Jugendherbergen im **RHEINLAND**
Willkommen in **NRW**

wipperfuerth.jugendherberge.de

KLASSENFAHRTEN 2024

3. bis 6. Klasse

ZWEI FREIPLÄTZE INKLUSIVE

Sport-Jugendherberge
WIPPERFÜRTH

Team-Action. Fakire. Outdoor.

HOSTELLING INTERNATIONAL

Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de
DJH

Willkommen im Bergischen Land

Klassenfahrten ins Bergische Land – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Imposante Industriedenkmäler, zahlreiche Talsperren und der Wechsel aus steilen Berghängen und sanften Tälern prägen die **beeindruckende Naturlandschaft**. Neben spannenden Naturerlebnissen bietet das Bergische Land auch viele originale Schauplätze. Der Stammsitz der **Grafen von Berg**, dem die Region ihren Namen verdankt, stellt eine besondere Kulisse dar und eröffnet den Blick über eine einzigartige Wald- und Seenlandschaft. Das Bergische Land ist ein **Eldorado für Schulfahrten** mit pädagogischen Zielen. Nirgendwo liegen Kultur, Geschichte und Naturerlebnisse so nah beieinander.

Höchste Qualität für Ihre Klassenfahrt, auf die Sie sich verlassen können!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten Ihnen in Kooperation mit professionellen Programmpartnern pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referenten und Referentinnen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten Kinder und Jugendliche **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Sie als Lehrer oder Lehrerin können sich auf andere Dinge konzentrieren und Ihre Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

Gutes Material und Equipment sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuer und -Betreuerinnen. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.

Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuerinnen und Betreuer

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Pädagogische Programme
Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.

Zwei Freiplätze
für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.

Wahlmöglichkeiten
durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.

Inklusion
Viele Programme fördern die Inklusion oder erfüllen das Siegel „Reisen für Alle“.

Preis-Leistungs-System
Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.

Referentenqualifikation
Unsere Programmpartner erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.

Klassenfahrt in Eigenregie
Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.

Reiserücktrittsversicherung
In Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst bieten wir eine kostengünstige Reiserücktritts-Versicherung an.

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

rheinland.jugendherberge.de

Genderneutralität
Zugunsten des Informationsgehaltes und der guten Lesbarkeit unserer Programmbeschreibungen haben wir auf eine gendergerechte Schreibweise verzichtet. Die Verwendung des generischen Maskulinums an vielen Stellen impliziert jedoch selbstverständlich keine Benachteiligung der anderen Geschlechter.

Willkommen in Wipperfürth

Sport-Jugendherberge Wipperfürth

Die helle und freundliche Jugendherberge Wipperfürth liegt auf dem Mühlenberg, dem bekannten Sport- und Freizeitzentrum der Umgebung. Von unserem Haus aus haben Sie einen direkten Zugang zum angrenzenden Wald und die Altstadt ist innerhalb von zehn Minuten zu Fuß erreicht. Viele unserer Gäste sind Sportler - die Jugendherberge selbst und die benachbarten Anlagen sind dafür bestens ausgestattet. Sportgeräte und das Kleinspielfeld mit Kunstrasen sorgen am Haus für ideale Trainingsbedingungen. Ein Naturklettergarten, ein Hallenbad, zwei Turnhallen, ein Leichtathletikstadion und ein Fußballtrainingsplatz befinden sich in unmittelbarer Umgebung.

Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- Bahntrassenweg (1 km)
- Bergischer Panoramasteig (3 km)
- Neyetalsperre (4 km)
- Bevertalsperre (8 km)
- Freilichtmuseum Lindlar (20 km)
- Schloss Burg (25 km)
- Wiehler Tropfsteinhöhle (30 km)

Unterkunft für Schüler

- Mit Dusche/WC: 4x 4-Bett- und 4x 2-Bettzimmer
- Mit Waschgelegenheit: 2x 4-Bett-, 2x 6-Bett-, 2x 8-Bett-, 5x 2-Bettzimmer
- Ohne Waschgelegenheit: 11x 6-Bett-zimmer
- Für Rollstuhlfahrer geeignet: 4 Mehrbettzimmer mit Waschgelegenheit
- Abschließbarer Tagesraum

Unterkunft für Lehrer

- 2 Leiterzimmer mit Dusche/WC oder Waschgelegenheit zur Einzelnutzung (je nach Verfügbarkeit) je Gruppe ab 20 Personen
- Aufenthaltsraum (mit Voranmeldung)

Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Tagesraum der Klasse

Grillmöglichkeit

- Fester Grillplatz

Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler frei zugänglich

- Flipper
- Kicker
- Tischtennis

Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler frei zugänglich

- Tischtennis
- Kunstrasenplatz
- Spielwiese

Einrichtungen nutzbar nach Absprache

(evtl. kostenpflichtig)

- Klavier
- Discoraum
- TV/DVD/Beamer
- Spiel- und Sportgeräte
- Lagerfeuer

Infofilm der Jugendherberge

144

Sport-Jugendherberge Wipperfürth
Ostlandstraße 34 · 51688 Wipperfürth
Tel.: 02267 65973-0 · Fax: 02267 65973-10
E-Mail: wipperfuerth@jugendherberge.de
www.wipperfuerth.jugendherberge.de

Die Jugendherberge liegt im Verkehrsverbund VRS. Schüler können für die Anreise ihr Schoko-Ticket nutzen.

3. bis 6. Klasse | WE

Fakire, Seiltänzer & Jongleure – Einstieg in die Welt der Gaukler

Bereich: Bewegen an Geräten – Turnen, **Schwerpunkt:** Den Körper im Gleichgewicht halten.

Bei diesem Programm werden die Geheimnisse von **Fakiren, Jongleuren oder Seiltänzern** gelüftet. Den Höhepunkt bildet eine gemeinsame **Abschlussvorstellung**.

Am Nachmittag des Anreisetages finden **Kennenlern- und Aufwärmspiele** statt. Anschließend werden die Kinder in die Kunst des Jonglierens eingeweiht und präsentieren die neu erlernten Tricks. Am nächsten Tag lernen die Kinder das **Seiltanzen** oder wie Fakire es schaffen, über Glasscherben zu laufen, Feuer zu spucken und auf einem Nagelbrett zu liegen. Bei der großen **Abschlussvorstellung** am Nachmittag können die Teilnehmer zeigen, was sie gelernt haben.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-149

PROGRAMMINHALTE

- **Fakir-Kunststücke oder Seillauf**
- **Jonglieren**
- **Kleine Abschluss-Gala**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- **Sport & Bewegung**
- **Körperbeherrschung**
- **Grenzerfahrung**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Fakire, Seiltänzer & Jongleure	3 Tage
Nebensaison	**109,– €**
Hauptsaison	**124,– €**
Hochsaison	**131,– €**

Programmleitung an 1,5 Tagen durch den Zirkuspädagogen Karsten Söhnchen ("Springfloh").

4. bis 6. Klasse | WE

Teams & Action – Vom ICH zum WIR

Hier steht der **Teamgedanke** im Zentrum. Ein starker Gemeinschaftssinn, Kooperationsgemeinschaft und Teamarbeit bringen die vielen „ICHs“ auf einen Weg zum „WIR“.

Gleich am Ankunftstag werden durch selbsttragende Brücken **Hürden überwunden** und Hemmschwellen abgebaut. Beim anschließenden **Crossboccia** ist Zielgenauigkeit gefordert. Am Abend brechen wir zu einer spannenden Erfahrung für alle in die Dunkelheit auf.

Bei großen **Geländespielen** am nächsten Tag führen Zusammenarbeit und Interaktion zum Erfolg. Es werden Möglichkeiten gesucht, verbal und nonverbal Konflikte zu erkennen und zu lösen, auf der Basis von **Mitdenken und Mitmachen** werden unterschiedliche Herausforderungen gemeistert. Das Programm kann an Altersklassen und Problemfelder angepasst werden.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-150

PROGRAMMINHALTE

- **Teamaufgaben meistern**
- **Sportliche Aufgaben**
- **Geländespiele**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- **Teamkompetenz**
- **Entdeckerhaltung, Selbstwertgefühl**
- **Orientierung**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Teams & Action	3 Tage
Nebensaison	**109,– €**
Hauptsaison	**129,– €**
Hochsaison	**134,– €**

Programmbetreuung an 1,75 Tagen mit einer Nachtaktion durch einen Referenten von „Insider-Klassenfahrten“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:
01.01.–03.03. | 04.11.–31.12.

Hauptsaison 2024:
04.03.–25.08. | 28.10.–03.11.

Hochsaison 2024:
26.08.–27.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

4. bis 6. Klasse

Outdoor aktiv – Kompass, Kanu, Kletterseil: Sport-Erlebnisse in der Natur

Hier können sich die Teilnehmer ihr **Adventure** ganz nach Wunsch zusammenstellen.

3 Tage: Am Nachmittag des Anreisetages erkunden die Schüler die Umgebung der Jugendherberge und Wipperfürth bei einer **Stadt-Rallye** in Eigenregie. Für das Sport- und Abenteuerprogramm am nächsten Tag kann einer der folgenden ganztägigen Programm-Bausteine ausgewählt werden:

Kanufahren (April bis Oktober): Erfahrene Kursleiter vermitteln den Bootsbesatzungen Hintergrundinfos und den richtigen Umgang mit einem **Kanadier**.

Survival light: In verschiedenen Outdoor-Situationen lernen und entwickeln die Schüler neue Fähigkeiten – z.B. den Umgang mit Karte und Kompass beim **Orientierungslauf**, den Bau eines Nachtlagers oder das Entzünden eines Feuers für die Nahrungszubereitung.

Tarzan-Tag: Hier stehen der Umgang mit Klettermaterial, eine durch die gesamte Klasse betriebene Riesenschaukel, ein schaukelnder Kletterstamm und das **Klettern** an frei hängenden Seilen im Mittelpunkt.

5-Tage-Plus: Bei einem fünftägigen Aufenthalt kann zusätzlich ein zweiter der obigen ganztägigen Programm-Bausteine ausgewählt werden. Ein Tag des Aufenthalts steht zur freien Verfügung.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-151

PROGRAMMINHALTE

- Stadt-Rallye
- Kanufahren
- Outdoor-Survival-Training
- Klettertraining

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Sport & Bewegung
- Orientierungsvermögen
- Technisches Verständnis

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Outdoor aktiv	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	99,– €	199,– €
Hauptsaison	118,– €	229,– €
Hochsaison	123,– €	244,– €

Programmbetreuung an 1 bzw. 2 Tagen durch einen Referenten von „Insider-Klassenfahrten".

3. bis 7. Klasse WE

NEU

Abenteuer TEAM – Wir schaffen das. Gemeinsam!

Dieses Team-Abenteuer fordert Klassen in einer Challenge mit verschiedenen Disziplinen heraus und bringt das "Wir" zurück.

3 Tage: Unsere Team-Challenge bringt das „Wir" zurück. Knifflige **Kooperationsaufgaben** fordern die Gruppe heraus. Wer schafft es durch das überdimensionale Spinnennetz und welchem Team gelingt es, das tückische Moor zu überqueren? Am Abend stellt der gemeinsame **Ausflug in die Dunkelheit** der Nacht, ganz ohne Taschenlampe, noch einmal eine Herausforderung für alle dar. Neben der Kooperation stehen ebenso das Entwickeln von Vertrauen und das Üben von Kommunikation auf dem Programm.

Wie weit kann sich die Gruppe aufeinander verlassen? Das zeigt sich beim Überwinden des „Minenfeldes" und beim Tunnelsprint. Die nächste Aufgabe ist ein gemeinsames **Konstruktionsprojekt**. Noch komplexer wird es, wenn es gilt, als ganze Klasse zusammen zu arbeiten. Alle Teilnehmer sind nun gemeinsam DAS Team und jeder ist gefragt. Schafft es die Gruppe gemeinsam das „Blatt zu wenden" und den „Tower of Power" zu erbauen?

5-Tage-Plus: Es warten weitere Herausforderungen auf die **Klassengemeinschaft**. Das abschließende Outdoor-Stratego erfordert gemeinsames planvolles Vorgehen, um das Spiel für das eigene Team zu entscheiden.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-301

PROGRAMMINHALTE

- Konstruktionsprojekt
- Tower of Power
- Minenfeld und Tunnelsprint

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Outdoor-Stratego
- Team-Aufgaben

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Sozialkompetenz trainieren
- Selbstkompetenz
- Verantwortungsbewusstsein

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Abenteuer TEAM	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	109,– €	199,– €
Hauptsaison	124,– €	224,– €
Hochsaison	131,– €	236,– €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen mit einer Abendaktion durch einen Trainer von „Quovadis"

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:
01.01.–03.03. | 04.11.–31.12.

Hauptsaison 2024:
04.03.–25.08. | 28.10.–03.11.

Hochsaison 2024:
26.08.–27.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

2. bis 4. Klasse | WE

Auf den Spuren der bergischen Räuber – Kreatives Spiel im Wald

Die Schüler werden Teil einer Räubergruppe um den bergischen Räuber Robin, einem unbekannten Nachfahren des Grafen von Berg. Die **Räuberbande** lebt in den Wäldern rund um die Hansestadt Wipperfürth und muß allerlei Schwierigkeiten meistern. Damit sie nicht gefunden werden, tarnen sich die Räuber mit unterschiedlichen Hilfsmitteln. **Umhänge in Waldfarben** und Erdfarben helfen ihnen dabei. Im Streit mit anderen Räubern werden manche gefangen genommen und müssen wieder befreit werden. Dazu folgt die Bande von Räuber Robin den eindeutigen Spuren ihrer Widersacher durch den Wald.

Auch des Nachts müssen sie ihre Wege finden und **Mut zeigen**, wenn sie im Wald unterwegs sind. Die eigene Räuberhöhle wird gegen jeden Angreifer mit Hilfe von selbstgebauten **Katapulten** verteidigt. Wer die selbst gewählte Parole nicht auswendig beherrscht, erhält keinen Zugang zum Versteck.

Der **sagenumwobene Schatz** der alten Hansestadt wird in den Tiefen der bergischen Wälder gesucht. Das „Rauben“ darf bei all den Abenteuern natürlich auch nicht zu kurz kommen.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-302

PROGRAMMINHALTE

- Walderkundung & Abenteuer
- Schatzsuche
- Geländespiel

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Spiel & Bewegung
- Kreativität & Phantasie
- Naturerleben

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Bergische Räuber	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	109,– €	204,– €
Hauptsaison	124,– €	227,– €
Hochsaison	131,– €	239,– €

Programmbetreuung an 1,75 bzw. 2,75 Tagen durch einen Referenten von „Insider-Klassenfahrten“.

2. bis 4. Klasse | WE

NEU

Klasse(n) Baumeister*innen – Soziales Lernen mit Bauprojekten für Grundschüler

Am Nachmittag des Anreisetages wartet bereits die erste **Herausforderung** auf die Gruppe. Gelingt es den Teams, gut zu kooperieren und gemeinsam im Wald aus Naturmaterialien eine **Kugelbahn** zu bauen, mit Rampe, Tunnel und vielen Schikanen? Beim Entstehen sind alle gefragt, die Bauleiter und die Konstrukteure. Kann eine Kugelbahn auch Töne machen? Der abschließende Testlauf wird es zeigen.

Abend: **Ausflug in die Dunkelheit** der Nacht ganz ohne künstliches Licht. Stellt sich die Gruppe der Herausforderung, gemeinsam dieses Abenteuer zu bestehen?

An abwechslungsreichen Stationen erfahren die Teams am zweiten Tag Spannendes über die Bäume, den Wald und die **Holzverarbeitung**. Aber auch Fingerspitzengefühl und Augenmaß sind gefragt. Am Nachmittag steht erneut der natürliche Baustoff Holz im Mittelpunkt, doch nun kommen **Werkzeuge** ins Spiel. Es wird geraspelt, gebohrt, gesägt und geschraubt und ein Baustück zur Mitnahme und Nutzung in der Schule hergestellt. Wahlweise können **Geräusch- und Klanginstrumente** wie der Regenstab oder das Schwirrholz hergestellt werden. Oder Spielgeräte wie der Griffkreisel, das Wurfspiel oder das Kugellabyrinth.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-303

PROGRAMMINHALTE

- Bau einer Kugelbahn
- Kooperative Aufgaben
- Nachtaktion

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Naturerleben
- Teamentwicklung
- Technisches Verständnis

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Klasse(n) Baumeister*innen	3 Tage
Nebensaison	112,– €
Hauptsaison	126,– €
Hochsaison	132,– €

Programmbetreuung an 1,75 Tagen mit einer Nachtaktion durch einen Referenten von „Insider-Klassenfahrten“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:
01.01.–03.03. | 04.11.–31.12.

Hauptsaison 2024:
04.03.–25.08. | 28.10.–03.11.

Hochsaison 2024:
26.08.–27.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

5. bis 6. Klasse | WE

Mit Pfeil und Bogen – Konzentration und Verantwortung schulen

Zielscheiben aus **Pappe und Stroh** werden selbst hergestellt und als Erinnerung nehmen die Schützen einen selbst gemachten Pfeil mit Befiederung mit nach Hause.

Der Nachmittag des Anreisetages steht unter dem Motto „**Materialkunde und Sicherheitsvorschriften**“. Die erste Gruppe beginnt mit der **Schießpraxis**, während die zweite Gruppe Zielscheiben aus Pappe und Stroh bastelt. Anschließend Tausch der Gruppen.

Am folgenden Tag verbessert die erste Gruppe ihre Technik: Schießen aus verschiedenen Entfernungen, **Schießspiele und ein Miniturnier** stehen an. Die zweite Gruppe stellt einen eigenen Holzpfeil mit Befiederung her.

Am Nachmittag Tausch der Gruppen. Danach Abschlussreflexion..

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-304

PROGRAMMINHALTE

- **Sicherheitsvorschriften**
- **Schießpraxis**
- **Pfeilbau**

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- **Verantwortungsbewusstsein**
- **Konzentration**
- **Teamgeist**

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Bergische Räuber	3 Tage
Nebensaison	**114,– €**
Hauptsaison	**129,– €**
Hochsaison	**134,– €**

Programmleitung an 1,5 Tagen durch den Zirkuspädagogen Georg Esser („Springfloh“)

Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen für Ihre Klassenfahrt

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten.

Getränke-Pauschale *plus:* Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee sowie Kaffee/Tee für Lehrer immer in ausreichender Menge zur Verfügung. Bitte eigene Trinkflaschen mitbringen.

3-Tage-Aufenthalt	**8,40 €**
5-Tage-Aufenthalt	**11,40€**

Grillen: Grill, Würstchen, Salat, Brot, Senf	**3,90 €**
Disco *plus*: Discoraum mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabbereien	**4,40 €**
Erlebnis-Nachtwanderung: Ganz ohne künstliches Licht stellt sich die Gruppe der Herausforderung in der Dunkelheit	**6,40 €**

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:
01.01.–03.03. | 04.11.–31.12.

Hauptsaison 2024:
04.03.–25.08. | 28.10.–03.11.

Hochsaison 2024:
26.08.–27.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Hinweise & Tipps für Ihre Klassenfahrt

Buchung

Sie buchen direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfen Sie, ob Ihre Schule Mitglied ist. Falls nicht, sollten Sie die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schülern. Sollte die Gruppe kleiner sein, setzen Sie sich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiterinnen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Bettwäsche und Reisesicherungsschein sind immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2019). Versicherungsunterlagen erhalten Sie bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team.

NEWSLETTER ABONNIEREN

Alles über unsere mehr als 150 spannenden Klassenfahrten-Programme.
Ideal für Lehrer, Eltern und Schüler!
www.djh-rheinland.de/newsletter

Zeichenerklärung Programme

Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison

WE Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar

Anzahl der Programmtage änderbar

Kategorien der Jugendherbergen

classic: In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.

standard: Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.

top: Hier finden Sie ideale Bedingungen in einer Jugendherberge. Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

DJH-Zertifizierungen

Besonders geeignet für Sportgruppen

Barrierefrei

WLAN verfügbar

Qualitätssiegel

BNE Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen.

GS Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen.

MINT Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen.

Sonstige

ADFC Bett+Bike- Zertifizierung

JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen.** Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte finden Sie unter **rheinland.jugendherberge.de**

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie ideale Bedingungen:

- **Sportgruppen**
- **Chöre und Musikgruppen**
- **Freizeitgruppen**
- **Familiengruppen**
- **Kinder- und Familienreisen**
- **Tagungen und Seminare**
- **Radwandern**
- **Inklusive Gruppen**

Für alle diese Gruppen finden Sie auf **rheinland.jugendherberge.de** umfangreiche Informationen und Angebote. Individuelle und persönliche Beratung erhalten Sie von den Mitarbeiterinnen unseres **DJH-Service-Centers Rheinland**.

DJH-SERVICE-TEAM RHEINLAND

In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei? Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf? Ist Ihre Schulmitgliedschaft noch aktuell?

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen Ihnen von der Planung bis zur Durchführung Ihrer Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für Ihre pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen Ihnen die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten Sie zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen Ihre Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.

0211 3026 3026

Düsseldorfer Straße 1a
40545 Düsseldorf
Tel.: 0211 3026 3026 (Montag bis Freitag, 8 bis 17 Uhr)
Fax: 0211 3026 3027
service@djh-rheinland.de

rheinland.jugendherberge.de

Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de