmen gemeinsam ungeahnte Höhen. **Bogenschießen:** Das eigene „Jagdtalent“ kann hier entdeckt werden. **Pipelinebau:** Gemeinsam wird eine Pipeline gebaut, um Wasser von der Quelle zum Brunnen zu schaffen. **Wald erforschen:** Die Klasse setzt ihre Entdeckungsreise vom Vortag fort. **Pflanzen sammeln und am Feuer zubereiten:** „Leckereien“ werden im Wald gesammelt und am Lagerfeuer zubereitet. **Lagerfeuer & Stockbrot:** Aus gesammeltem Naturmaterial wird ein Feuer entfacht und Stockbrot gebacken.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-185



5. bis 13. Klasse



WE

HERO CONSTRUCTION ACADEMY – Gemeinschaft gegen Mobbing & Gewalt

In der Hero Construction Academy verpflichten wir uns der Ausbildung von **Alltagshelden**, die mit Empathie, Mut und Verantwortungsbewusstsein ausgestattet sind. Durch **erlebnispädagogische Methoden** und sozialpsychologische Einsichten werden die Entwicklung von **Zivilcourage** und prosozialen Handlungen gefördert, die eine Kultur des **positiven Feedbacks** unterstützt.

Die Hero Construction Academy vermittelt den Teilnehmenden, dass jede Handlung Bedeutung hat und einen Unterschied bewirken kann. Unter dem Leitsatz „Everything you do makes a difference“ wird die Entwicklung von Zivilcourage und das Verständnis dafür gefördert, was es bedeutet, im Alltag ein*e Held*in zu sein. Die Klasse wird ermutigt, für ihre **Werte** einzustehen und aktiv **gegen (Cyber-)Mobbing** und Gewalt vorzugehen, stets unter Berücksichtigung der eigenen Sicherheit.

Dieser Ansatz kombiniert erlebnispädagogische Methoden mit **sozialpsychologischen Erkenntnissen**, um ein tiefes Bewusstsein für die Kraft **prosozialer Handlungen** zu schaffen. Die Gruppe lernt, wie entscheidend es ist, positive Normen und Werte nicht nur zu verstehen, sondern sie auch im eigenen Leben umzusetzen.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-853

Alle Programme der Jugendherberge Rurberg sind schon ab 15 Schüler*innen buchbar!

PROGRAMMINHALTE

- Kooperationsaufgaben
- Natur erforschen & Lagerfeuer
- Planungs- & Koordinationsaufgaben

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Naturverständnis und Achtsamkeit
- Sport & Bewegung
- Teamfähigkeit

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 15 Schüler*innen

Wald(er)leben	3 Tage
Nebensaison	131,- €
Hauptsaison	149,- €
Hochsaison	158,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch 2 Teamer*innen von „Helden e.V.“

PROGRAMMINHALTE

- Positives Feedback geben
- Kooperationsaufgaben
- Entwicklung von Normen und Werten

PÄDAGOGISCHE ZIELE

- Zivilcourage
- Prosoziales Verhalten
- Persönliches Wachstum

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 15 Schüler*innen

Hero Construction Academy	3 Tage
Nebensaison	131,- €
Hauptsaison	149,- €
Hochsaison	158,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch 2 Teamer*innen von „Helden e.V.“

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–08.03. | 16.11.–31.12.

Hauptsaison 2026:

09.03.–06.09. | 19.10.–15.11.

Hochsaison 2026:

07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



7. bis 13. Klasse



WE



ADVENTURE-ACADEMY – Paddeln statt pauken, Knoten statt Noten

Die Adventure-Academy verfolgt ein **erlebnispädagogisches Konzept**. Spielerisch werden soziale Kompetenzen und die **Persönlichkeitsentwicklung** gefördert. Drei Tagesprojekte mit unterschiedlichen Schwerpunkten sind im Angebot. Die Programminhalte werden vorab mit dir besprochen und für jede Klasse individuell zusammengestellt.

3 Tage: Nach einem erlebnispädagogischen Einstieg mit Kooperations- und Vertrauensübungen steht einer der folgenden, ganztägigen Projekt-Bausteine zur Wahl:

Prävention von Cybermobbing

Im Hinblick auf die Förderung von Zivilcourage und der Prävention von (Cyber-) Mobbing und Rassismus stehen die Sensibilisierung für Entstehungsprozesse von Gewalt, Ausgrenzung und Mobbing, die Befähigung zum Eingreifen und die Etablierung eines prosozialen Normen- und Werterahmens gleichermaßen im Fokus.

Outdoor-Challenge mit Kanus oder Flößen (buchbar April bis Oktober)

Mithilfe von Kooperationsübungen erfahren die Schüler*innen zunächst, wie gut es sich anfühlt, wenn alle Verantwortung tragen und gemeinsam in eine Richtung steuern. Die Klasse entscheidet, ob sie das Kanadierfahren erlernen will und anschließend den verzweigten Rursee erkundet oder ob sie aus Tonnen, Hölzern und Seilen Flöße baut. Diese werden bei einer kleinen Floßregatta auf ihre Tauglichkeit überprüft. Bei einer Programmgesamtlänge ab 2,5 Tagen sind sowohl Floßbau als auch Kanadierfahren möglich.

Hochseilgarten und Kletterturm

Welche Seilschaft erklimmt die 10 m hohe Riesenleiter? Wer wagt sich aus 6 m Höhe die Seilrutsche hinunter? Anders als bei Kletterparks mit Selbstsicherungssystemen sind die Akteur*innen hier aufgefordert, sich gegenseitig zu unterstützen. Ausgebildete Hochseilgartentrainer*innen sorgen für einen sicheren Ablauf und eine Reflexion der Erfahrungen.

Survival light rund um den Nationalpark Eifel

Feuer machen, einen Unterstand bauen und sich mit Karte, Kompass und GPS den Weg durch die Eifel bahnen – das sind mögliche Aufgaben, die auf die Teilnehmer*innen warten. Optional kann der halbtägige Baustein Bogenschießen integriert werden.

Stand Up Paddling (buchbar April bis Oktober)

Bewegung, Wasser, Natur – das alles bietet Stand Up Paddling (SUP). Auch wenn man noch nie auf so einem Board stand – die notwendigen Techniken sind schnell gelernt. Und wer über gute Körperspannung und Balancegefühl verfügt, paddelt sicher und selbstständig los.

Vor der Kulisse des Nationalparks erkundet die Klasse gemeinsam den Rursee, führt Teamübungen auf dem Wasser durch und wagt sich an SUP-Polo.

5-Tage-Plus: Beim 5-Tage-Aufenthalt können ein bis drei Tagesprojekte hinzugebucht werden. Aufenthaltstage ohne Programm werden in Eigenregie durchgeführt.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-187

PROGRAMMINHALTE

- Kooperations- & Vertrauensübungen
- Mit Kanu, Floß oder Board auf dem Rursee
- Hochseilgarten & Kletterturm
- Survival light im Nationalpark

PÄDAGOGISCHE ZIELE

- Gemeinschaftsgefühl
- Selbstbewusstsein
- Orientierungsvermögen

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 15 Schüler*innen

Adventure-Academy	
mit 1,5 Programmtagen	3 Tage
Nebensaison	131,- €
Hauptsaison	149,- €
Hochsaison	158,- €
mit 2,5 Programmtagen	5 Tage
Nebensaison	239,- €
Hauptsaison	272,- €
Hochsaison	289,- €
mit 3 Programmtagen	5 Tage
Nebensaison	247,- €
Hauptsaison	281,- €
Hochsaison	296,- €

Programmbetreuung durch 2 Teamer*innen von „Helden e.V.“

SOZIALES LERNEN INTENSIV: Dieses Programm unterstützt intensiv das Erlernen sozialer Kompetenzen.



SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–08.03. | 16.11.–31.12.

Hauptsaison 2026:

09.03.–06.09. | 19.10.–15.11.

Hochsaison 2026:

07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



7. bis 13. Klasse



WE

CYBERMOBBING AUF DER SPUR – Cybermobbing Prävention

Mit „Cybermobbing auf der Spur“ tauchen die Teilnehmenden in eine **interaktive Lernerfahrung** ein, die darauf abzielt, Cybermobbing und Cybergrooming spielerisch zu bekämpfen. Dieses **Adventure-Game** verbindet spannende **Herausforderungen** mit pädagogischen Inhalten, um Empathie, Mut und digitale **Verantwortung** zu stärken, und befähigt junge Menschen, positiv im digitalen Raum zu wirken.

Die Gruppe wird durch eine immersive Story geführt. In zwei **fesselnde Geschichten** müsst ihr Herausforderungen meistern, die zum Nachdenken anregen und eure Fähigkeiten im Umgang mit Cybermobbing und **Cybergrooming** verbessern. Die Besonderheit dieses Adventure-Games liegt in seiner pädagogischen Ausrichtung, die auf den Methoden der **Hero Construction Akademie** basiert. Diese Ansätze werden genutzt, um die Klasse zur Reflexion über das eigene Verhalten und das der Mitspielenden sowohl im digitalen Raum als auch im realen Leben anzuregen.

Die Kombination aus spannender Spielmechanik und **lehrreichen Inhalten** befähigt die Klasse dazu Cybermobbing zu erkennen, angemessen darauf zu reagieren und sich aktiv für ein positives Miteinander im **digitalen Raum** einzusetzen.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-854



Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen

Alle Preise gelten pro Person, ab 15 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten

Getränke-Pauschale plus: Während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee, Kaffee/Tee für Lehrende. Bitte beachtet: Jede*r benötigt eine eigene Trinkflasche.

3-Tage-Aufenthalt 9,40 €
5-Tage-Aufenthalt 12,40 €

Grillen plus: Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Senf. Der Grill steht bereit!

8,40 €

Disco: Discoraum mit guter Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabbereien

3,90 €

Outdoor-Abend: Feuerstelle, Feuerholz, Liederbuch, Stockbrotbacken

2,40 €

PROGRAMMINHALTE

- Erleben anhand von Geschichten
- Handlungsmöglichkeiten erarbeiten
- Workshop

PÄDAGOGISCHE ZIELE

- Umgang mit Cybermobbing
- Verantwortungsbewusstsein
- Positives Miteinander

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 15 Schüler*innen

Cybermobbing auf der Spur	3 Tage
Nebensaison	131,- €
Hauptsaison	149,- €
Hochsaison	158,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch 2 Teamer*innen von Helden e.V.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–08.03. | 16.11.–31.12.

Hauptsaison 2026:

09.03.–06.09. | 19.10.–15.11.

Hochsaison 2026:

07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



HINWEISE & TIPPS FÜR DEINE KLASSENFAHRT

Buchung

Du buchst direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfe, ob deine Schule Mitglied ist. Falls nicht, solltest du die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 15 Schüler*innen. Sollte die Gruppe kleiner sein, setz dich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Die Bettwäsche ist immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit der Ecclesia Gruppe eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2025). Versicherungsunterlagen sind bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team erhältlich.

Zeichenerklärung Programme



Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison



Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar



Anzahl der Programmtage änderbar

Kategorien der Jugendherbergen



CLASSIC: In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.



STANDARD: Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.



TOP: Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

DJH-Zertifizierungen



Besonders geeignet für Sportgruppen



WLAN verfügbar

Qualitätssiegel



Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen

Sonstige



ADFC Bett+Bike- Zertifizierung

IMMER INFORMIERT!

Melde dich jetzt für den Newsletter an und erhalte Tipps, Einblicke, Angebote und News rund um Klassenfahrten ins Rheinland.



jh-newsletter.de



JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß, versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte findest du unter **rheinland.jugendherberge.de**.

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie beste Bedingungen:

- Sportgruppen
- Chöre und Musikgruppen
- Freizeitgruppen
- Familiengruppen
- Kinder- und Familienreisen
- Tagungen und Seminare
- Radwandern
- Inklusive Gruppen



PERSÖNLICHE BERATUNG

☎ 0211 3026 3026

In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei?
Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf?
Ist meine Schulmitgliedschaft noch aktuell?

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen dir von der Planung bis zur Durchführung deiner Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für deine pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen dir die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten dich zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen deine Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.



SERVICE-TEAM DER JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Düsseldorfer Straße 1a · 40545 Düsseldorf

Tel.: 0211 3026 3026 (Mo.–Fr. 8–17 Uhr)

E-Mail: service@djh-rheinland.de