

Jugendherbergen im **RHEINLAND**
Willkommen in **NRW**



wihl.jugendherberge.de

KLASSENFAHRTEN 2024

1. bis 13. Klasse

ZWEI
FREIPLÄTZE
INKLUSIVE

Wellness-Jugendherberge **WIEHL**

Spielen. Teamgeist. Outdoor.



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 



Klassenfahrten ins Bergische Land – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Imposante Industriedenkmäler, zahlreiche Talsperren und der Wechsel aus steilen Berghängen und sanften Tälern prägen die **beeindruckende Naturlandschaft**. Neben spannenden Naturerlebnissen bietet das Bergische Land auch viele originale Schauplätze. Der Stammsitz der **Grafen von Berg**, dem die Region ihren Namen verdankt, stellt eine besondere Kulisse dar und eröffnet den Blick über eine einzigartige Wald- und Seenlandschaft. Das Bergische Land ist ein **Eldorado für Schulfahrten** mit pädagogischen Zielen. Nirgendwo liegen Kultur, Geschichte und Naturerlebnisse so nah beieinander.

Höchste Qualität für Ihre Klassenfahrt, auf die Sie sich verlassen können!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten Ihnen in Kooperation mit professionellen Programmpartnern pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referenten und Referentinnen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten Kinder und Jugendliche **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Sie als Lehrer oder Lehrerin können sich auf andere Dinge konzentrieren und Ihre Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

Gutes Material und Equipment sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuer und -Betreuerinnen. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.



Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuerinnen und Betreuer

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

rheinland.jugendherberge.de



Pädagogische Programme

Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.



Zwei Freiplätze

für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.



Wahlmöglichkeiten

durch Getränke-Pauschalen, besondere Verpflegungsangebote oder Disco- und Outdoor-Abende.



Inklusion

Viele Programme fördern die Inklusion oder erfüllen das Siegel „Reisen für Alle“.



Preis-Leistungs-System

Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.



Referentenqualifikation

Unsere Programmpartner erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.



Klassenfahrt in Eigenregie

Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.



Reiserücktrittsversicherung

In Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.

Gendernneutralität



Zugunsten des Informationsgehaltes und der guten Lesbarkeit unserer Programmbeschreibungen haben wir auf eine gendergerechte Schreibweise verzichtet. Die Verwendung des generischen Maskulinums an vielen Stellen impliziert jedoch selbstverständlich keine Benachteiligung der anderen Geschlechter.

Willkommen in Wiehl



Wellness-Jugendherberge Wiehl

Die idyllische Lage, der hohe Komfort und ein motiviertes Team sorgen dafür, dass der Aufenthalt in Wiehl zum Erlebnis wird. Beim Besuch der Jugendherberge Wiehl kann man sich einerseits bei Action, Sport und Spiel so richtig austoben, andererseits bietet das Haus auch Zeit und Raum zum Relaxen: Attraktive Wellness-Angebote für jede Altersgruppe unterstreichen das besondere Ambiente und begeistern Kinder und Jugendliche auch in den Wintermonaten. Die Attraktionen des Bergischen Landes eröffnen darüber hinaus vielfältige Freizeitangebote. Für Unterhaltung und Spannung sorgt der hauseigene Jugendherbergskrimi „Janus und die Tarantelbande“ – mit der Möglichkeit, alle Originalschauplätze aufzusuchen.



Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- Freizeitbad „Wiehler-Wasser-Welt“ (fußläufig erreichbar)
- Waldlehrpfad mit Wildpark (5 Min. zu Fuß)
- Eissporthalle (5 Min. zu Fuß)
- Tropfsteinhöhle in Wiehl (10 Min. zu Fuß)
- Wiehlpark mit Abenteuerspielplatz, Beachvolleyball (10 Min. zu Fuß)
- Schloss Homburg (1 Std. zu Fuß oder 20 Min. mit dem Bus)
- Domstadt Köln (30 Min mit dem PKW)

Unterkunft für Schüler

- 7x 6-Bett-, 4x 5-Bett-, 15x 4-Bett- und 3x 3-Bettzimmer, alle mit DU/WC
- 5 Doppelzimmer mit DU/WC für Rollstuhlfahrer
- Abschließbarer Tagesraum für jede Klasse

Unterkunft für Lehrer

- 2 Leiterzimmer mit DU/WC zur Einzelnutzung je Gruppe ab 20 Personen

Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Tagesraum der Klasse

Überdachte Außen-Sitzplätze

- Tische und Bestuhlung für ca. 50 Personen für Außenaktivitäten wie Basteln, Spielen und Teamaktionen

Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler frei zugänglich

- Kicker
- Tischtennis

Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler frei zugänglich

- Tischtennis
- Streetball
- Spielplatz
- Kunstrasenplatz
- Maxi-Kicker

Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Bistro
- Überdachte Außensitzplätze
- Klavier
- Discoraum
- Sauna
- Ruheraum
- Kellerbar
- E-Piano



Infofilm der Jugendherberge



Wellness-Jugendherberge Wiehl

An der Krähenhardt 6 · 51674 Wiehl
Tel.: 02262 72777-0 · Fax: 02262 72777-10
E-Mail: wiehl@jugendherberge.de
www.wiehl.jugendherberge.de

Die Jugendherberge liegt im Verkehrsverbund VRS. Schüler können für die Anreise ihr Schoko-Ticket nutzen.



Bei Buchung der Programme „Die wilde Tarantelbande“ und „Fahndung nach der Tarantelbande“ senden wir Ihnen zwei Exemplare des Jugendherbergskrimis zu. Die Kosten sind im Programmpreis enthalten.

Die Lektüre des Buches ist keine Voraussetzung für eine erfolgreiche Programmteilnahme.

www.janus-und-die-tarantelbande.de

1. bis 4. Klasse   



DIE WILDE TARANTELBANDE – Abenteuer für das Klassenteam

Bereich: Mensch und Gemeinschaft, **Schwerpunkt:** Zusammenleben in der Klasse, in der Schule

Der berüchtigten Tarantelbande auf der Spur, wird aus der Klasse mit **Teamgeist**, Zusammenhalt und Spaß eine waschechte Klassenbande.

3 Tage: Am Anreisetag gestalten die Schüler eine Klassenfahne und T-Shirts mit dem Klassenbanden-Logo. Danach **Teamspiele & Maxikicker-Turnier**. Abends: Geschichten rund um die Tarantelbande am Lagerfeuer mit Marshmallow-Rösten.

Am nächsten Tag kooperative **Abenteuerspiele im Wald** und die verrückte Klassenbanden-Olympiade. Abends: Kino im Tagesraum (DVDs bitte selbst mitbringen).

5-Tage-Plus: Die Tarantelbande hat zugeschlagen und die Klassenfahne gestohlen: **Team-Rallye** und kooperative Bandenspiele. Ein weiterer Tag des Aufenthalts steht zur freien Verfügung in Eigenregie.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-142



2. bis 4. Klasse   



ZAUBERN AN DER WIEHLWARDS-SCHULE – Spielend Teamgeist entwickeln

Bereich: Mensch und Gemeinschaft, **Schwerpunkt:** Zusammenleben in der Klasse, in der Schule

Spiele, Rallies und **Teamaktionen** in der „Wiehlwards-Schule“ für kleine Zauberer und Hexen stärken den Zusammenhalt der Klasse und fördern soziale Kompetenzen.

3 Tage: Am Nachmittag des Anreisetages steht „Teamkunde“ auf dem Stundenplan (erste kleine kooperative Spiele zum Ankommen). Anschließend bemalen die Schüler ihre „Schuluniform“ (T-Shirts) und beweisen sich beim **Maxikicker-Turnier**. Den Abschluss des Tages bildet ein **Lagerfeuer** im Wiehlpark mit Rätselgeschichten und Marshmallow-Rösten.

Am nächsten Tag werden magische und nichtmagische Tiere im **Wildpark** kennengelernt (waldpädagogische Spieleaktionen). Am Nachmittag stehen das Fach „Zauberkunst“ mit Riesenseifenblasen und kleinen **Zaubertricks** sowie weitere Interaktionsspiele auf dem Programm.

5-Tage-Plus: Ganztägige kooperative **Abenteuerspiele** und die „Ultimative Team-Rallye“ um den Titel „Unheimlich tolles Team“.

Ein weiterer Tag des Aufenthalts steht zur freien Verfügung in Eigenregie – Ausflugstipps beim JH-Team.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-141

Eine der unter „Attraktive Zusatzangebote ...“ beschriebenen Zusatzleistungen **Hot-Dog-Party** (zwischen Oster- und Herbstferien) oder **Pizza-Party** (zwischen Herbst- und Osterferien) ist im Preis dieses Programms bereits enthalten.

PROGRAMMINHALTE

- Teamspiele, Bandenolympiade
- T-Shirts gestalten
- Lagerfeuer & Marshmallows

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Team-Rallye

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Zusammenhalt
- Kreativität

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Wilde Tarantelbande	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	124,- €	217,- €
Hauptsaison	139,- €	246,- €
Hochsaison	144,- €	256,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen inklusive Nachtaktion durch einen Referenten von „TEAMScouts. Freie Kinder- und Jugendhilfe“.

PROGRAMMINHALTE

- Kooperative Spiele, Maxikicker
- Waldpädagogische Spiele
- Lagerfeuer & Marshmallows

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Ultimative Team-Rallye

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Naturerleben
- Kreativität

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Wiehlwards-Schule	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	124,- €	217,- €
Hauptsaison	139,- €	246,- €
Hochsaison	144,- €	256,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen inklusive Nachtaktion durch einen Referenten von „TEAMScouts. Freie Kinder- und Jugendhilfe“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:

01.01.–11.02.

Hauptsaison 2024:

12.02.–20.08. | 14.10.–31.12.

Hochsaison 2024:

21.08.–13.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



5. bis 10. Klasse   

TEAMCAMP – Gemeinnützige Projekte unterstützen

In der TEAMCamp-Arena beweist die Klasse **Cleverness**, Teamfähigkeit und Ausdauer im Wettkampf um Spendengelder. Für jede absolvierte Challenge bekommt die Klasse Sterne. Jeder Stern ist einen Euro wert. Der Gewinn wird am Ende des Jahres im Namen der Klasse durch TEAMScouts einem **gemeinnützigen Projekt** gespendet.

3 Tage: Erste Sterne gibt es bei kooperativen **Spiele und Aktionen** auf dem Kleinspielfeld. Anschließend Maxikicker-Turnier und Marshmallow-Rösten abends am Lagerfeuer. Am nächsten Tag **Slackline-Parcours**, „Tower of Teampower“, „Spiderweb“ und andere TEAMCamp-Challenges. Am Ende werden die Sterne gezählt und die Absolventen des TEAMCamps geehrt.

5-Tage-Plus: Beim 5-Tage-Aufenthalt kommen am Mittwoch weitere kooperative **Wettkampfspiele** hinzu.

Der Donnerstag steht zur freien Verfügung in Eigenregie.

Mehr Info: jh-klassefahrt.de/24-143



5. bis 6. Klasse   

DIE SUCHE NACH DEM HERRN DER RINGE – Mit vereinten Kräften Mittelerte retten

Dieses **Teambildungsprogramm** fördert erlebnispädagogisch den Zusammenhalt der Klasse, die Sozialkompetenzen des Einzelnen und bietet intensive **Gruppenerlebnisse** in der Natur. Alle Übungen und Spiele sind in eine flexibel gestaltbare Fantasy-Geschichte eingebettet.

3 Tage: Die Klasse beweist Zusammenhalt im Kampf gegen die Ringgeister (Spiele zum Ankommen und Austoben sowie einfache Kooperationsspiele). Am Abend geht es dann zum **Lagerfeuer** in den Wiehlpark, wo Marshmallows geröstet werden.

Am nächsten Tag beweisen die Schüler bei komplexeren **Interaktionsspielen** im nahe gelegenen Wildpark ihre Fähigkeiten als Walddläufer. Anschließend geht es im Slackline-Parcours um Geschick und Teamwork, um danach erfolgreich beim **Bogenschießen** einen Angriff der Orks abzuwehren.

5-Tage-Plus: Am Folgetag geht es in Kleingruppen zur **Stadt-Rallye** „Minas Tirith“ durch Wiehl. Am Nachmittag stehen ein **Spieleturnier** auf dem Kunstrasen-Spielfeld und der Turmbau von „Minas Tirith“ auf dem Programm (kooperative Aufgabe). Das Programm endet mit einer Reflexion des Erlebten und der Ehrung der Schüler.

Der 4. Tag steht zur freien Verfügung in Eigenregie. Ausflugstipps beim JH-Team.

Mehr Info: jh-klassefahrt.de/24-144

Eine der unter „Attraktive Zusatzangebote ...“ beschriebenen Zusatzleistungen **Hot-Dog-Party** (zwischen Oster- und Herbstferien) oder **Pizza-Party** (zwischen Herbst- und Osterferien) ist im Preis dieses Programms bereits enthalten.

PROGRAMMINHALTE

- Teamspiele, Slackline-Parcours
- Maxikicker-Turnier
- Lagerfeuer & Marshmallows

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Wettkampf-Spiele

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Zusammenhalt
- Orientierungsvermögen

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

TeamCamp	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	129,- €	224,- €
Hauptsaison	147,- €	254,- €
Hochsaison	152,- €	264,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen inklusive Nachtaktion durch einen Referenten von „TEAMScouts. Freie Kinder- und Jugendhilfe“.

PROGRAMMINHALTE

- Kooperative Spiele
- Slackline-Parcours, Bogenschießen
- Lagerfeuer & Marshmallows

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Stadt-Rallye, Spieleturnier

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Vertrauen
- Zusammenhalt & Gemeinschaft

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Herr der Ringe	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	129,- €	224,- €
Hauptsaison	147,- €	254,- €
Hochsaison	152,- €	264,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen inklusive Nachtaktion durch einen Referenten von „TEAMScouts. Freie Kinder- und Jugendhilfe“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:

01.01.–11.02.

Hauptsaison 2024:

12.02.–20.08. | 14.10.–31.12.

Hochsaison 2024:

21.08.–13.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



5. bis 6. Klasse   

FAHNDUNG NACH DER TARANTELBANDE – Das Klassenteam ermittelt

Banküberfall in Wiehl: Im Visier der Fahnder steht die Wiehler Tarantelbande. Das erlebnispädagogische Programm bietet **Gruppenerlebnisse** und stärkt den Teamgeist.

3 Tage: Am Anreisetag findet die Klasse erste Hinweise auf den Verbleib der Beute (teambildende Spiele zum Ankommen und Auspowern), gefolgt von einem abendlichen **Lagerfeuer** im Wiehlpark inklusive Marshmallow-Grillen. Am nächsten Tag erfindet die Klasse das **Fahrzeug der Zukunft** und erhält zur Belohnung weitere Hinweise (Konstruktionsaufgabe in Kleingruppen).

Nach so viel Konstruktionsarbeit powert sich die Klasse beim **Maxikicker-Turnier** aus und beweist im **Slackline-Parcours** Geschick und Teamwork. Die letzten Hinweise führen zum Versteck des Diebesgutes. Das Programm endet mit einer Reflexion des Erlebten und der Ehrung der Ermittler. Abends gibt es **Kino** im Tagesraum (DVDs bitte mitbringen).

5-Tage-Plus: Ist das Diebesgut auf Schloss Homburg versteckt? Die Antwort auf diese Frage finden die Ermittler in einer ganztägigen **Geocaching-Rallye** durch das Bergische Land.

Ein weiterer Tag des Aufenthalts steht zur freien Verfügung in Eigenregie – Ausflugstipps beim JH-Team.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-558



3. bis 13. Klasse  

MINDFULNESS FOR KIDS & TEENS – Achtsamkeit, Entspannung & Bewegung

Bewegung, **kooperative Spiele und Spaß** im Wechsel mit Entspannungs-, Atem- und Konzentrationsübungen, das ist unser Mindfulness-Patentrezept für einen entspannten **Miteinander** in der Schule.

3 Tage: Ankommen und Auspowern bei der **Mindful-Moving Rallye**, anschließend wird bei Atemübungen und Fantasiereisen im Kerzenschein Achtsamkeit geübt. Am Abend Relaxen in der **hauseigenen Sauna**, in Schwimmbekleidung und nach Geschlechtern getrennt. Parallel: Chillout mit Atem- und Konzentrationsübungen

Am zweiten Tag **Maxikicker-Turnier**, Waldbaden und Besuch im Wildpark. Hinterher Yoga und Entspannung mit der Klangschale für alle. Zum Abschied gibt es noch Tipps und Anleitungen für eine gemeinsame Achtsamkeitspraxis im Unterricht. Abends **DVD im Tagesraum** (DVD bitte mitbringen).

5-Tage-Plus: Ein **Nordic-Walking-Workshop**, vertiefende Entspannungs-, Atem- und Achtsamkeitsübungen und weitere Bewegungsangebote.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-801

PROGRAMMINHALTE

- Teambildende Spiele, Lagerfeuer
- Konstruktionsaufgaben
- Slackline-Parcours, Maxikicker

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Geocaching-Rallye

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Zusammenhalt
- Orientierungsvermögen

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Fahndung nach der Tarantelbande	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	129,- €	224,- €
Hauptsaison	147,- €	254,- €
Hochsaison	152,- €	264,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch einen Referenten von „TEAMScouts. Freie Kinder- und Jugendhilfe“.

PROGRAMMINHALTE

- Entspannung und Konzentration
- Wildpark
- Mindful Moving Rallye
- Hauseigene Sauna

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Nordic Walking & weitere Übungen

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Entspannung
- Teambildung
- Achtsamkeit

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätze

Preise pro Person ab 20 Schülern

Mindfulness for Kids & Teens	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	124,- €	217,- €
Hauptsaison	139,- €	246,- €
Hochsaison	144,- €	256,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen (mit jeweils einem betreuten Abend) durch einen Referenten von „TEAMScouts. Freie Kinder- und Jugendhilfe“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:

01.01.–11.02.

Hauptsaison 2024:

12.02.–20.08. | 14.10.–31.12.

Hochsaison 2024:

21.08.–13.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen für Ihre Klassenfahrt

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten.

Getränke-Pauschale plus: Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee sowie Kaffee/Tee für Lehrer immer in ausreichender Menge zur Verfügung. Bitte eigene Trinkflaschen mitbringen.

3-Tage-Aufenthalt 8,40 €
5-Tage-Aufenthalt 11,40 €

Hot-Dog-Party: Hotdogs „All-you-can-eat“ mit Röstzwiebeln, Gurken und Toppings sowie Gemüsesticks + Dip 5,40 €

Pizza-Party: „All you can eat“, 2 Sorten pro Klasse wählbar: Margherita, Salami, Thunfisch, Schinken und Ananas, Champignons 5,40 €

Disco plus: Discoroom mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichanlage, inkl. Knabbereien 4,40 €

Film ab: Die Klasse bringt ihre Lieblings-DVDs mit und alle erleben einen schönen Filmabend im eigenen Tagesraum, inkl. Knabbereien 4,40 €

Hinweise & Tipps für Ihre Klassenfahrt

Buchung

Sie buchen direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfen Sie, ob Ihre Schule Mitglied ist. Falls nicht, sollten Sie die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schülern. Sollte die Gruppe kleiner sein, setzen Sie sich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Bettwäsche und Reisesicherungsschein sind immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2019). Versicherungsunterlagen erhalten Sie bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team.



Zeichenerklärung Programme

- Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison
- Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar
- Geeignet für Rollstuhlfahrer und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen

Kategorien der Jugendherbergen

classic: In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.

standard: Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.

top: Hier finden Sie ideale Bedingungen in einer Jugendherberge. Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

DJH-Zertifizierungen

- Besonders geeignet für Musikgruppen
- Besonders geeignet für Familien
- Besonders geeignet für Sportgruppen
- Barrierefrei
- WLAN verfügbar

Qualitätssiegel

- Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen.
- Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen.
- Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen.

Sonstige

- ADFC Bett+ Bike- Zertifizierung

JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß versteht sich!

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie ideale Bedingungen:

- Sportgruppen
- Chöre und Musikgruppen
- Freizeitgruppen
- Familiengruppen
- Kinder- und Familienreisen
- Tagungen und Seminare
- Radwandern
- Inklusive Gruppen

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte finden Sie unter rheinland.jugendherberge.de.



NEWSLETTER

Alles über unsere mehr als 150 spannenden Klassenfahrten-Programme. Ideal für Lehrer, Eltern und Schüler!
djh-rheinland.de/newsletter

PERSÖNLICHE BERATUNG

In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei? Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf? Ist Ihre Schulmitgliedschaft noch aktuell?

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen Ihnen von der Planung bis zur Durchführung Ihrer Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für Ihre pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen Ihnen die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten Sie zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen Ihre Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.

DJH-SERVICE-TEAM RHEINLAND

☎ **0211 3026 3026**

Düsseldorfer Straße 1a
40545 Düsseldorf

Tel.: 0211 3026 3026 (Montag bis Freitag, 8 bis 17 Uhr)

Fax: 0211 3026 3027

service@djh-rheinland.de



rheinland.jugendherberge.de



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de