

Jugendherbergen im **RHEINLAND**
Willkommen in **NRW**



Jugendherberge Wuppertal

Klassenfahrten ins Bergische Land

2026

rheinland.jugendherberge.de



Klassenfahrten ins Bergische Land – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Imposante Industriedenkmäler, zahlreiche Talsperren und der Wechsel aus steilen Berghängen und sanften Tälern prägen die beeindruckende Naturlandschaft. Neben spannenden Naturerlebnissen bietet das Bergische Land auch viele originale Schauplätze. Der Stammsitz der Grafen von Berg, dem die Region ihren Namen verdankt, stellt eine besondere Kulisse dar und eröffnet den Blick über eine einzigartige Wald- und Seenlandschaft. Das Bergische Land ist ein Eldorado für Schulfahrten mit pädagogischen Zielen. Nirgendwo liegen Kultur, Geschichte und Naturerlebnisse so nah beieinander.

Höchste Qualität für deine Klassenfahrt, auf die du dich verlassen kannst!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten dir in Kooperation mit professionellen Programmpartner*innen pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referent*innen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Du als Lehrer oder Lehrerin kannst dich auf andere Dinge konzentrieren und deine Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

Gutes Material und Equipment sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.



Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuerinnen und Betreuer

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer*innen 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

rheinland.jugendherberge.de



Pädagogische Programme

Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.



Zwei Freiplätze

für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.



Wahlmöglichkeiten

durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.



Inklusion

Viele Programme fördern die Inklusion.



Preis-Leistungs-System

Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.



Referierendenqualifikation

Unsere Programmpartner*innen erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.



Klassenfahrt in Eigenregie

Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.



Reiserücktrittsversicherung

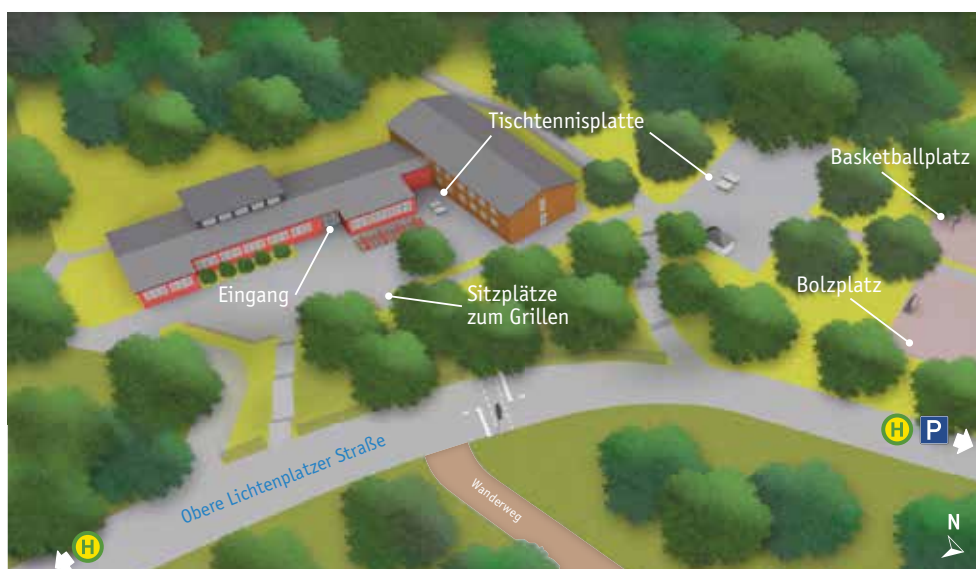
In Kooperation mit der Ecclesia Gruppe bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.

Willkommen in Wuppertal



Jugendherberge Wuppertal

Alle, die ungewohnte Stadtperspektiven im Spannungsfeld zwischen Großstadtfair und Naturerlebnissen faszinieren, werden sich in der Jugendherberge Wuppertal sofort wohlfühlen. Für Kulturhungrige bietet Wuppertal eine ausgeprägte Musikszenen sowie eine vielseitige Museen- und Bühnenlandschaft. Und unser engagiertes Team sorgt stets dafür, dass nicht nur Schulklassen, sondern auch Sportgruppen und Familien gemeinsam eine erlebnisreiche Zeit haben.



Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- Minigolf- und Tennisanlage (170 m)
- Museum für Frühindustrialisierung (700 m)
- Schwebebahn (10 Min. Fußweg)
- Schwebodrom (1,9 km)
- Visodrom (2,8 km)
- Von der Heydt-Museum (4 km)
- Skulpturenpark (5 km)
- Kluterthöhle (11 km)
- Zoologischer Garten (13 km)
- Müngstener Brücke (22 km)
- Neanderthal Museum (25 km)

AUSSTATTUNG DER JUGENDHERBERGE

Unterkunft für Schüler*innen

- 16x 6-Bett-, 4x 4-Bett-, 2x 3-Bett-, 6x 2-Bettzimmer mit Waschegelegenheit
- Abschließbarer Tagesraum für jede Klasse

Unterkunft für Lehrer*innen

- Zimmer mit DU/WC oder WG zur Einzelnutzung nach Verfügbarkeit

Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Speiseraum

Grillmöglichkeit

- Mobiler Grill

Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler*innen frei zugänglich

- Tischtennis

Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler*innen frei zugänglich

- Tischtennis
- Bolzplatz

Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Klavier
- Discoroom



Infofilm der Jugendherberge



Jugendherberge Wuppertal

Obere Lichtenplatzer Str. 70 · 42287 Wuppertal
Tel.: 0202 281576-0 · Fax: 0202 281576-10
E-Mail: wuppertal@jugendherberge.de
www.wuppertal.jugendherberge.de



Die Jugendherberge liegt im Verkehrsverbund VRR. Die Schüler*innen können für die Anreise ggf. ihr Schoko-Ticket nutzen.



2. bis 6. Klasse WE

AGENT 0026 – Teamtraining im Rollenspiel

Flexibel abgestimmt auf Alter und Bedürfnisse der Gruppe wird unter fachkundiger Anleitung gesucht und gefunden, geklettert und gespielt. Mit **spannenden Aktionen** durch Tal und Tunnel, über Berg und Baum: **Vertrauen fördern, Stärken entwickeln** – was macht ein starkes Agent*innen-Team aus?

3 Tage: Knifflige **Kooperationsaufgaben** bereiten die Klasse auf die großen Expeditionen vor. Der Agentenkoffer enthält die Instruktionen für die **Nachtaktion** (Durchführung in Eigenregie). Mit Karte, Kompass und **Kooperation** gelangen die Schüler*innen am nächsten Tag durch unbekanntes Terrain zu einem geheimen Ort, an dem eine Belohnung auf die kleinen Agent*innen wartet.

5-Tage-Plus: Ein Vormittag steht zur freien Verfügung. Am Nachmittag bereitet sich die Klasse mit Vertrauensübungen und **Knotenkunde** auf die Expedition am nächsten Tag vor. Denn dann gilt es, die eigenen **Team-Fähigkeiten** unter Beweis zu stellen: Höhen und Tiefen, Schluchten und Berge werden kletternd überwunden – und das gelingt nur im Team. Nach erfolgreich ausgeführter Mission wird den Schüler*innen mit der Übergabe eines Ausweises der offizielle **Agent*innen-Status** verliehen.

Die einzelnen Programmpunkte können nach Absprache individuell auf die Bedürfnisse der Klasse abgestimmt werden.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-155



3. bis 6. Klasse WE

KLASSE KINDER-FÖRSTER*IN – Natur und Wald mit allen Sinnen entdecken

Bereich: Natur und Leben, **Schwerpunkt:** Tiere, Pflanzen, Lebensräume, Verantwortung übernehmen

Die Schüler*innen entdecken den **Wald mit allen Sinnen**, untersuchen die Natur, übernehmen Verantwortung für die Umwelt und Lernen dabei spielerisch. Dieses abwechslungsreiche Erlebnisprogramm kombiniert das **Flow Learning-Konzept** mit Kooperationselementen, sodass ein respektvoller Umgang in der Klasse als auch mit der Umwelt erprobt wird.

Nach einer **Besser-Kennenlern-Spiel-Phase**, bei der sich die Schülerinnen und Schüler auf neuen Ebenen begegnen, kann der Bauspaß beginnen. Die gesamte Klasse baut mit **8.000 Holzklötzen** eine einzigartige Stadt. Am zweiten Tag erwarten die Kinder **Abenteuer in der Natur**. Die Schülerinnen und Schüler können sich als Förster*innen im Wald ausprobieren und vieles entdecken. Nach dem Mittagessen wird der Wald erneut zum Spielplatz für die Klasse. Es werden **herausfordernde Aufgaben** mit Naturmaterialien gemeistert und durch einen gemeinsamen Austausch geteilt. Zum Abschluss erhalten alle ein Waldzertifikat als Erinnerung für zu Hause.

Der 5-Tage-Aufenthalt besteht aus den Inhalten des 3-Tage-Aufenthalts in vertiefender Form im Wald. Ein Nachmittag steht zur freien Verfügung.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-871

PROGRAMMINHALTE

- Agent*innen-Schulung
- Spannende Nachtmission
- Orientierung mit Karte & Kompass

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Wildnisklettern

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Sport & Bewegung
- Teamfähigkeit
- Orientierungsvermögen

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Agent 0026	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	131,- €	252,- €
Hauptsaison	144,- €	277,- €
Hochsaison	151,- €	292,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3 Tagen durch zwei Referent*innen von „Wupperlebnis“, Wolfgang Limberg.

PROGRAMMINHALTE

- Waldexpedition
- Spiele(n) mit Naturmaterial
- Stadt aus Holz

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Ökologisches Bewusstsein
- Nachhaltigkeit
- Verantwortung

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Klasse Kinder-Förster*in	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	127,- €	239,- €
Hauptsaison	139,- €	262,- €
Hochsaison	147,- €	278,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch eine*n Referierende*n von „Natürlich Wir“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–15.03. | 16.11.–31.12.

Hauptsaison 2026:

16.03.–06.09. | 19.10.–15.11.

Hochsaison 2026:

07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



5. bis 13. Klasse WE

KLASSE THEATER-TAGE – Bühne frei für Nachwuchsschauspieler*innen

Körpersprache, Mimik und Gestik sind Grundbausteine für jede **(soziale) Kommunikation**. Ein gesundes Selbstbewusstsein unterstützt das sichere Auftreten. Bei diesem Programm setzen wir uns spielerisch damit auseinander. Ein **kleines Schauspiel** wird einstudiert, bei dem die ganze Klasse mitwirkt.

Am Anreisetag kann die Klasse mit viel **Spiel, Spaß und Freude** zeigen, was in ihr steckt. Anschließend beginnt für die Klasse ihre ganz persönliche Schauspielausbildung. Körpersprache, Mimik, Gestik, Stimmbildung, Improvisation und natürlich **Teamarbeit** stehen auf dem Programm. Durch verschiedene **Schauspiel- und Körperübungen** trainieren die Schülerinnen und Schüler ihr Auftreten und entdecken gemeinsam, wie sie sich und ihre Gefühle ausdrücken können.

Am zweiten Tag geht es direkt nach dem Frühstück weiter, denn die Bühne wartet schon. Bevor die eigene Szene entwickelt wird, wird gemeinsam erarbeitet, was jedem und jeder persönlich wichtig ist, was sie aktuell beschäftigt und was sie an andere weitergeben wollen. In Kleingruppen werden die **Szenen ausgearbeitet**. Anschließend heißt es proben und nochmal proben, damit das **Schauspiel** am Ende gelingt.

Der 5-Tage-Aufenthalt besteht aus den Inhalten des 3-Tage-Aufenthalts in vertiefender Form. Ein Nachmittag steht zur freien Verfügung.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-872



6. bis 13. Klasse WE

STADT, LAND, AKTION – Klasse gemeinsam erleben

Das abwechslungsreiche **Erlebnisprogramm** fördert nachhaltiges Denken, das Zusammenwachsen der **Klassengemeinschaft** und stärkt das Wir-Gefühl.

Am Anreisetag geht es mit **Spiel, Spaß und Freude** los. Die Klasse kann bei Kennenlern-Spielen zeigen, was in ihr steckt und vertieft spielerisch den Umgang miteinander. Wenn aus **8.000 Holzklötzen** eine einzigartige Klassenstadt gebaut wird, sind fantastische Ideen gefragt.

Am Vormittag des zweiten Tages probieren die Schülerinnen und Schüler spannende **Waldaktionen** aus und erleben dabei Abenteuer in der Natur. Am Nachmittag wird dann die Stadt zum Spielplatz. Bei einem **City Bound** wird hierbei die Stadt als Lernfeld genutzt, um ungewöhnliche und herausfordernde Aufgaben zu bestreiten, die es als Gruppe zu lösen gilt. Die Verbindung aus Spaß und Aktion, behutsamer **Grenzerfahrung** und intensiver Reflexion ermöglicht eine neue Form des Ausprobierens und Erprobens.

Der 5-Tage-Aufenthalt besteht aus allen Bausteinen. Bei einem 3-Tage-Aufenthalt werden in Absprache 3 der 5 Bausteine umgesetzt.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-873

PROGRAMMINHALTE

- Kleine Schauspielausbildung
- Szenen entwickeln
- Schauspiel-Aufführung

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Selbstbewusstes Auftreten
- Teamarbeit
- Improvisation

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Klasse Theater-Tage	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	127,- €	239,- €
Hauptsaison	139,- €	262,- €
Hochsaison	147,- €	278,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch eine*n Referierende*n von „Natürlich Wir“.

PROGRAMMINHALTE

- City Bound
- Kooperationsspiele
- Bauprojekt

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Nachhaltiges Denken
- Wir-Gefühl
- Sozialkompetenz

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Stadt, Land, Aktion	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	127,- €	239,- €
Hauptsaison	139,- €	262,- €
Hochsaison	147,- €	278,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch eine*n Referierende*n von „Natürlich Wir“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–15.03. | 16.11.–31.12.

Hauptsaison 2026:

16.03.–06.09. | 19.10.–15.11.

Hochsaison 2026:

07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



7. bis 13. Klasse



WE

TOPTEAM 2026 – Teamfähigkeit verbessern

Spannende Aktionen durch Tal und Tunnel, über Berg und Baum! Flexibel abgestimmt auf das Alter der Schüler*innen wird unter fachkundiger Anleitung kommuniziert, kooperiert und konstruiert.

3 Tage: Kooperative **Abenteuer- und Wahrnehmungsübungen** richten sich an die Klasse als Ganzes und bereiten auf die kommenden **Expeditionsaufgaben** vor. Ein Koffer enthält die Instruktionen für die Nachtaktion (Durchführung in Eigenregie).

Durch die Bewältigung einer kniffligen **Interaktionsaufgabe** gelangen die Schüler*innen am nächsten Tag an ihr Expeditionsmaterial. **Karte, Kompass und Kooperation** leiten durch unbekanntes Terrain zu einem geheimen Ort. Hier seilt sich die Klasse aus luftigen Höhen ab.

5-Tage-Plus: Nach einem Vormittag zur freien Verfügung beginnen die Schüler*innen mit **Vertrauensübungen**. Eine **Konstruktionsaufgabe** und Knotenkunde bereiten auf den kommenden Tag vor.

Denn am nächsten Tag wird die **Kommunikationsfähigkeit** der Klasse auf die Probe gestellt. Die Durchquerung eines **geheimnisvollen Tunnels**, durch den sie nur ein Morsealphabet geleiten kann, erfordert hohe kommunikative Fähigkeiten.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/26-559

PROGRAMMINHALTE

- Nachtaktion
- Wildnisklettern
- Orientierung mit Karte und Kompass

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Tunneltour

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Vertrauen
- Orientierung
- Kommunikation

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Topteam 2026	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	131,- €	253,- €
Hauptsaison	144,- €	277,- €
Hochsaison	151,- €	293,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3 Tagen durch zwei Referent*innen von „Wupperlebnis“, Wolfgang Limberg.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2026:

01.01.–15.03. | 16.11.–31.12.

Hauptsaison 2026:

16.03.–06.09. | 19.10.–15.11.

Hochsaison 2026:

07.09.–18.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



3. bis 13. Klasse  

PROGRAMM-BAUSTEINE

Mit diesen Bausteinen könnt ihr euch euer Programm individuell zusammenstellen. Die Kosten pro Person gelten ab 20 Teilnehmenden. Die Aufenthaltskosten sind in den Baustein-Preisen nicht enthalten.

Zeitreise Schwebodrom

Das Schwebodrom lädt euch auf eine Zeitreise ein. Taucht in die Geschichte der berühmten Schwebebahn ein und erfahrt, wie sie sich zu einem der beeindruckendsten Verkehrsmittel der Welt entwickelt hat.

Station 1: In der Projektionswelt befindet ihr euch im 19. Jahrhundert und blickt in das Wuppertal von damals. **Station 2:** Anhand von Original-Exponaten wird die Geschichte der Schwebebahn von den Anfängen bis heute erzählt. **Station 3:** Das Highlight eurer Zeiteise ist die Fahrt im historischen Wagen 11 mit einer Virtual-Reality-Brille. Bitte nehmt Platz, eure Fahrt führt euch durch das Wuppertal des Jahres 1929.

Ein klasse Tag

Bei diesem ganztägigen Baustein können sich die Schülerinnen und Schüler als Baumeister*innen erproben und mit 8.000 Bauklötzen eine einzigartige Holzstadt erbauen. Am Nachmittag wird die Stadt zum Spielplatz für die Klasse. Bei einem City Bound wird hierbei die Stadt als Lernfeld genutzt, um ungewöhnliche und herausfordernde Aufgaben zu bestreiten, die es als Gruppe zu lösen gilt.

Programmbetreuung an 1 Tag durch eine*n Referierende*n von „Natürlich Wir“

Erlebnis-Nachtwanderung

Von einem/einer Referierenden betreuter Gang durch das Nachtleben des Waldes: Schwache rote Lämpchen weisen den Weg, der Waldkauz ruft, große steinerne Männer am Wegesrand machen Mut. Wer traut sich, hier Aufgaben zu lösen?

Programmbetreuung durch eine*n Referierende*n von „Wupperlebnis“, Wolfgang Limberg.

Outdoor- oder Indoor-Kletterabenteurer

Mit Klettern im Steinbruch, Kistenklettern, Abseilstationen oder mobilen Seilaufbauten wird ein individuell auf die Gruppe abgestimmtes Kletterprogramm zusammengestellt. Die Schüler*innen überschreiten beim Klettern persönliche Grenzen, zeigen ein hohes Maß an Verantwortung und Selbsteinschätzung. Zwischen der kletternden und sichernden Person entsteht dabei ein besonderes Verhältnis.

Programmbetreuung durch ein bis zwei Referierende von „Wupperlebnis“, Wolfgang Limberg.

„Wupperland Yard“

Das Brettspiel „Scotland Yard“ live erleben: Ausgerüstet mit Handys, Stadtplänen und einer gründlichen Instruktion suchen die Schüler*innen „Mister X“. Mit Schwebebahn, Bus und zu Fuß geht's auf Verfolgungsjagd. Dank der Verkehrsstruktur und der überschaubaren Größe eignet sich Wuppertal gut, um das sichere Bewegen im Nahverkehr zu üben und dabei die Stadt zu entdecken.

Programmbetreuung durch eine*n bis zwei Referierende*n von „Wupperlebnis“, Wolfgang Limberg.

Mammut-Expedition

Die Klasse löst zunächst kooperative Abenteuerspiele, um zu ihrem Expeditionsmaterial zu gelangen. Nach der Einführung in den Gebrauch von Karte und Kompass begeben sich die Teilnehmenden im „Arboretum Burgholz“ auf eine Reise durch nordamerikanische, asiatische oder mediterrane Waldlandschaften. Im 250 ha großen, fußläufig erreichbaren Waldgebiet wachsen Baumarten wie japanische Sichelanne oder Mammutbaum. Mit einer Abseilstation wird die Expedition abgeschlossen.

Programmbetreuung durch eine*n bis zwei Referierende*n von „Wupperlebnis“, Wolfgang Limberg.

Mehr Info: www.jh-klassenfahrt.de/26-851

Preise 2026 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Zeitreise Schwebodrom	
halber Tag	10,90 €
Ein klasse Tag	
ganzer Tag	29,90 €
Erlebnis-Nachtwanderung	
halber Tag	14,90 €
Outdoor- oder Indoor-Kletterabenteurer	
halber Tag	22,40 €
ganzer Tag	32,40 €
zzgl. ÖPNV-Ticket bei Bedarf	
„Wupperland-Yard“	
halber Tag	19,90 €
zzgl. ÖPNV-Ticket bei Bedarf	
Mammut-Expedition	
halber Tag	22,40 €
ganzer Tag	32,40 €
zzgl. ÖPNV-Ticket bei Bedarf	

LEISTUNGEN

Die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Übernachtungspreise und Verpflegung sind in diesen Preisen nicht enthalten.



Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten

Getränke-Pauschale plus

Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee sowie Kaffee/Tee für Lehrer*innen immer in ausreichender Menge zur Verfügung. Bitte eigene Trinkflaschen mitbringen.

3-Tage-Aufenthalt	9,40 €
5-Tage-Aufenthalt	12,40 €

Grillen

Grill, Würstchen, Salat, Brot, Senf	4,40 €
-------------------------------------	---------------

Disco plus

Discoräum mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabbereien **4,90 €**

Entdeckertour Wuppertal

Eine halbtägige Stadt-Rallye, mit der Schwebebahn die Wupper entlang. Ausgearbeitete Rallye, Schwebebahn-Ticket und Lunchpaket de luxe

auf Anfrage

HINWEISE & TIPPS FÜR DEINE KLASSENFAHRT

WICHTIGE
INFOS

Buchung

Du buchst direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfe, ob deine Schule Mitglied ist. Falls nicht, solltest du die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schüler*innen. Sollte die Gruppe kleiner sein, setz dich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Die Bettwäsche ist immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit der Ecclesia Gruppe eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2025). Versicherungsunterlagen sind bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team erhältlich.

Zeichenerklärung Programme



Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison



Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar



Anzahl der Programmtage änderbar

Kategorien der Jugendherbergen



CLASSIC: In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.



STANDARD: Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.



TOP: Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

DJH-Zertifizierungen



Besonders geeignet für Familien



Besonders geeignet für Sportgruppen



WLAN verfügbar

Qualitätssiegel



Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen.



Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen.



Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen.

Sonstige



ADFC Bett+Bike- Zertifizierung

JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß, versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte findest du unter rheinland.jugendherberge.de.

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie beste Bedingungen:

- Sportgruppen
- Chöre und Musikgruppen
- Freizeitgruppen
- Familiengruppen
- Kinder- und Familienreisen
- Tagungen und Seminare
- Radwandern
- Inklusive Gruppen

IMMER INFORMIERT!

Melde dich jetzt für den Newsletter an und erhalte Tipps, Einblicke, Angebote und News rund um Klassenfahrten ins Rheinland: www.jh-newsletter.de



PERSÖNLICHE BERATUNG

☎ 0211 3026 3026

In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei?
Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf?
Ist meine Schulmitgliedschaft noch aktuell?

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen dir von der Planung bis zur Durchführung deiner Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für deine pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen dir die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten dich zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen deine Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.



SERVICE-TEAM DER JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Düsseldorfer Straße 1a · 40545 Düsseldorf

Tel.: 0211 3026 3026 (Mo.–Fr. 8–17 Uhr)

E-Mail: service@djh-rheinland.de